



# FY08 3Q短信 補足説明資料

株式会社フェイス

February 13, 2009



Mobile



Game



Internet



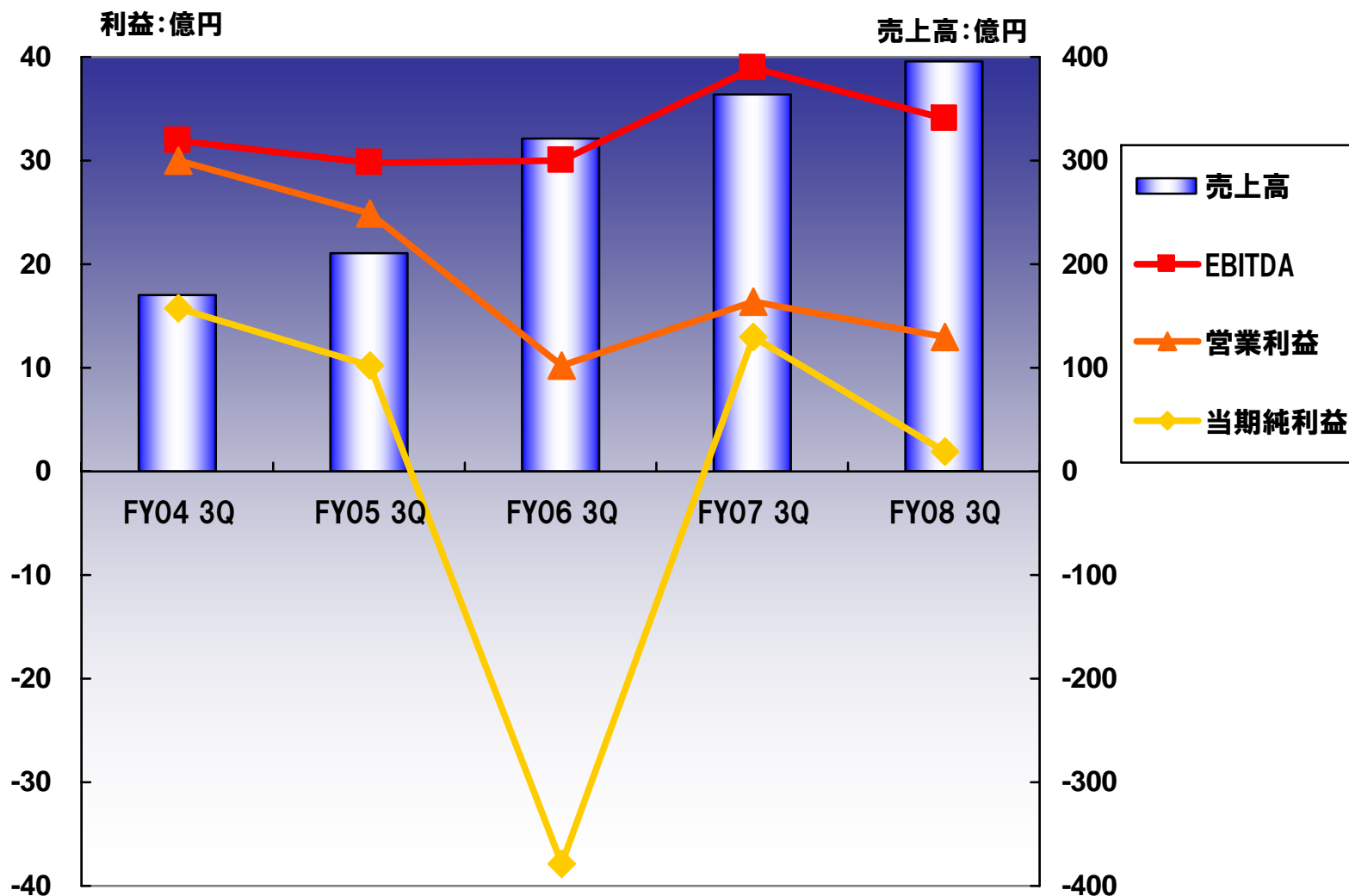
Computer



Technology

# 連結業績ハイライト

海外再編による減収等を、電子マネー事業の拡大でカバーし、引続き高い売上高成長を達成。  
利益面では、新規ビジネス立ち上げのための先行投資により減益。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# FY08 第3四半期累計期間 セグメント別連結業績 (前年同期との比較)



(単位:百万円)

	FY07 3Q	FY08 3Q	対前期 増減額	同左 増減率	同左 増減要因	通期 見込み	進捗率
売上高	36,320	39,621	3,301	9.1%		54,600	72.6%
コンテンツ	11,934	9,741	▲ 2,193	-18.4%	着信メロディ関係の減収 約9億 (単体:約5億円、キガ:4億円) 海外再編に伴う減収 約11億円 (米国コンテンツ配信事業売却 約4億円、南米TakeNET 社売却 5.2億円、Faith Technologies清算 約1.9億円)	14,700	66.3%
電子マネー	23,227	28,852	5,625	24.2%	オンラインゲーム中心に決済金額が引続き高伸	38,300	75.3%
営業利益	1,647	1,319	▲ 328	-19.9%		1,000	131.9%
コンテンツ	1,168	967	▲ 201	-17.2%	単体着信メロディ配信ソリューションの減収 △約9億円 広告宣伝費 +約3億円 海外子会社の売却等 +約1億円 のれん償却費の減額 +約1億円 事業運営効率化	580	166.7%
電子マネー	417	303	▲ 114	-27.3%	新サービス開発・運用費用 管理部門の体制強化による費用増	320	94.7%
経常利益	1,479	961	▲ 518	-35.0%		800	120.1%
四半期純利益	1,306	206	▲ 1,100	-84.2%		100	206.0%

\*3Q決算発表にあたり、2Q公表の修正計画(売上高、営業利益、経常利益、当期純利益)は変更していません。



Mobile



Game



Internet



Computer

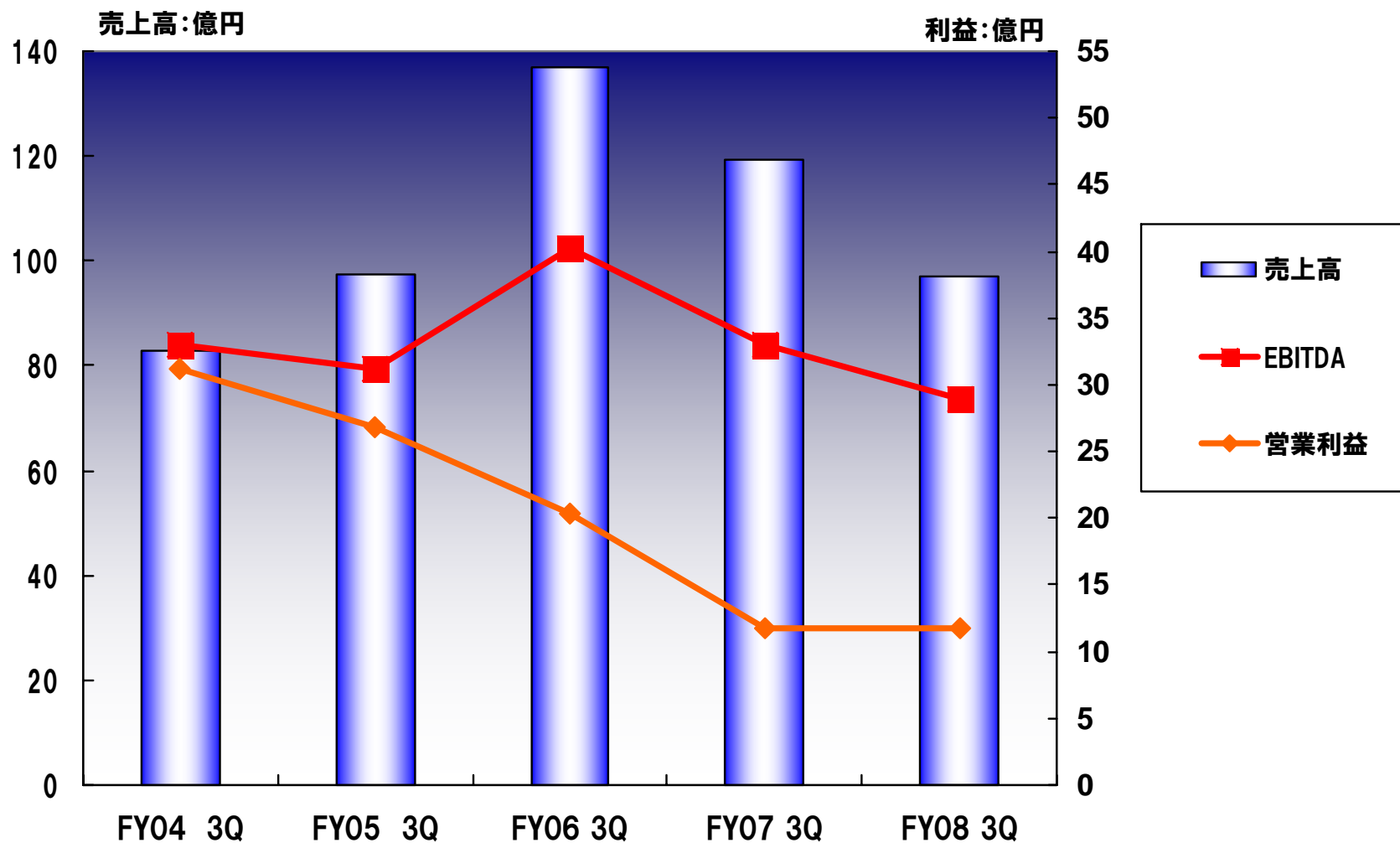


Technology

# FY08 第3四半期累計期間 コンテンツ事業の業績



売上高は、国内は順調に拡大したものの、再編による海外の売上減から、減収。  
利益面でも、新マーケット創造のための先行投資、リッチコンテンツの調達費用増等  
から、減益。



Mobile



Game



Internet



Computer

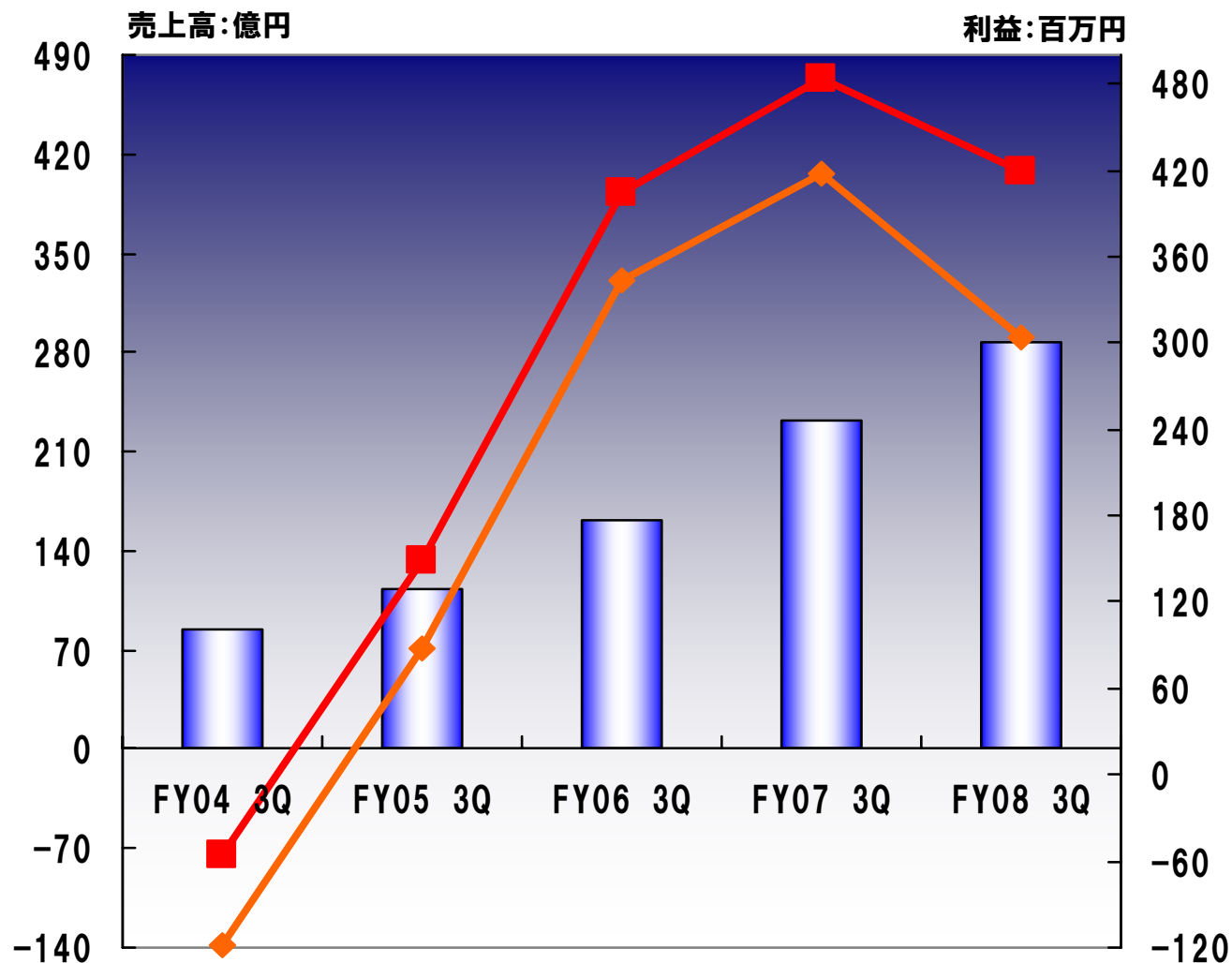


Technology

# FY08 第3四半期累計期間 電子マネー事業の業績



売上高は、オンラインゲーム中心とした決済額高伸により、引き続き高い成長を達成。  
利益面では、新サービス開発・運用費用増等から減益。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# 參考資料



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# FY08 第3四半期累計期間 連結セグメント別実績



(単位:百万円)

	FY03 3Q	FY04 3Q	対前期 増減額	同左 増減率	FY05 3Q	対前期 増減額	同左 増減率	FY06 3Q	対前期 増減額	同左 増減率	FY07 3Q	対前期 増減額	同左 増減率	FY08 3Q	対前期 増減額	同左 増減率
売上高	9,483	17,091	7,608	80.2%	21,111	4,020	23.5%	32,109	10,998	52.0%	36,320	4,211	13.1%	39,621	3,301	9.1%
コンテンツ事業	7,386	8,280	894	12.1%	9,758	1,478	17.8%	13,682	3,924	40.2%	11,934	▲1,748	-12.8%	9,741	▲2,193	-18.4%
電子マネー事業	—	8,465	—	—	11,312	2,847	33.6%	16,122	4,810	42.5%	23,227	7,105	44.1%	28,852	5,625	24.2%
営業利益	3,721	3,000	▲721	-19.3%	2,487	▲513	-17.1%	1,027	▲1,460	-58.7%	1,647	620	60.3%	1,319	▲328	-19.9%
コンテンツ事業	3,777	3,118	▲659	-17.4%	2,675	▲443	-14.2%	2,035	▲640	-23.9%	1,168	▲867	-42.6%	967	▲200	-17.2%
電子マネー事業	▲52	▲118	▲66	—	87	205	—	343	256	294.2%	417	74	21.5%	303	▲114	-27.3%
経常利益	3,620	3,000	▲620	-17.1%	2,603	▲397	-13.2%	903	▲1,700	-65.3%	1,479	576	63.7%	961	▲517	-35.0%
四半期純利益	1,921	1,569	▲352	-18.3%	1,028	▲541	-34.4%	▲3,785	▲66	-6.4%	1,306	344	—	206	▲1,099	-84.2%



Mobile



Game



Internet



Computer

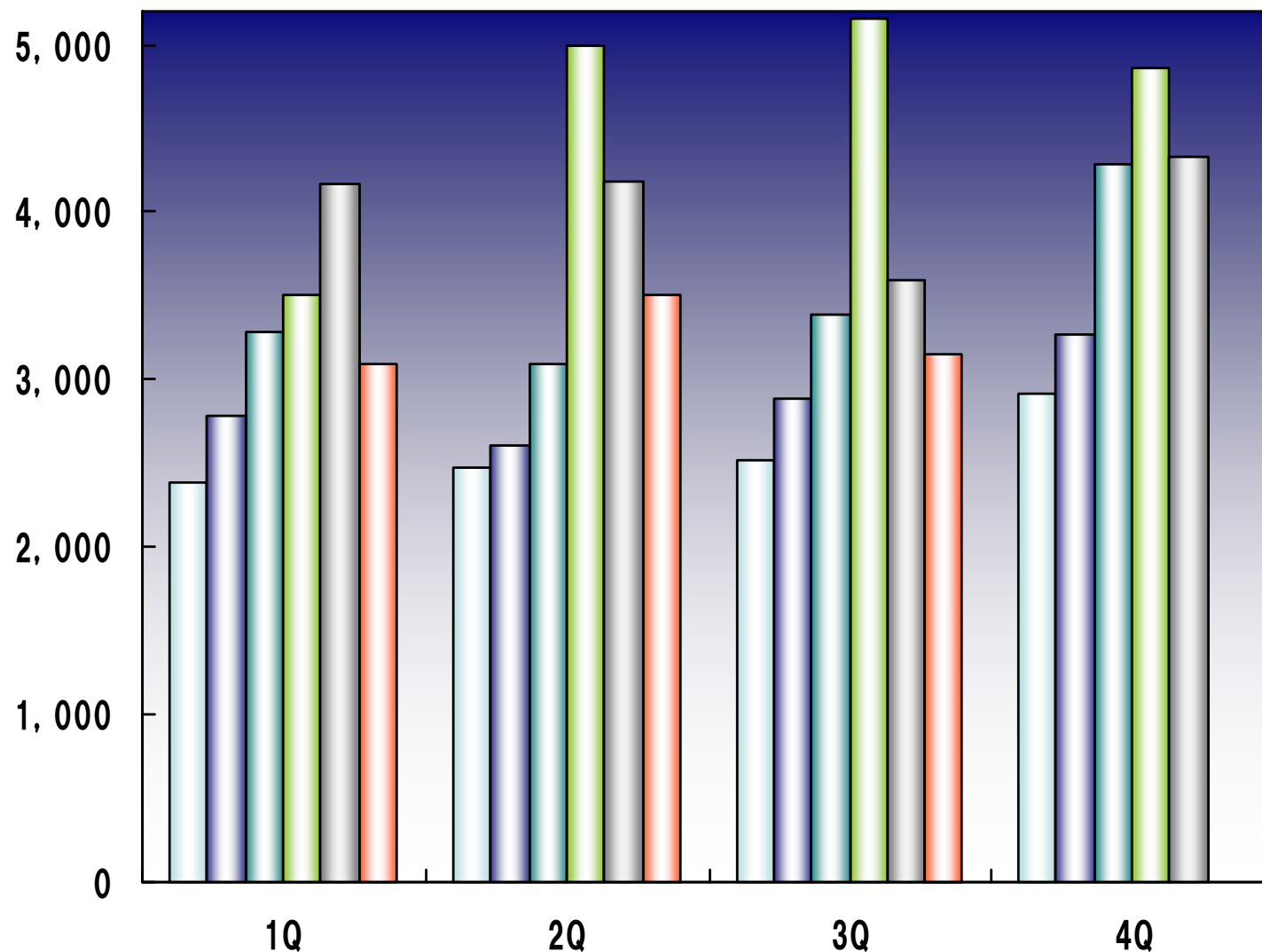


Technology

# コンテンツ事業の四半期別売上高推移



単位：百万円



- FY03
- FY04
- FY05
- FY06
- FY07
- FY08



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

(注)四半期計数については、FY07までは累積数字のみ管理・開示しておりましたが、傾向を把握していただくために、累積数字の差額を2Q、3Q、4Qの数字としてグラフ化しております。



# コンテンツ事業の四半期別営業利益推移



Mobile



Game



Internet

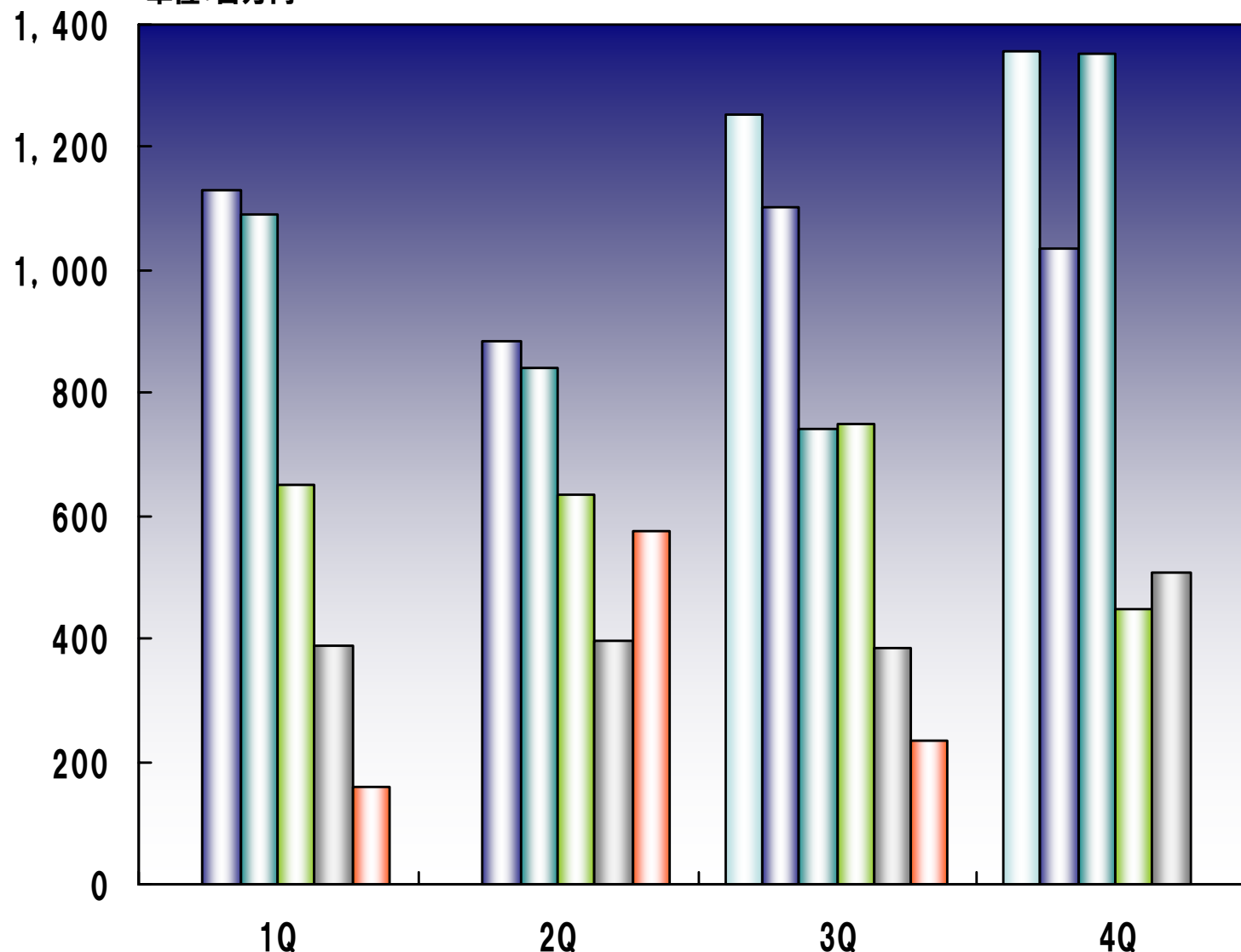


Computer



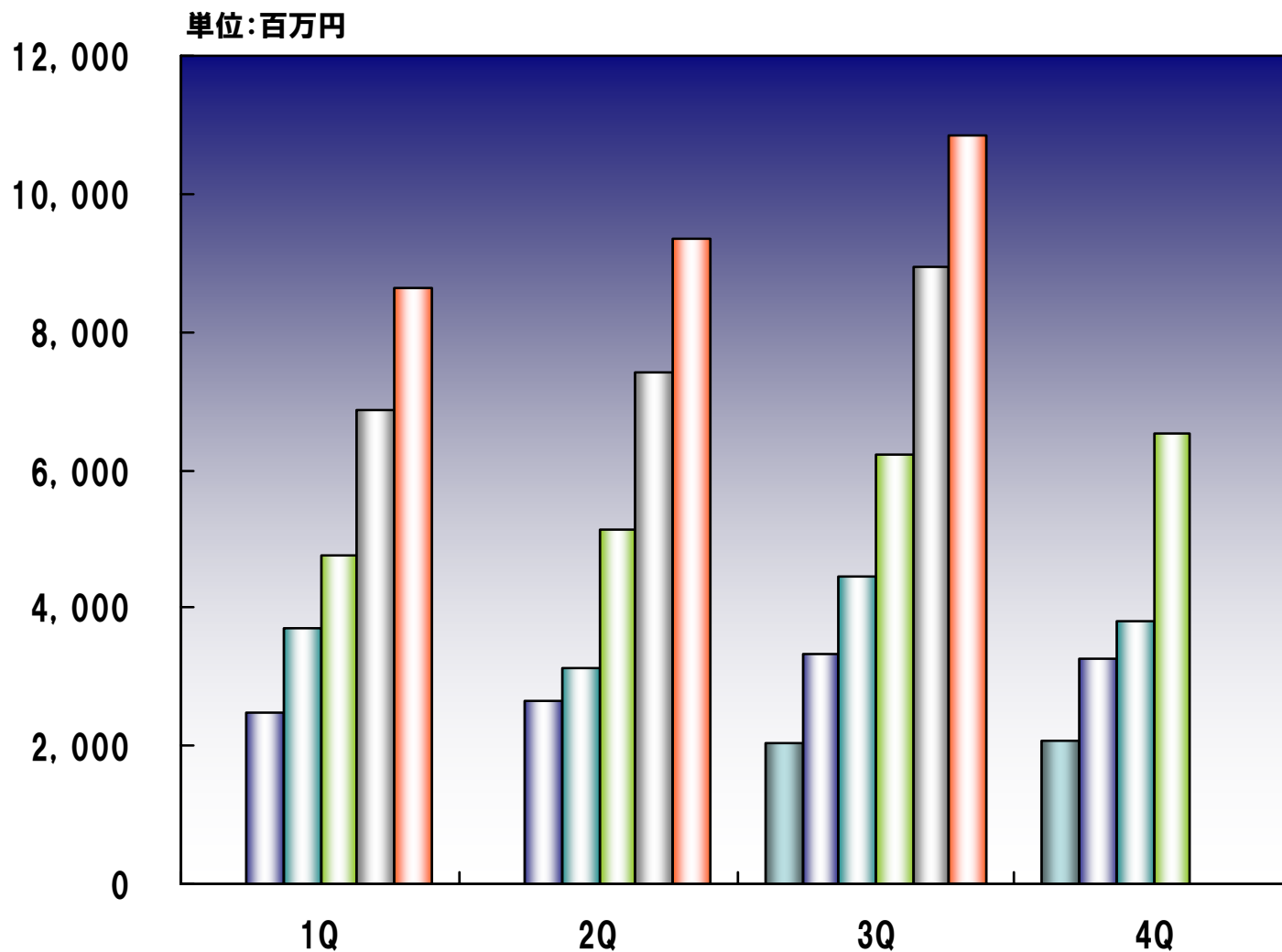
Technology

単位:百万円



(注)四半期計数については、FY07までは累積数字のみ管理・開示しておりましたが、傾向を把握していただくために、累積数字の差額を2Q、3Q、4Qの数字としてグラフ化しております。

# 電子マネー事業の四半期別売上高推移



- FY03
- FY04
- FY05
- FY06
- FY07
- FY08



Mobile



Game



Internet



Computer



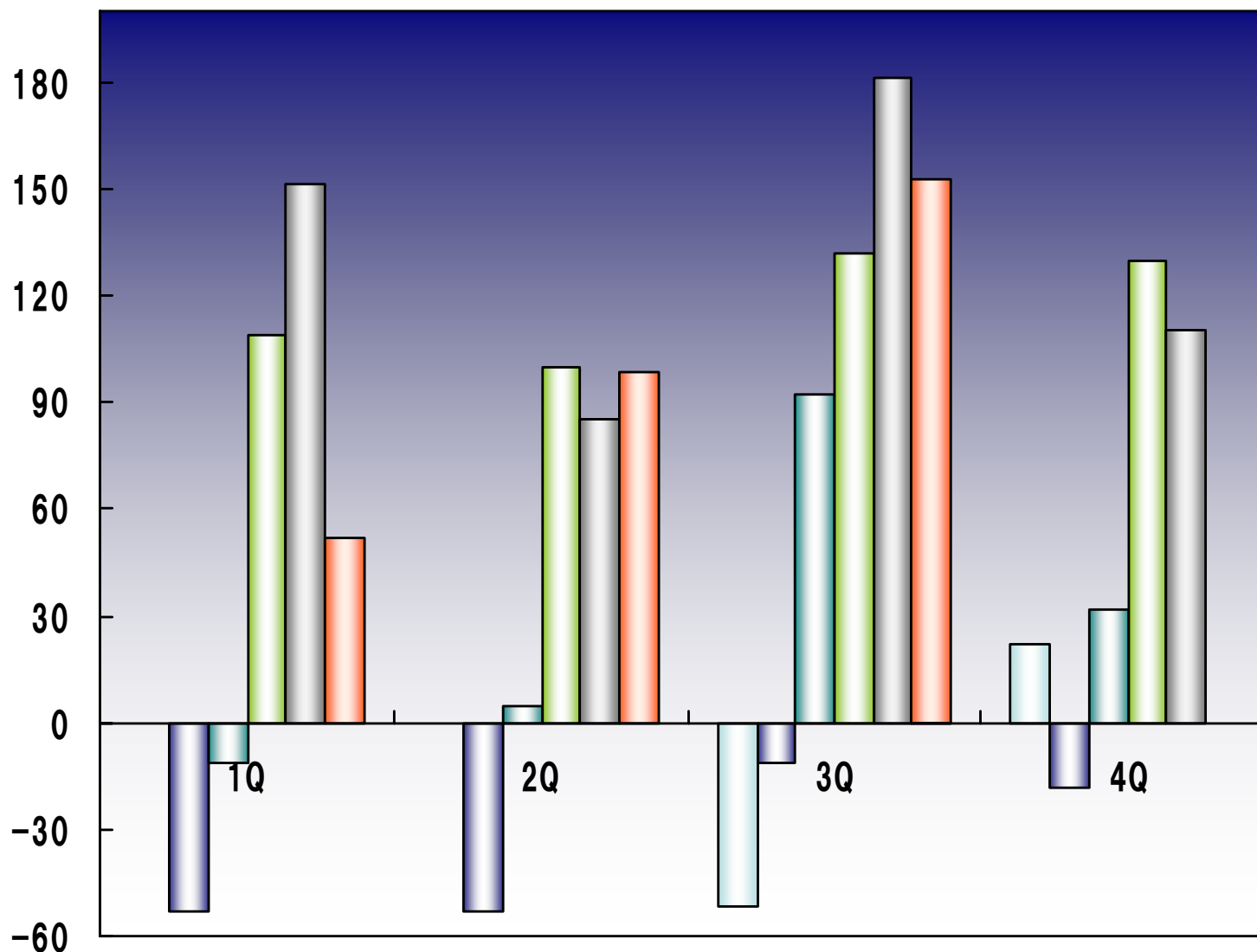
Technology

(注)四半期計数については、FY07までは累積数字のみ管理・開示しておりましたが、傾向を把握していただくために、累積数字の差額を2Q、3Q、4Qの数字としてグラフ化しております。

# 電子マネー事業の四半期別営業利益推移



単位:百万円



- FY03
- FY04
- FY05
- FY06
- FY07
- FY08



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

(注)四半期計数については、FY07までは累積数字のみ管理・開示しておりましたが、傾向を把握していただくために、累積数字の差額を2Q、3Q、4Qの数字としてグラフ化しております。

# 連結セグメント別四半期実績推移



(単位:百万円)

	FY05				FY06				FY07				FY08		
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q
売上高	7,007	6,242	7,861	8,929	8,636	11,557	11,916	12,042	11,469	11,982	12,867	13,872	12,070	13,220	14,330
コンテンツ事業	3,278	3,095	3,384	4,282	3,506	5,035	5,139	4,890	4,165	4,180	3,588	4,330	3,090	3,502	3,148
電子マネー事業	3,721	3,133	4,457	3,794	4,747	5,144	6,231	6,528	6,882	7,418	8,926	9,162	8,637	9,360	10,854
MVNO事業						1	4	18	-	-	-	-	-	-	-
その他	8	13	19	852	382	1,375	540	606	421	384	352	380	342	357	327
営業利益	1,086	854	546	904	350	294	383	32	561	505	580	619	210	697	411
コンテンツ事業	1,092	839	743	1,354	650	635	749	449	389	396	383	506	157	574	234
電子マネー事業	▲11	5	92	32	109	100	132	130	151	85	181	110	51	98	153
MVNO事業			▲297	▲409	▲361	▲463	▲454	▲553	0	0	0	0	0	0	0
その他	5	9	7	▲73	▲49	22	▲45	7	20	24	15	3	1	24	22
経常利益	1,145	882	575	852	254	308	340	▲50	406	477	594	429	148	593	220
四半期純利益	513	376	138	410	▲102	▲550	▲3132	1,902	971	▲10	345	▲768	146	140	▲80



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# のれん代の償却額推移



(単位:百万円)

	FY04	FY05	FY06	FY07		FY08		償却期間	償却期限
				3Q累計	通期	3Q累計	通期(予)		
ウェブマネー	82	82	82	64	84	55	73	10年	2013/9
Digiplug	239	—	—	—	—	—	—	—	—
TakeNet	—	531	424	—	—	—	—	—	—
Faith Communications	—	63	94	—	—	—	—	—	—
グッディポイント	—	39	39	—	—	—	—	—	—
ギガネットワークス	—	—	1,771	1,594	2,125	1,594	2,131	5年	2011/5
ブレイブ	—	—	—	—	3	2	3	5年	2012/3
MVP	—	—	—	3	4	2	4	5年	2012/3
メディアコンプレックス	—	—	—	7	11	11	15	5年	2012/6
その他	—	—	217	165	217	60	59	—	—
計	322	715	2,627	1,833	2,446	1,724	2,278	—	—



Mobile



Game



Internet



Computer



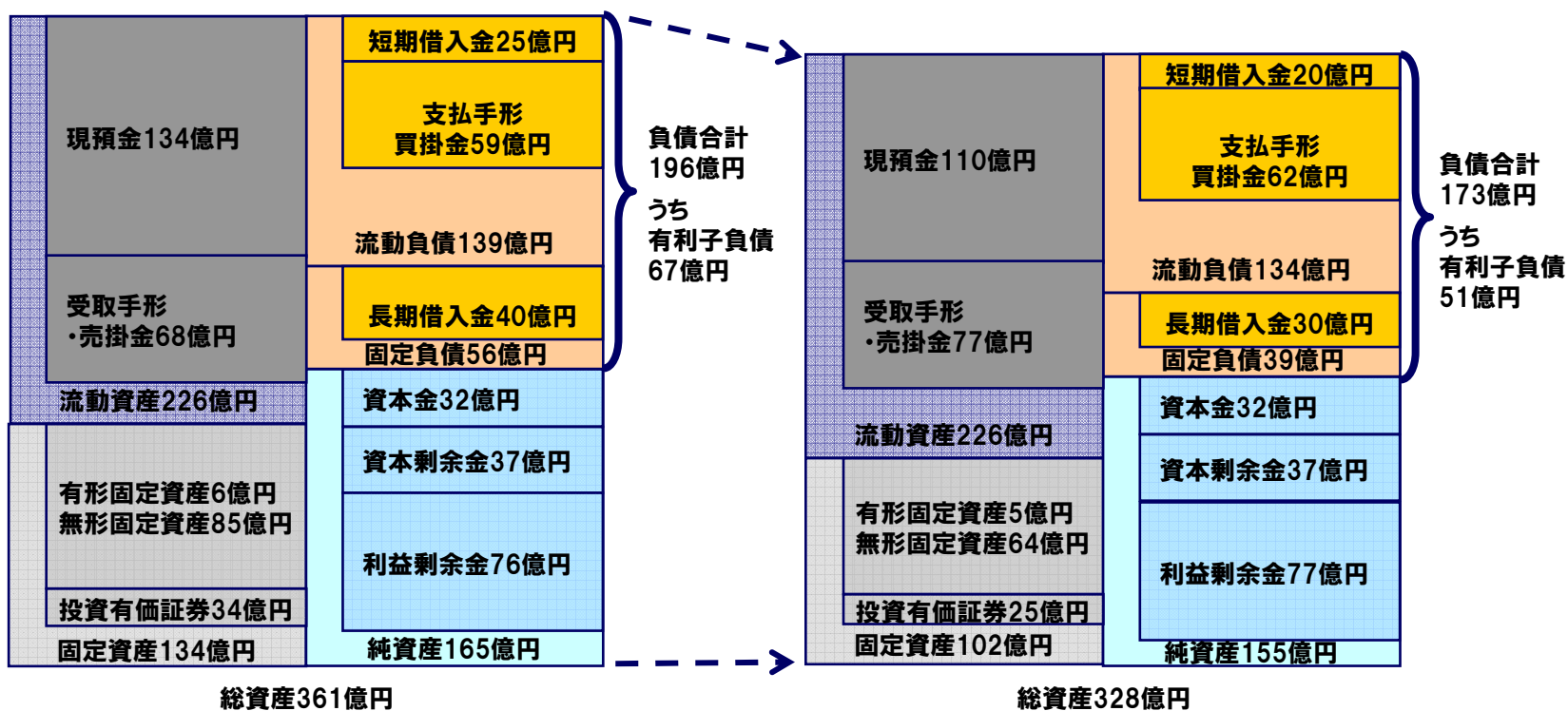
Technology

# 連結貸借対照表(前期末との比較)



2008年3月末

2008年12月末



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# FY08 3Q 連結売上高(前年同期との比較)



Mobile



Game



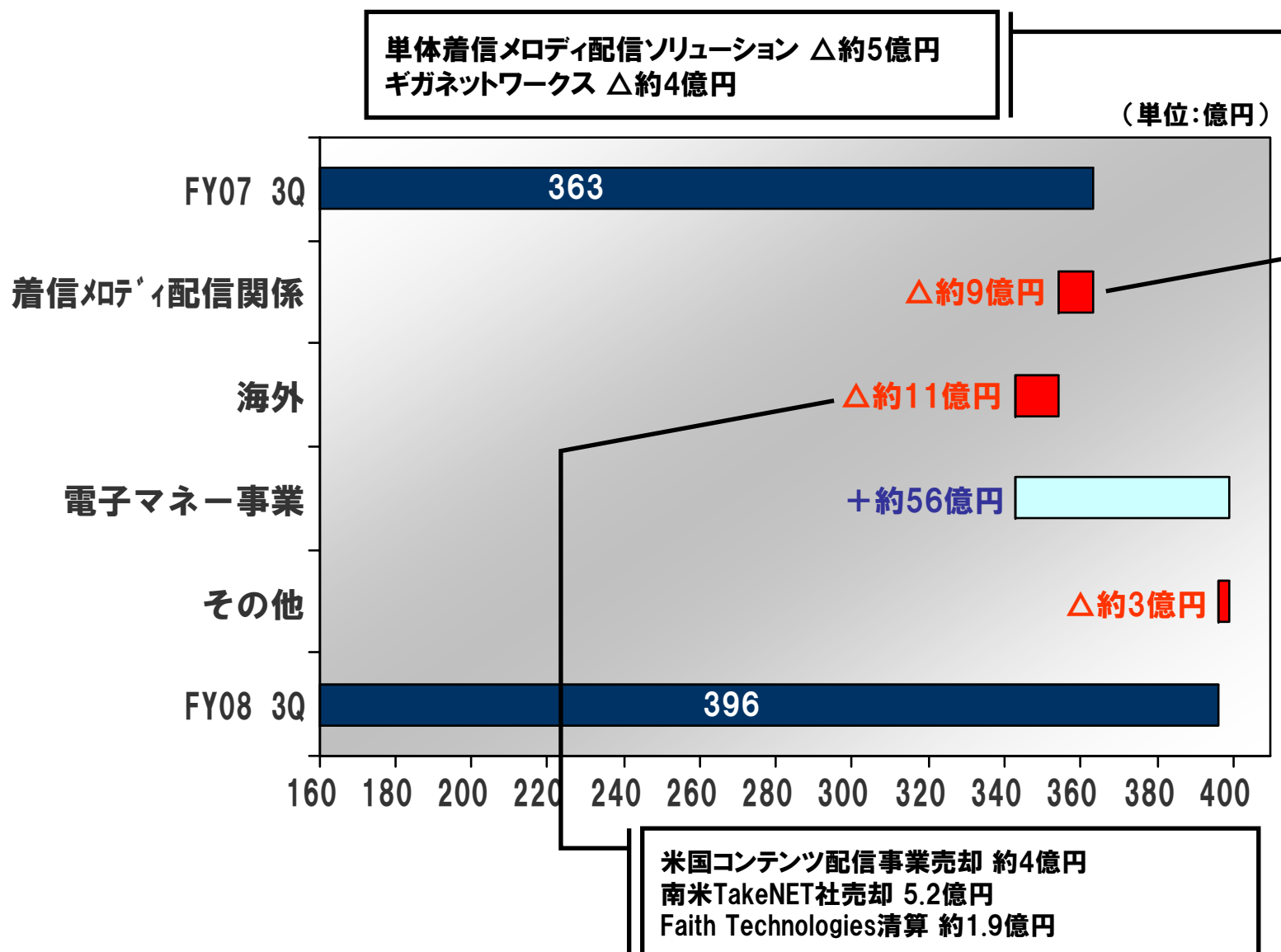
Internet



Computer



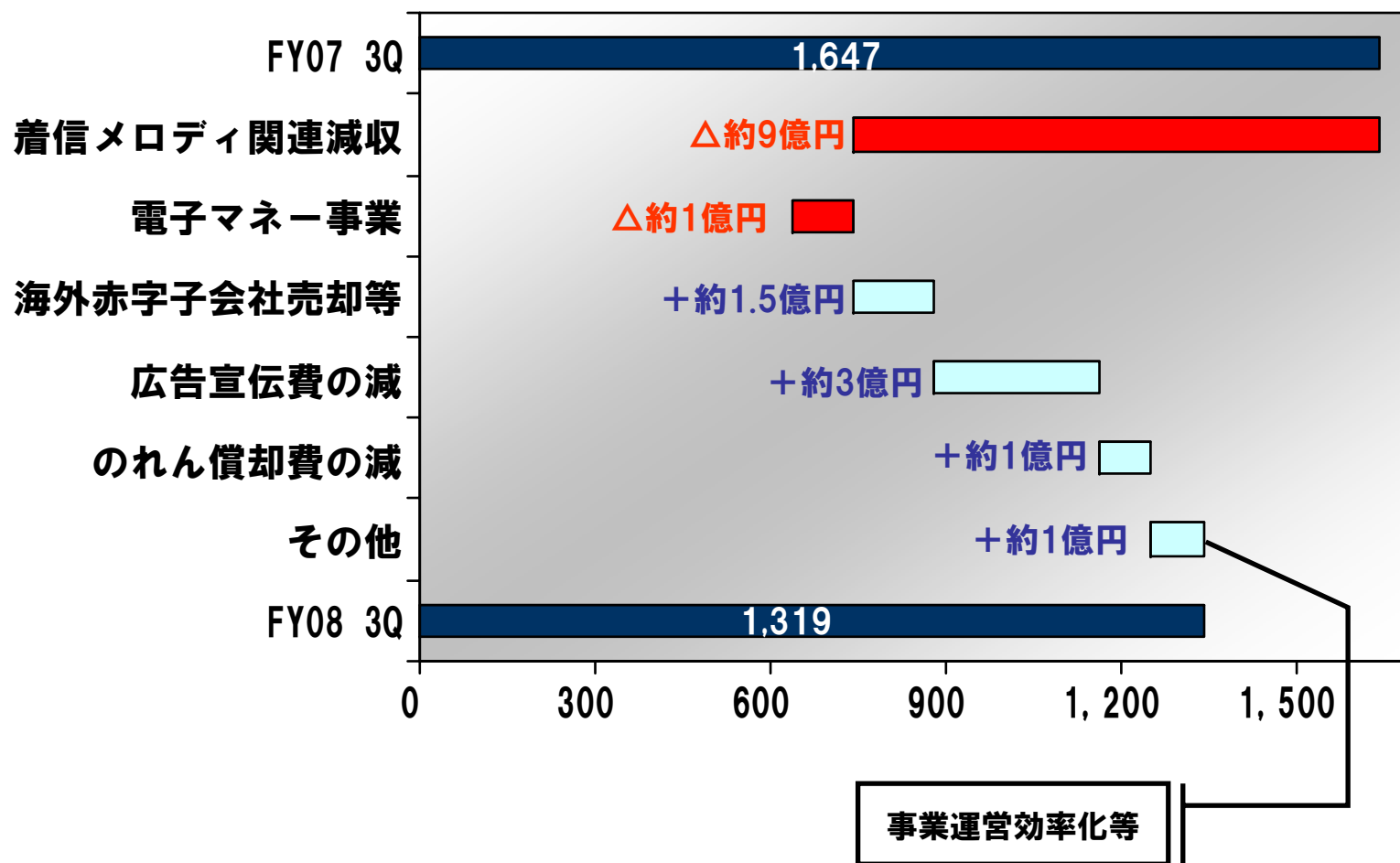
Technology



# FY08 3Q 営業利益(前年同期との比較)



(単位:百万円)



Mobile



Game



Internet



Computer



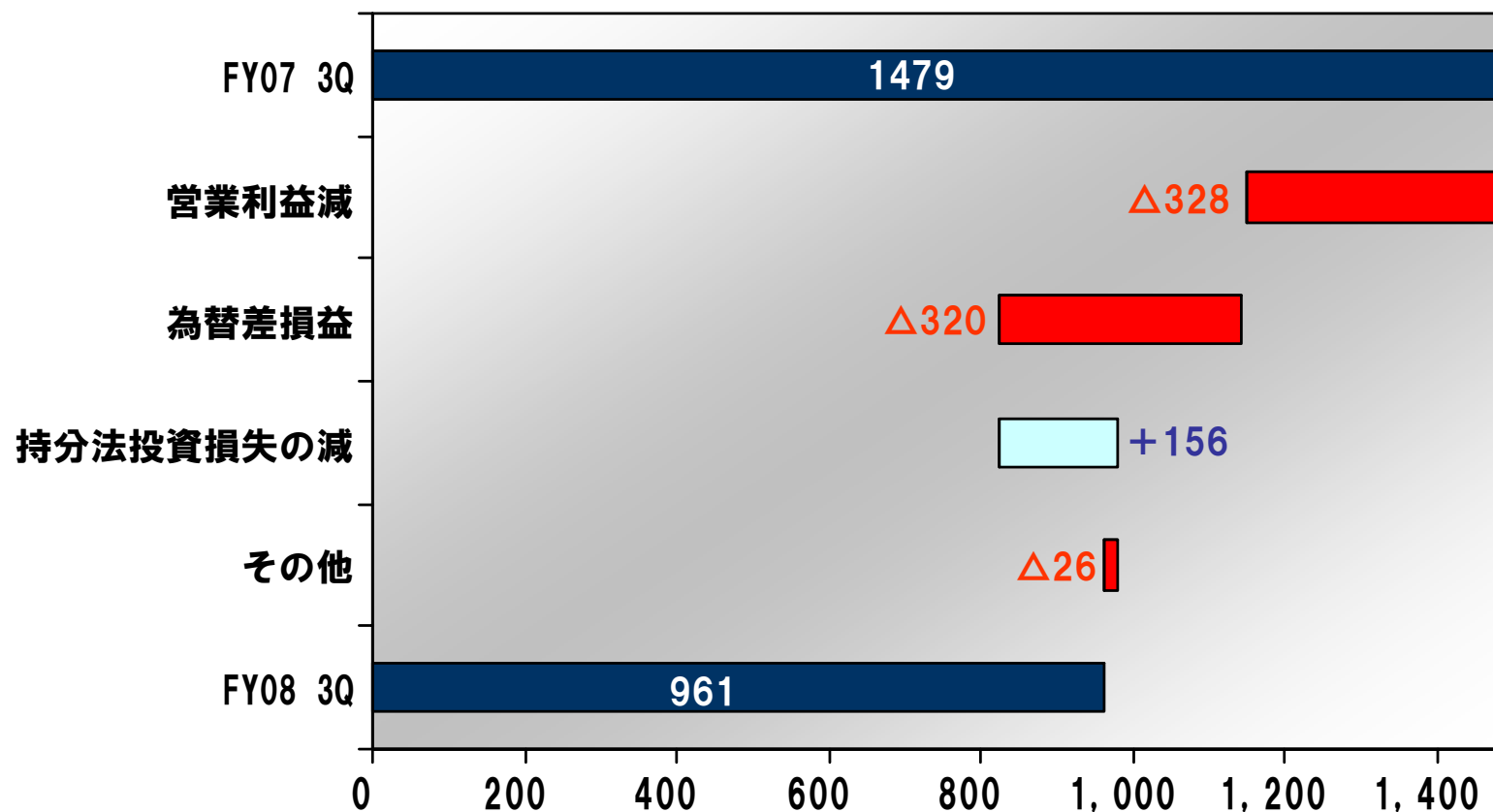
Technology



# FY08 3Q 経常利益(前年同期との比較)



(単位:百万円)



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# FY08 3Q 純利益(前年同期との比較)



Mobile



Game



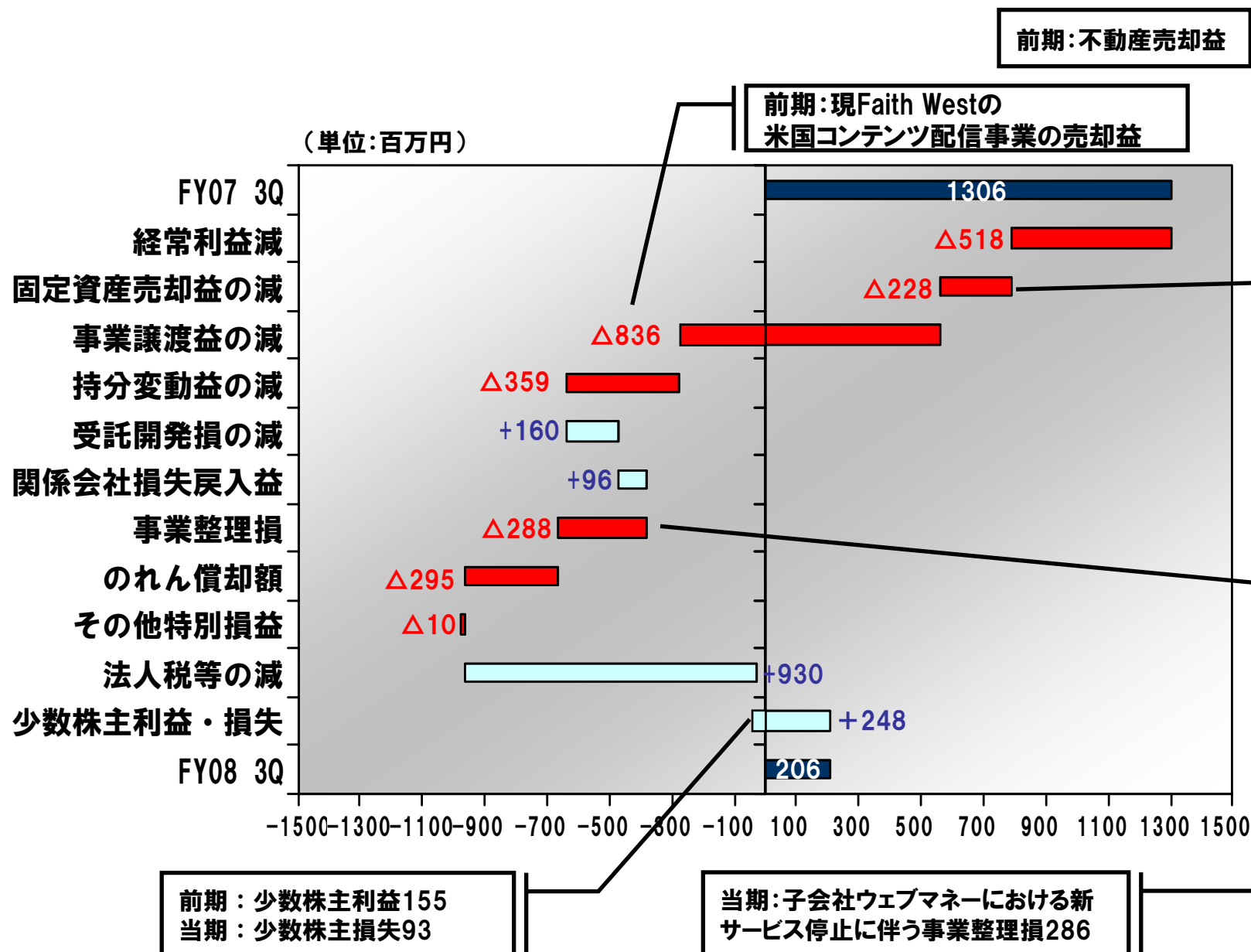
Internet



Computer



Technology



## 当資料取扱上の注意事項

本説明および参考資料の内容には、将来の当社業績に関する見通しが含まれていますが、これらは現在入手可能な情報から得られたフェイスの経営者の判断にもとづくものであり、その実現には潜在的リスクや不確実性を含んでいます。実際の業績は、これら業績に関する見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきください。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology