

F Y 0 2 決算説明会



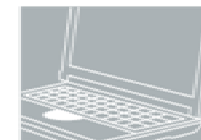
Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

株式会社フェイス

May 22nd, 2003

注意事項



本説明および参考資料の内容には、将来の当社業績に関する見通しが含まれていますが、これらは現在入手可能な情報から得られたフェイスの経営者の判断にもとづくものであり、その実現には潜在的リスクや不確実性を含んでいます。実際の業績は、これら業績に関する見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきください。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology



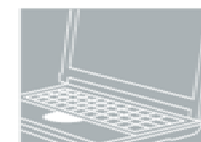
Mobile



Game



Internet



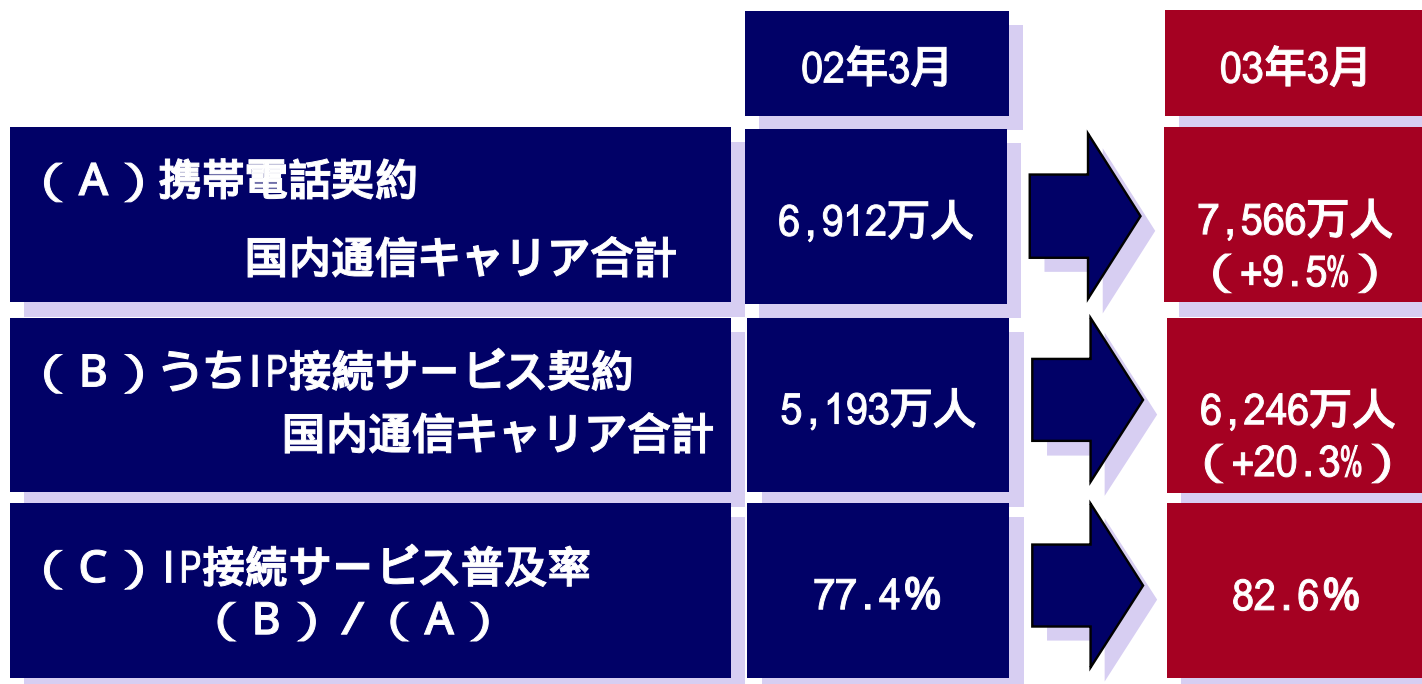
Computer



Technology

第1部 決算説明

経営環境



Mobile



Game



Internet



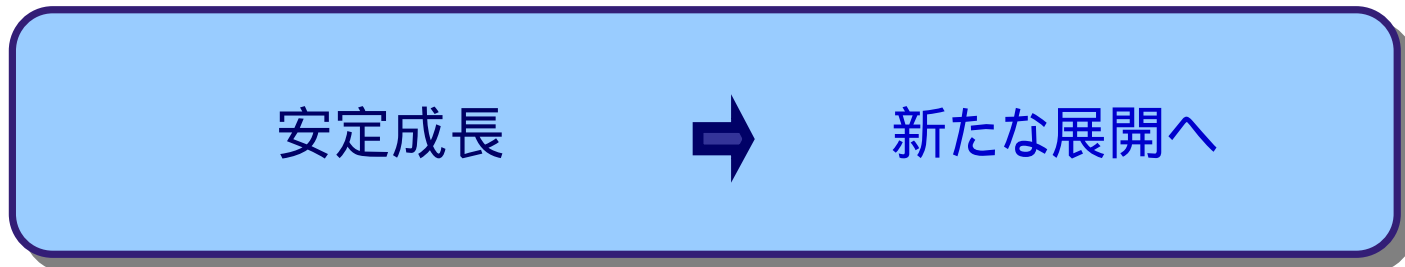
Computer



Technology

出所：(社)電気通信事業者協会 発表資料より当社作成

業界環境の変化と今後(着信メロディ)



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

業績のポイント



単位：百万円

| | FY01 | | FY02 | |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| | 単体 | % | 単体 | % |
| 売上高 | 6,666 | 100.0 | 8,208 | 100.0 |
| 売上総利益 | 5,221 | 78.3 | 6,546 | 79.7 |
| 販売管理費 | 548 | 8.2 | 904 | 11.0 |
| 営業利益 | 4,672 | 70.1 | 5,641 | 68.7 |
| 営業外収益 | 56 | 0.8 | 41 | 0.5 |
| 営業外費用 | 60 | 0.9 | 321 | 3.9 |
| 経常利益 | 4,668 | 70.0 | 5,361 | 65.3 |
| 税引前利益 | 4,643 | 69.7 | 5,096 | 62.1 |
| 当期純利益 | 2,392 | 35.9 | 2,620 | 31.9 |
| 減価償却費 | 116 | 1.7 | 189 | 2.3 |
| 設備投資 | 129 | 1.9 | 266 | 3.2 |

通期のポイント：

海外展開の先行事業投資
北米、ドイツ、オランダ、
イギリス、フランス、台湾、
韓国、中国、他

新サービス事業の拡がり
人員拡大 Faith 58名(+12名)
Digiplug 43名(+43名)
Faith West15名(+15名)

伸び率実績（対前年比）

売上高 +1,542百万円 (+23.1%)

経常利益 + 693百万円 (+14.8%)

同（対計画比）

売上高 +207百万円 (+2.6%)

経常利益 +160百万円 (+3.1%)

販管費

広告宣伝費 159百万円

営業外

買収費用 117百万円

株式公開費用 33百万円

為替差損 161百万円



Mobile



Game



Internet

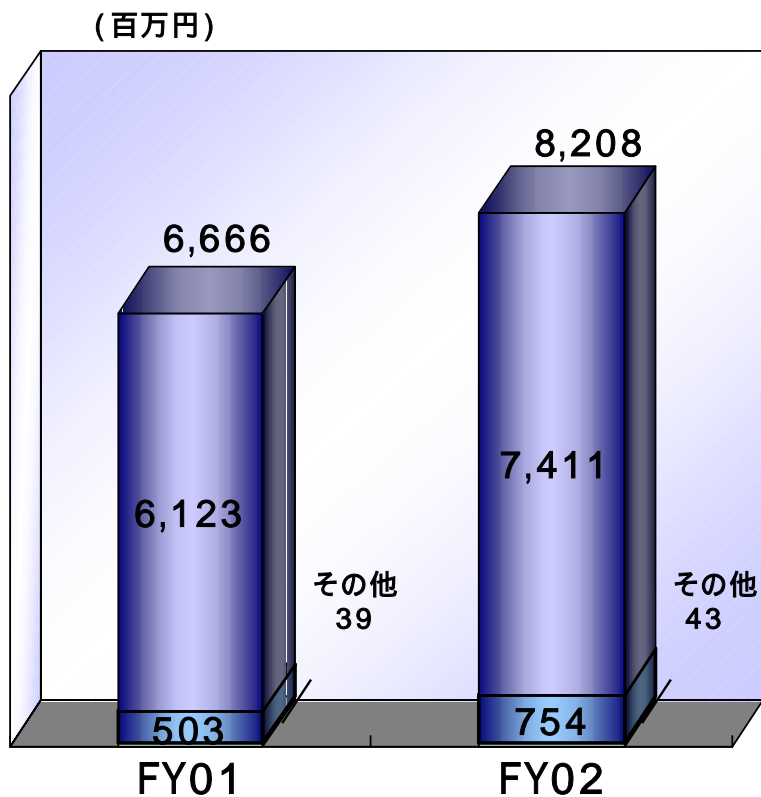


Computer



Technology

売上高構成



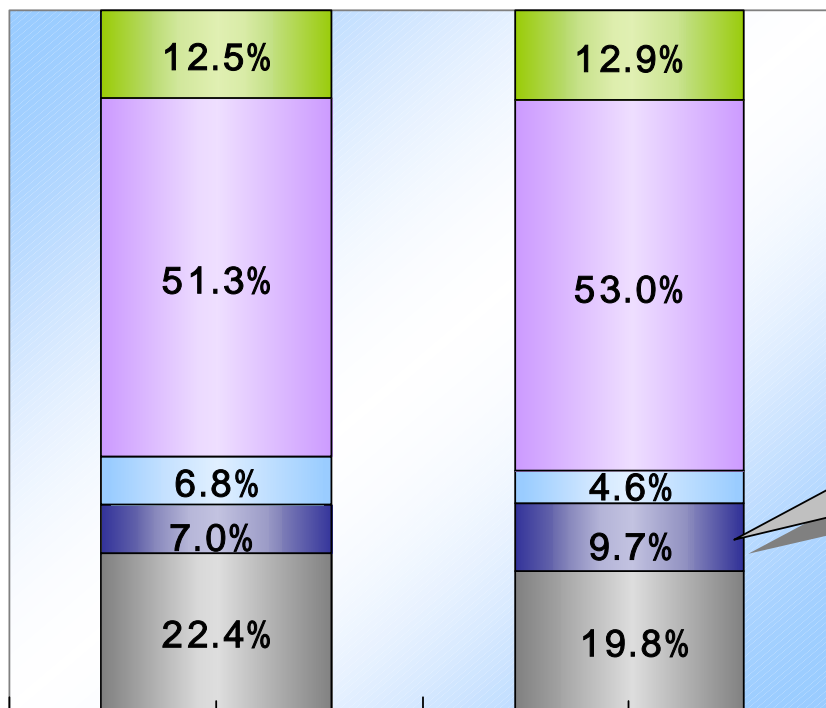
- サービス事業
- ライセンス事業
- その他

サービス事業
 -サービスの多様化
 -プロモーション企画
 -新サービス立ち上げ
 の実施で、質的競争力を維持
ライセンス事業
 -高機能端末は堅調に推移
 -海外需要の立ち上がり
 (米国・中国市場向け)



| 売上高比率 | FY01 | FY02 |
|---------|-------|-------|
| サービス事業 | 91.9% | 90.3% |
| ライセンス事業 | 7.5% | 9.2% |
| その他 | 0.6% | 0.5% |

売上原価構成



- 労務費
- サーバー管理料
- 曲データ使用料
- 減価償却費
- その他経費



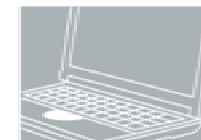
Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

減価償却費 160百万円(+60百万円)
-配信ソリューションの強化

原価率低下
-スケールメリット
-サーバーシステム効率化
-海外子会社に分散

FY01

FY02

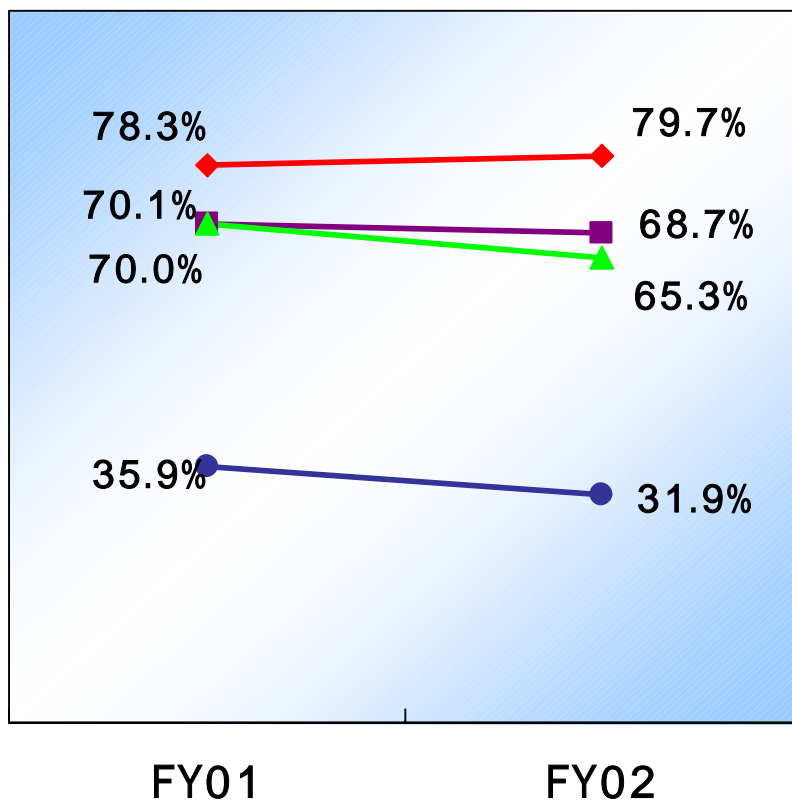
売上原価 1,445百万円

1,662百万円

売上原価率 (21.7%)

(20.2%)

収益率



- ◆ 売上総利益率
- 営業利益率
- ▲ 経常利益率
- 当期純利益率

積極展開

- プロモーション投資
 - 新サービス立ち上げ
 - 買収・提携など海外投資費用を消化し高水準の利益率を確保
- 参考

広告宣伝費（販管費） 159百万円
買収費用（営業外） 117百万円



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

単位：百万円

| | FY01 | | FY02 | |
|---------------|---------------|--------------|---------------|--------------|
| | 単体 | % | 単体 | % |
| 現金預金 | 4,662 | | 4,628 | |
| 売掛金 | 792 | | 892 | |
| 有価証券 | 5,204 | | 2,858 | |
| その他流動資産 | 738 | | 753 | |
| 流動資産合計 | 11,398 | 90.0 | 9,133 | 63.8 |
| 有形固定資産 | 262 | | 362 | |
| 無形固定資産 | 74 | | 207 | |
| 関係会社株式 | 118 | | 2,896 | |
| その他投資 | 806 | | 1,726 | |
| 固定資産合計 | 1,262 | 10.0 | 5,193 | 36.2 |
| 資産合計 | 12,661 | 100.0 | 14,327 | 100.0 |
| 流動負債合計 | 2,559 | | 1,813 | |
| 固定負債合計 | 57 | | 83 | |
| 負債合計 | 2,617 | 20.7 | 1,897 | 13.2 |
| 資本合計 | 10,043 | 79.3 | 12,429 | 86.8 |
| 負債資本合計 | 12,661 | 100.0 | 14,327 | 100.0 |

| | |
|---------------|-----------|
| 流動資産 | |
| 繰延税金資産 | 697百万円 |
| 固定資産 | |
| 関係会社株式 | 2,896百万円 |
| (Mora設立 | 58百万円) |
| (Faith West設立 | 239百万円) |
| (Digiplug買収 | 2,553百万円) |
| その他投資 | |
| (投資有価証券 | 720百万円) |



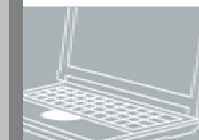
Mobile



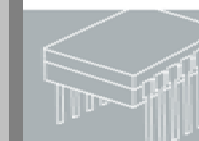
Game



Internet



Computer



Technology

財務体質



Mobile



Game



Internet

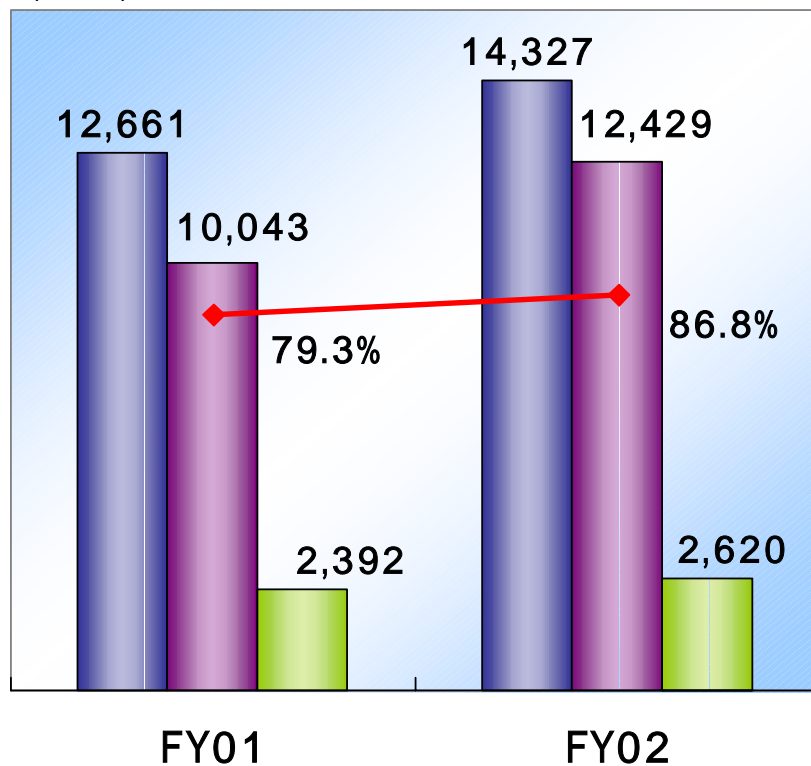


Computer



Technology

(百万円)



- 総資産
- 自己資本
- 当期純利益
- ◆ 自己資本比率

利益拡大と内部留保
積極展開と同時に高い財務健全性
を維持

上場市場のステップアップ

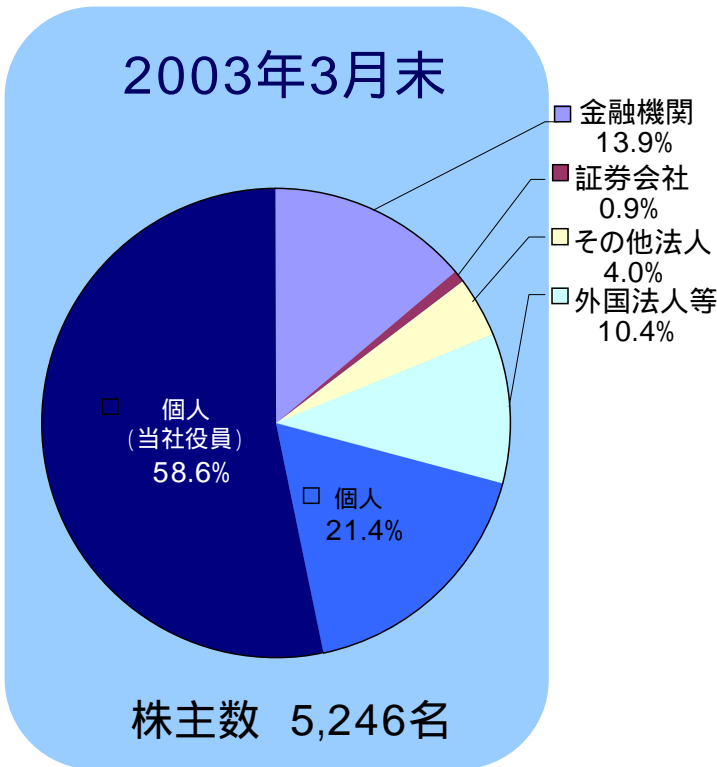
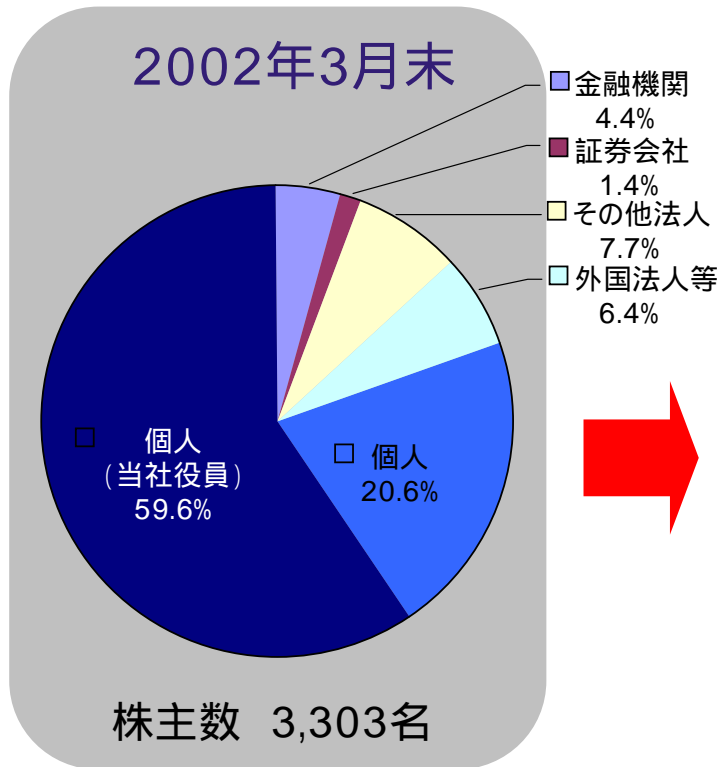
2001年9月4日JASDAQ上場

6,338百万円調達

2002年9月10日東証一部上場

売出しのみ

株主の状況



東証一部上場
 -機関投資家・個人の比率向上
 -株主数が増加

