



Mobile



Game



Internet



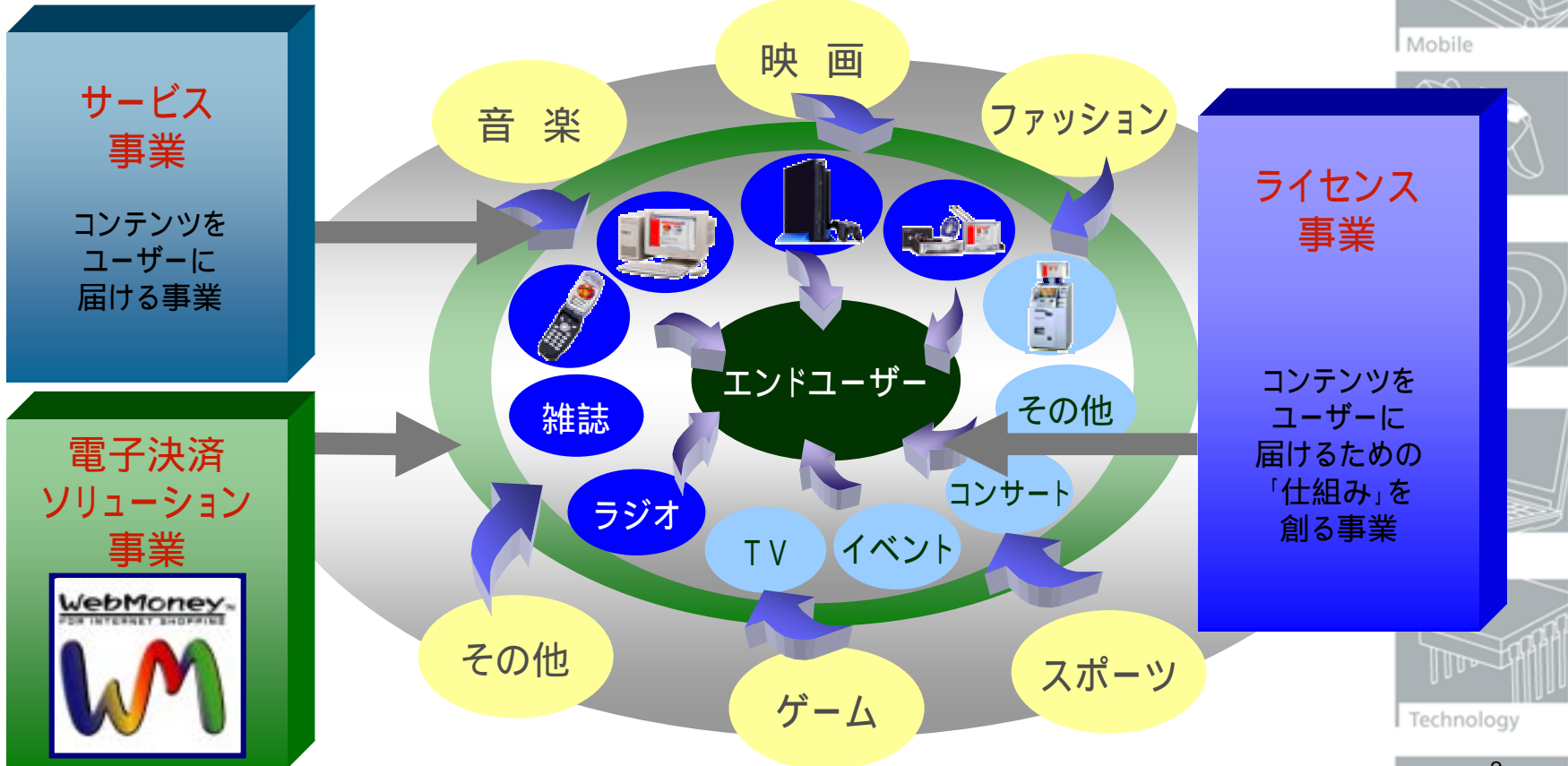
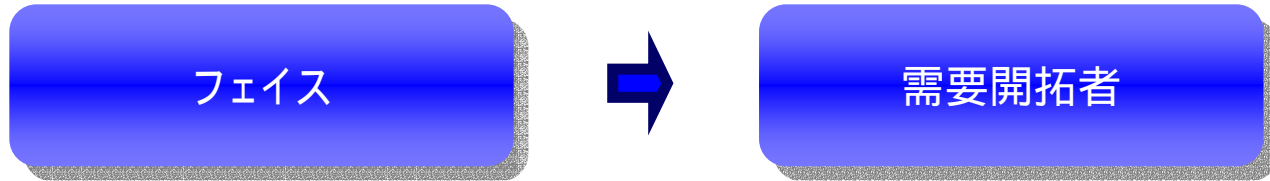
Computer



Technology

## 第5部 成長戦略と今期計画

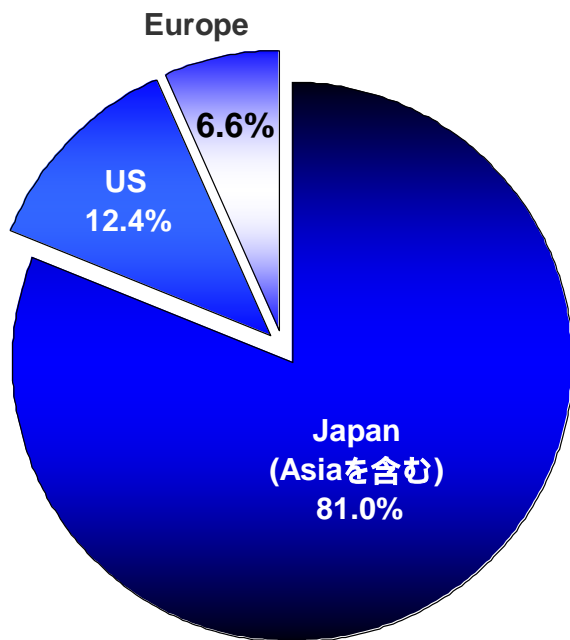
# 強いビジネスを創るための戦略



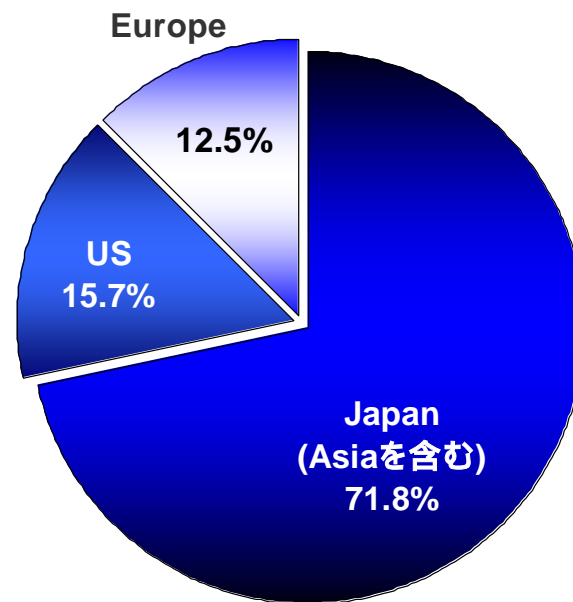
# 地域別売上高

海外が躍進

FY03



FY04計画



(注) WebMoneyを除く。



Mobile



Game



Internet



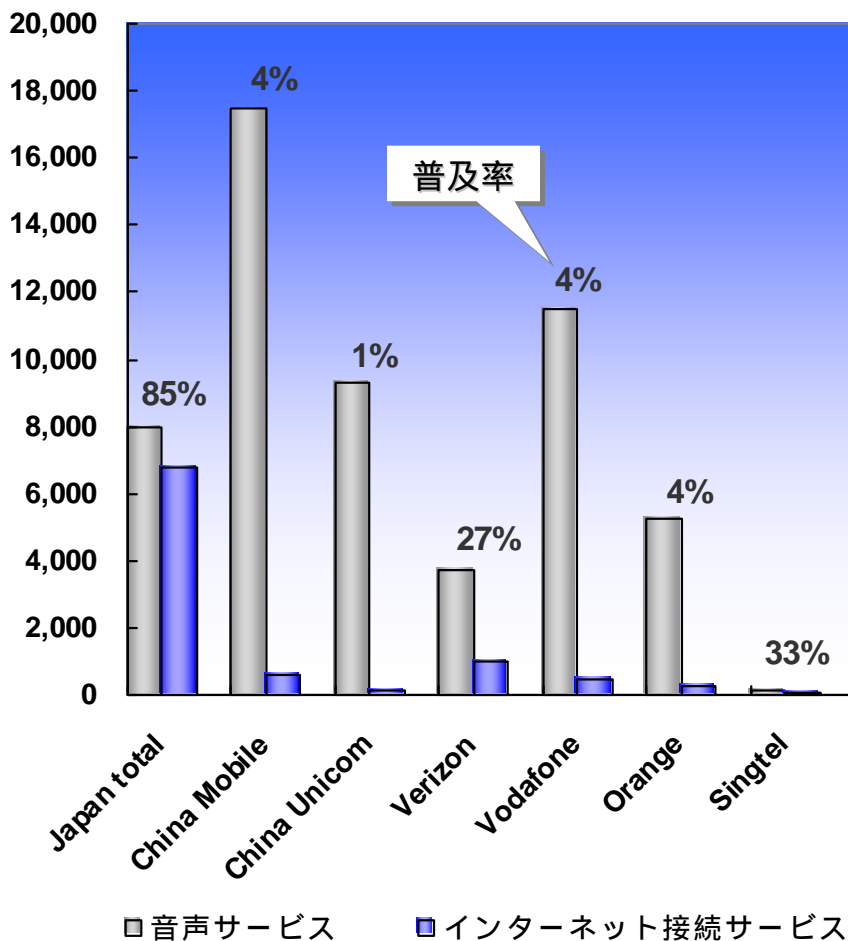
Computer



Technology

# 世界の携帯電話市場のポテンシャル

インターネット接続サービス普及率



(注) Vodafoneは日本を除く。

海外のポテンシャルは非常に高い

コンテンツサービス拡大期に突入



Mobile



Game



Internet



Computer

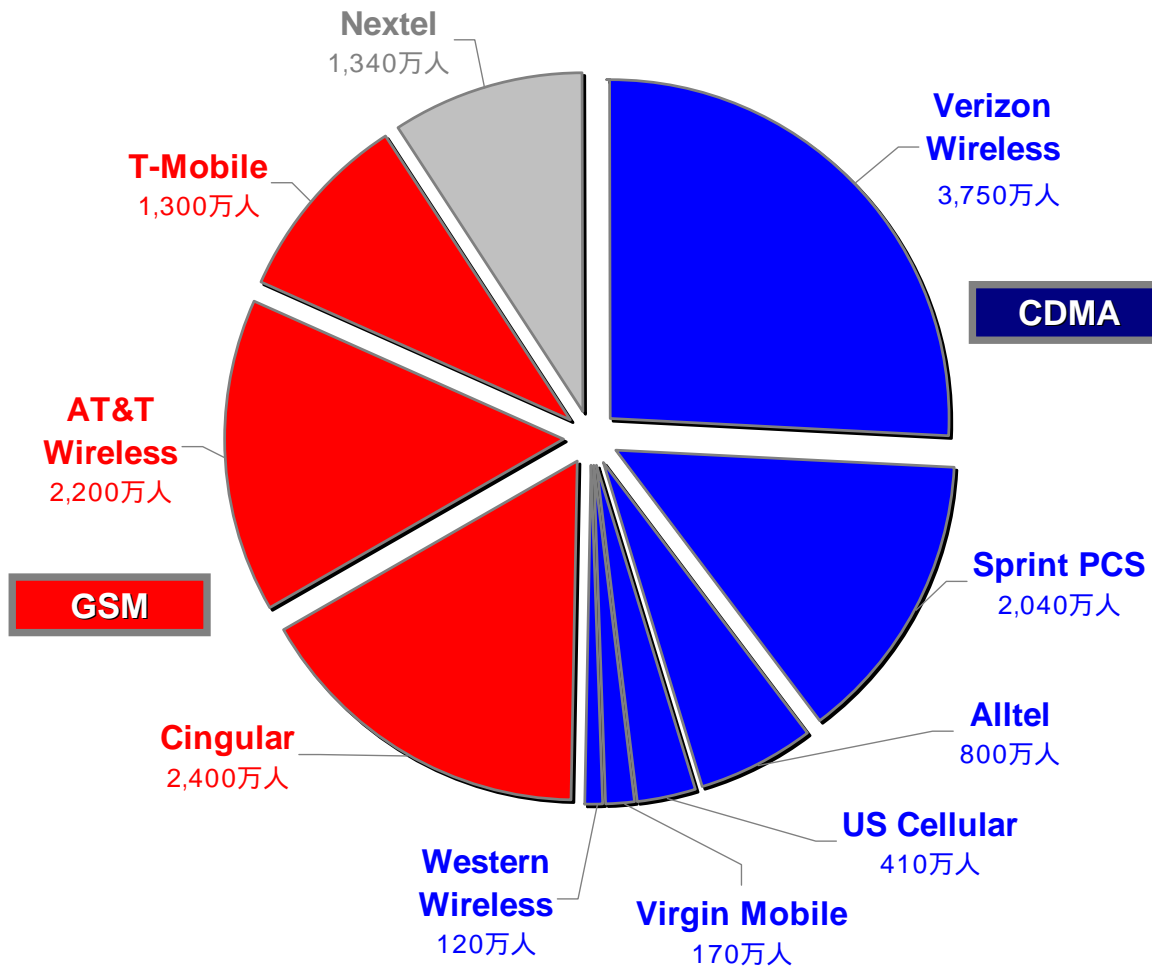


Technology

# 北米市場



携帯ユーザー 約1億5千万人



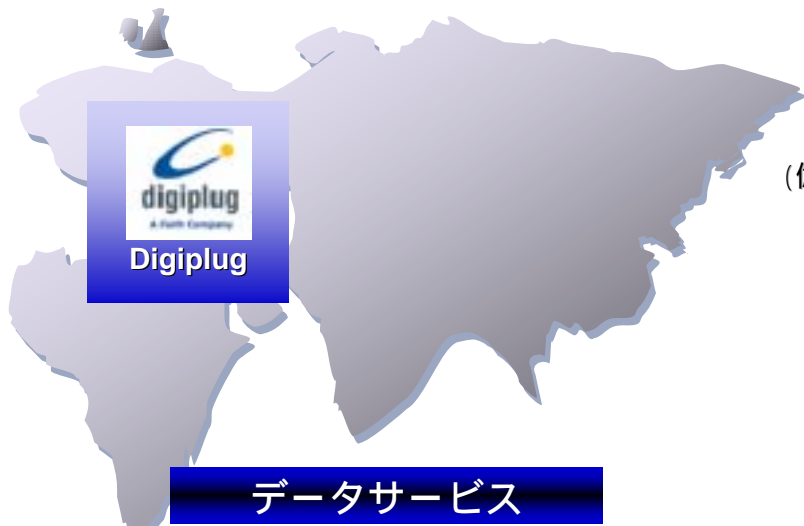
- Mobile
- Game
- Internet
- Computer
- Technology

5

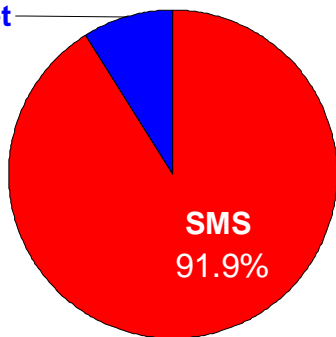
# 欧州市場



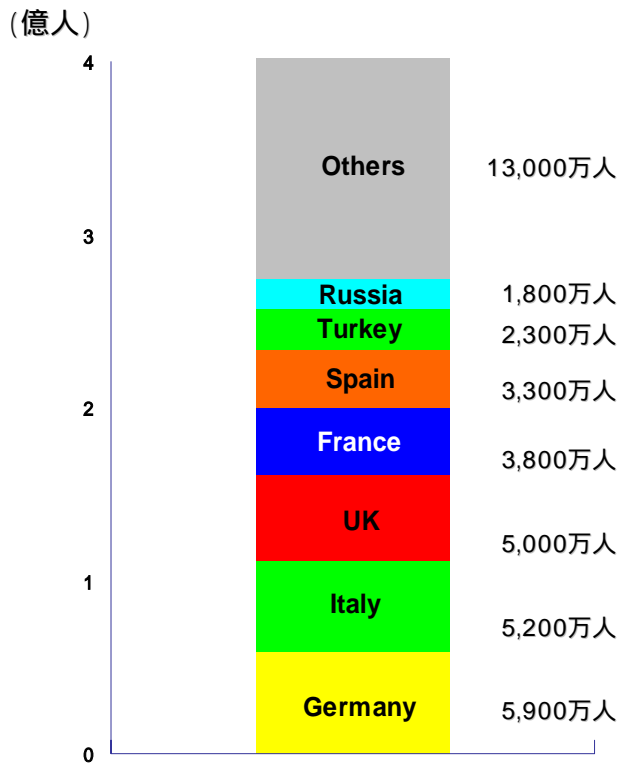
携帯ユーザー 約4億人



Mobile Internet  
8.1%



## 携帯電話加入者数



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# 中国市場



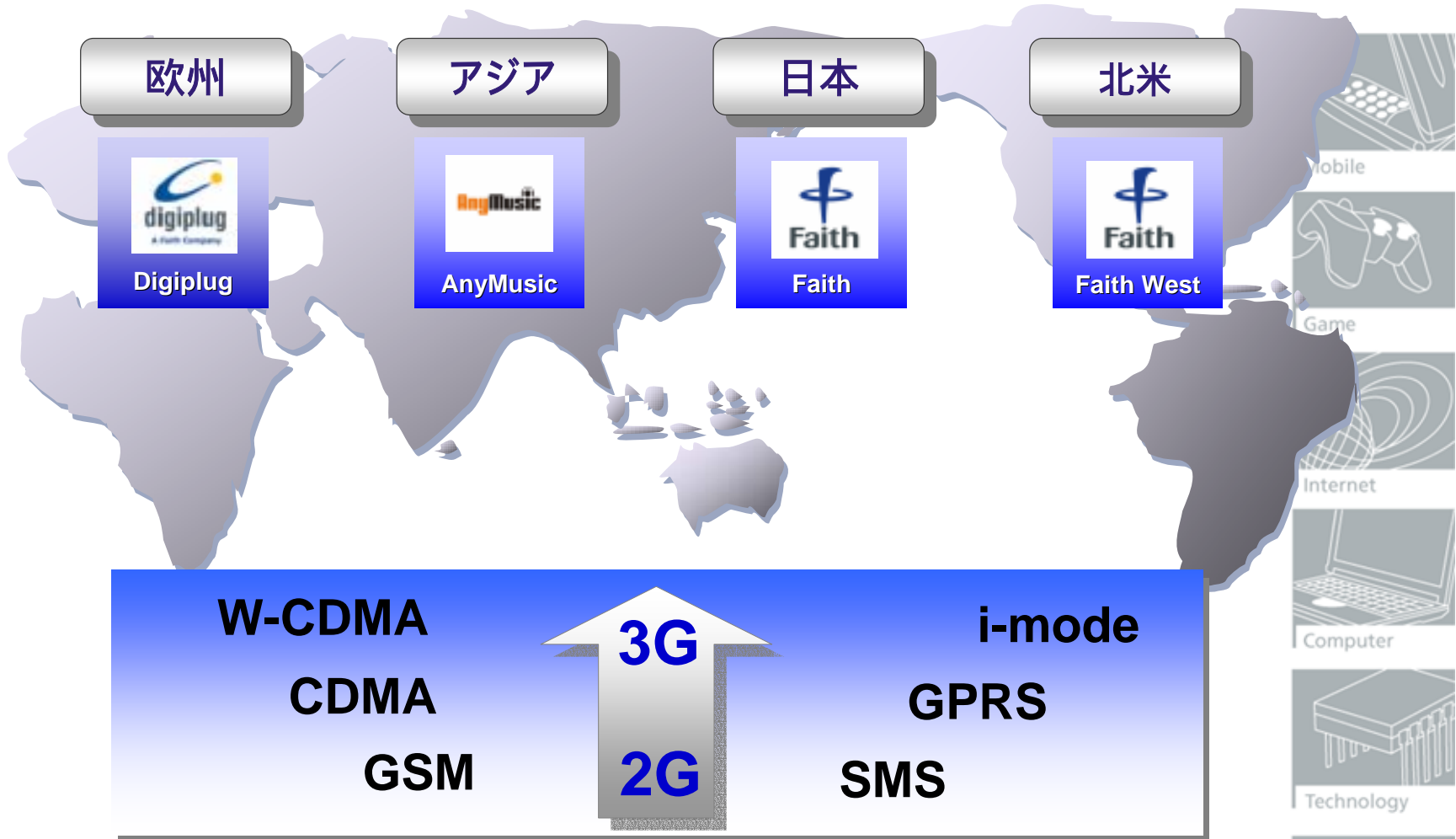
携帯ユーザー 約2億7千万人



(百万人)

		2002年	2003年	
中国移动通信 CHINA MOBILE	携帯加入者数	140	175	+ 25%
	インターネット接続サービス利用者数	-	6	↑
中国联通 CHINA UNICOM	携帯加入者数	66	93	+ 41%
	インターネット接続サービス利用者数	-	1	↑

# グローバル戦略





# F Y 04連結グループ会社の業績予想



(百万円)

	Faith		Faith		Faith West		Digiplug		WebMoney	
	連結	前期比		前期比		前期比	(注1)	前期比	(注1) (注2)	前期比
売上高	22,431	+52.8%	9,521	+4.3%	1,556	+115.2%	1,587	+86.4%	10,000	+39.8%
営業利益	5,280	+3.2%	5,216	2.1%	199	+26.2%	116	黒転	50	黒転
当期純利益	3,088	+14.3%	3,112	+4.1%	113	+289.6%	116	黒転	48	黒転

(注1) Digiplug、WebMoneyは販売管理費において計302百万円（前期比較+31百万円）の連結調整勘定償却を計上。

(注2) WebMoneyの前期比は、通期換算数値との比較。

## Faith

マルチキャリア展開  
高付加価値コンテンツ  
中国、アジアパシフィック  
デジタルディストリビューション

## Faith West

CDMAグローバル展開  
GSMキャリアへの展開  
「Modtones DJ」

## Digiplug

黒字転換  
Universal Mobile  
Vodafone live!

## WebMoney

ブロードバンド本格普及  
PS2オンラインゲーム  
リアルタイムオンライン決済



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology



Thank you very much.



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

