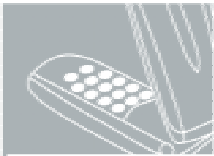


FY06 3Q 補足説明資料



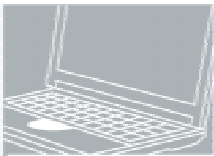
Mobile



Game



Internet



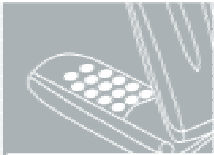
Computer



Technology

株式会社フェイス

February 9, 2006



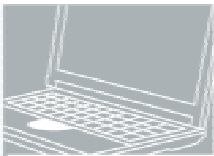
Mobile



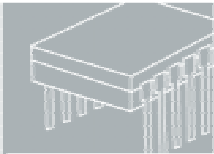
Game



Internet



Computer



Technology

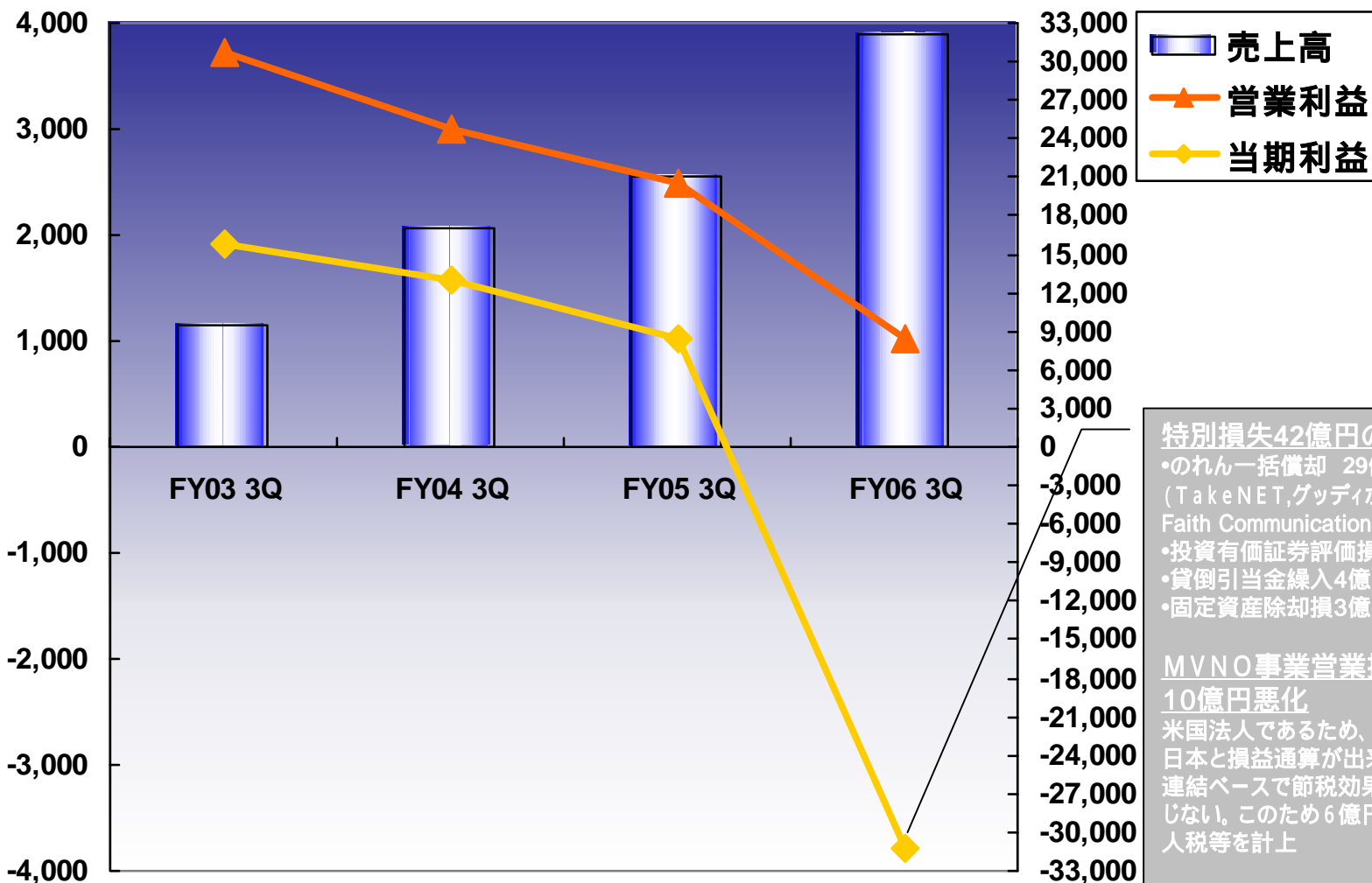
連結業績ハイライト



フェイス・グループ連携強化による事業拡大により、引続き高い売上高成長を達成
 利益面では、単体着信メロディ配信サービスの減収、新サービス創造のための
 先行投資、MVNOの本格事業展開前の費用先行投入などにより、減益。

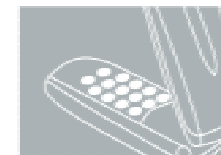
利益: 百万円

売上高: 百万円



特別損失42億円の計上
 ・のれん一括償却 29億円
 (TakeNET, グッディポイント、Faith Communications)
 ・投資有価証券評価損4億円
 ・貸倒引当金繰入4億円
 ・固定資産除却損3億円

MVNO事業営業損失10億円悪化
 米国法人であるため、税務上日本と損益通算が出来ず、連結ベースで節税効果が生じない。このため6億円の法人税等を計上



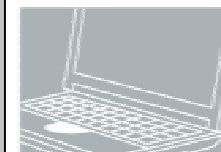
Mobile



Game



Internet



Computer



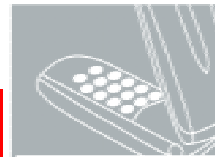
Technology

FY06 3Q 連結セグメント別実績

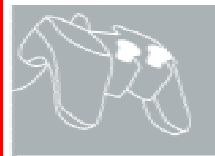


(百万円)

	FY03 3Q	FY04 3Q	対前期 増減額	同左 増減率	FY05 3Q	対前期 増減額	同左 増減率	FY06 3Q	対前期 増減額	同左 増減率
売上高	9,483	17,091	7,608	80.2%	21,111	4,020	23.5%	32,109	10,998	52.0%
コンテンツ配信事業	7,386	8,280	894	12.1%	9,758	1,478	17.8%	13,656	3,898	39.9%
サービス事業	6,549	6,663	114	1.7%	8,127	1,464	21.9%	12,186	4,059	49.9%
ライセンス事業	837	1,617	780	93.1%	1,630	13	0.8%	1,470	160	-9.8%
電子決済事業	2,027	8,465	6,438	317.6%	11,312	2,847	33.6%	16,122	4,810	42.5%
MVNO事業	-	-	-	-	0	-	-	6	6	-
営業利益	3,721	3,000	721	-19.3%	2,487	513	-17.1%	1,027	1,460	-58.7%
コンテンツ配信事業	3,777	3,118	659	-17.4%	2,675	443	-14.2%	2,123	552	-20.6%
電子決済事業	52	118	66	-	87	205	-	343	256	294.2%
MVNO事業	-	-	-	-	297	-	-	1,279	982	-
経常利益	3,620	3,000	620	-17.1%	2,603	397	-13.2%	903	1,700	-65.3%
当期純利益	1,921	1,569	352	-18.3%	1,028	541	-34.4%	3,785	4,813	-



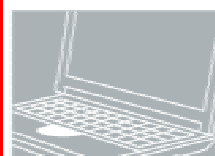
Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

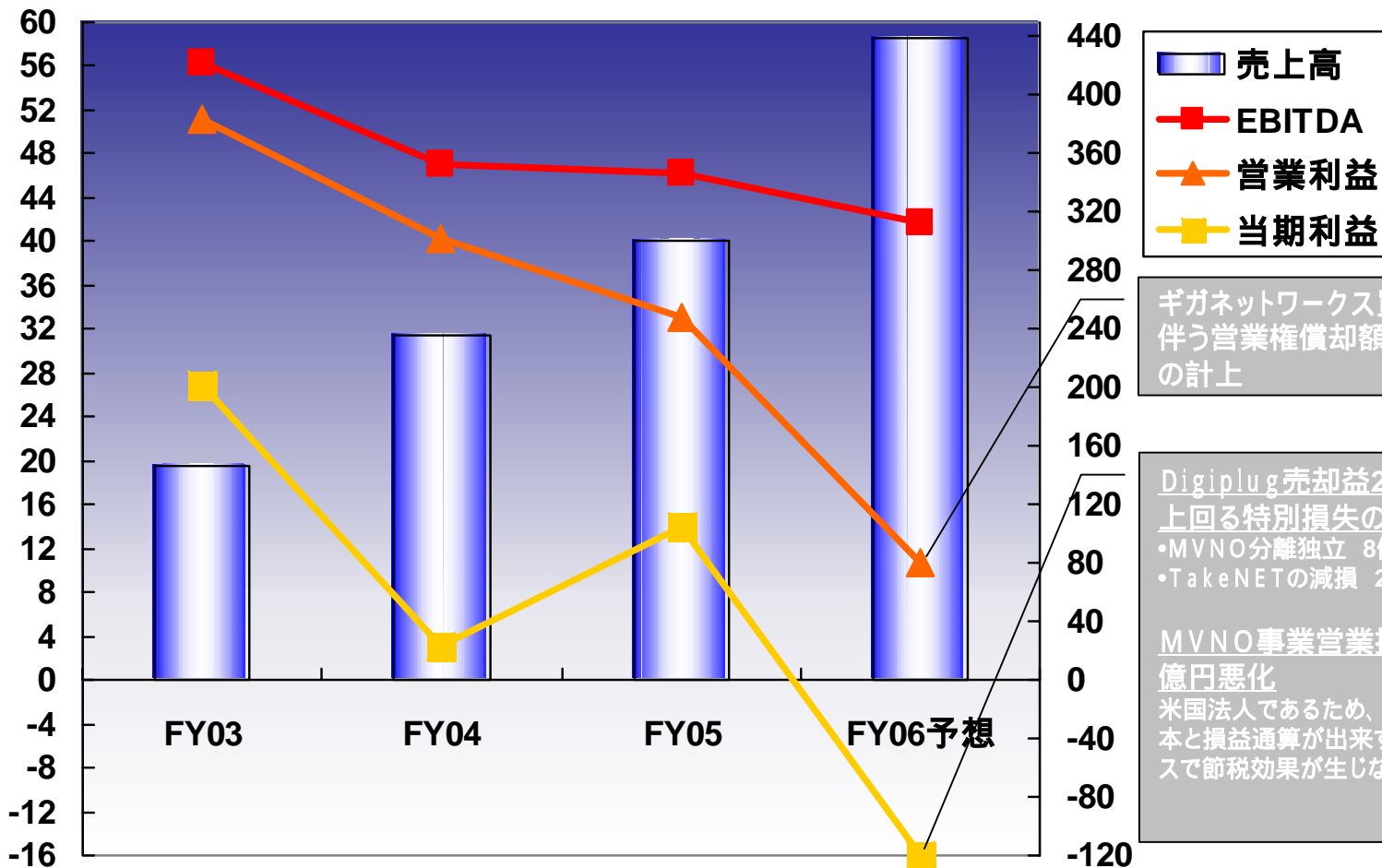
業績予想

ギガネットワークス買収、電子決済事業拡大や事業提携の推進強化等により、売上高は大幅に増加。
 利益面では単体の国内着信メロディ配信サービスの減収、MVNO事業の本格事業展開前の費用先行投入を事業拡大で吸収しきれず、減益。



利益:億円

売上高:億円



ギガネットワークス買収に伴う営業権償却額17億円の計上

Digiplug売却益23億円を上回る特別損失の発生
 ・MVNO分離独立 8億円
 ・TakeNETの減損 27億円
 MVNO事業営業損失14億円悪化
 米国法人であるため、税務上日本と損益通算が出来ず、連結ベースで節税効果が生じない。

FY06 連結のセグメント別業績予想

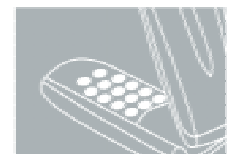
分離独立するMVNO事業、売却する米国・欧州コンテンツ配信事業を除けば EBITDAはFY04を底として増加。高収益のギガネットワークスの買収、伸長著しい電子決済事業がグループの利益成長を牽引。



	FY03	FY04	FY05	FY06	対前期 増減額	同左 増減率
売上高	14,671	23,628	30,040	43,995	13,955	46.5%
コンテンツ配信事業	10,299	11,550	14,040	18,896	4,856	34.6%
サービス事業	8,951	9,166	10,832	16,874	6,042	55.8%
ライセンス事業	1,348	2,384	3,207	2,022	1,185	-37.0%
電子決済事業	4,084	11,724	15,106	21,860	6,754	44.7%
MVNO事業	-	-	-	24	-	-
EBITDA	5,728	4,712	4,630	4,324	306	-6.6%
コンテンツ配信事業	5,628	4,729	5,033	5,533	500	9.9%
電子決済事業	43	19	235	609	374	159.0%
MVNO事業	-	-	622	1,680	1,058	-
営業利益	5,115	4,017	3,391	1,063	2,328	-68.7%
コンテンツ配信事業	5,133	4,152	4,029	2,584	1,445	-35.9%
電子決済事業	30	136	119	491	372	312.6%
MVNO事業	-	-	706	1,825	1,119	-
経常利益	5,013	4,047	3,455	833	2,622	-75.9%
当期純利益	2,700	316	1,438	1,602	3,040	-

(百万円)

ギガネットワークス:
売上高45.7億円
EBITDA24.3億円
営業利益6.6億円
(10ヶ月分)



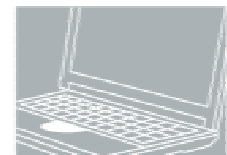
Mobile



Game



Internet

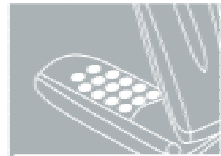


Computer



Technology

參考資料



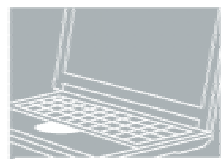
Mobile



Game



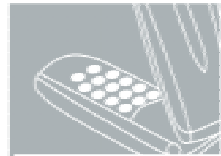
Internet



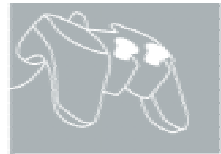
Computer



Technology



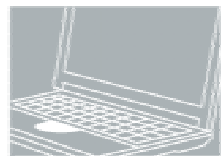
Mobile



Game



Internet



Computer

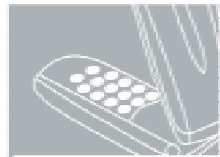


Technology

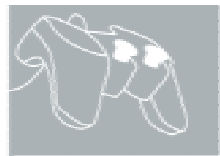
FY06 連結業績予想(前回公表値との比較)

(百万円)

	前回公表 予 想	修正後 予 想	対前期 増減額	同左 増減率
売上高	43,325	43,995	670	1.5%
コンテンツ配信事業	18,687	18,896	209	1.1%
サービス事業	16,952	16,874	78	-0.5%
ライセンス事業	1,735	2,022	287	16.5%
電子決済事業	21,070	21,860	790	3.7%
MVNO事業	91	24	67	-73.6%
EBITDA	4,182	4,324	142	3.4%
コンテンツ配信事業	5,499	5,533	34	0.6%
電子決済事業	573	609	36	6.3%
MVNO事業	1,924	1,680	244	—
営業利益	784	1,063	279	35.6%
コンテンツ配信事業	2,468	2,584	116	4.7%
電子決済事業	460	491	31	6.7%
MVNO事業	2,129	1,825	304	—
経常利益	453	833	380	83.9%
当期純利益	1,083	1,602	519	—



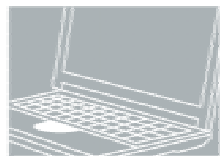
Mobile



Game



Internet

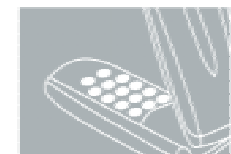
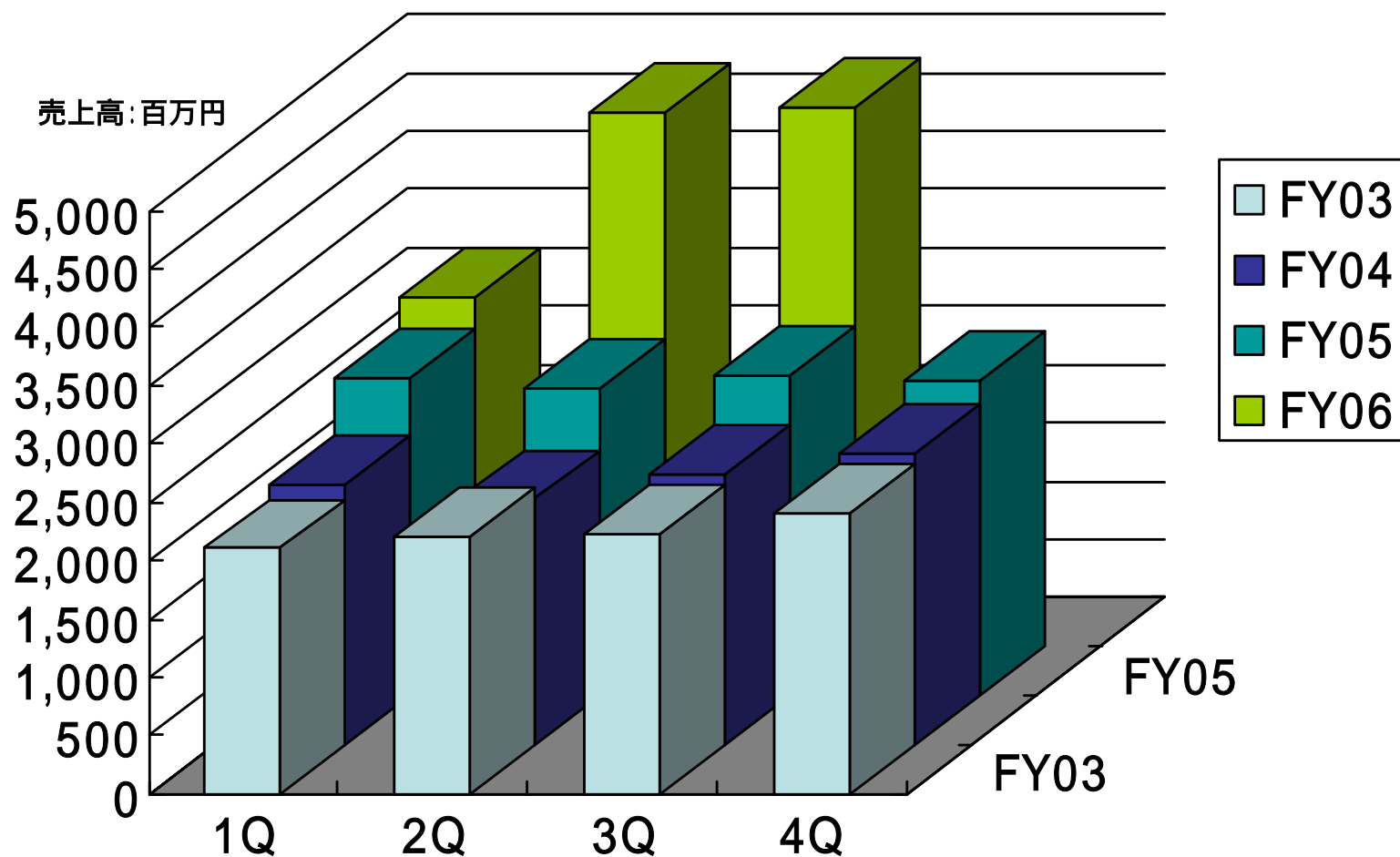


Computer



Technology

サービス事業の四半期別売上高推移



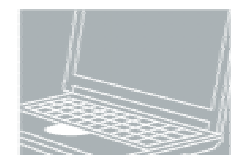
Mobile



Game



Internet



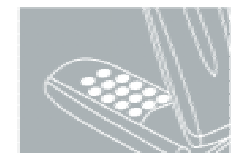
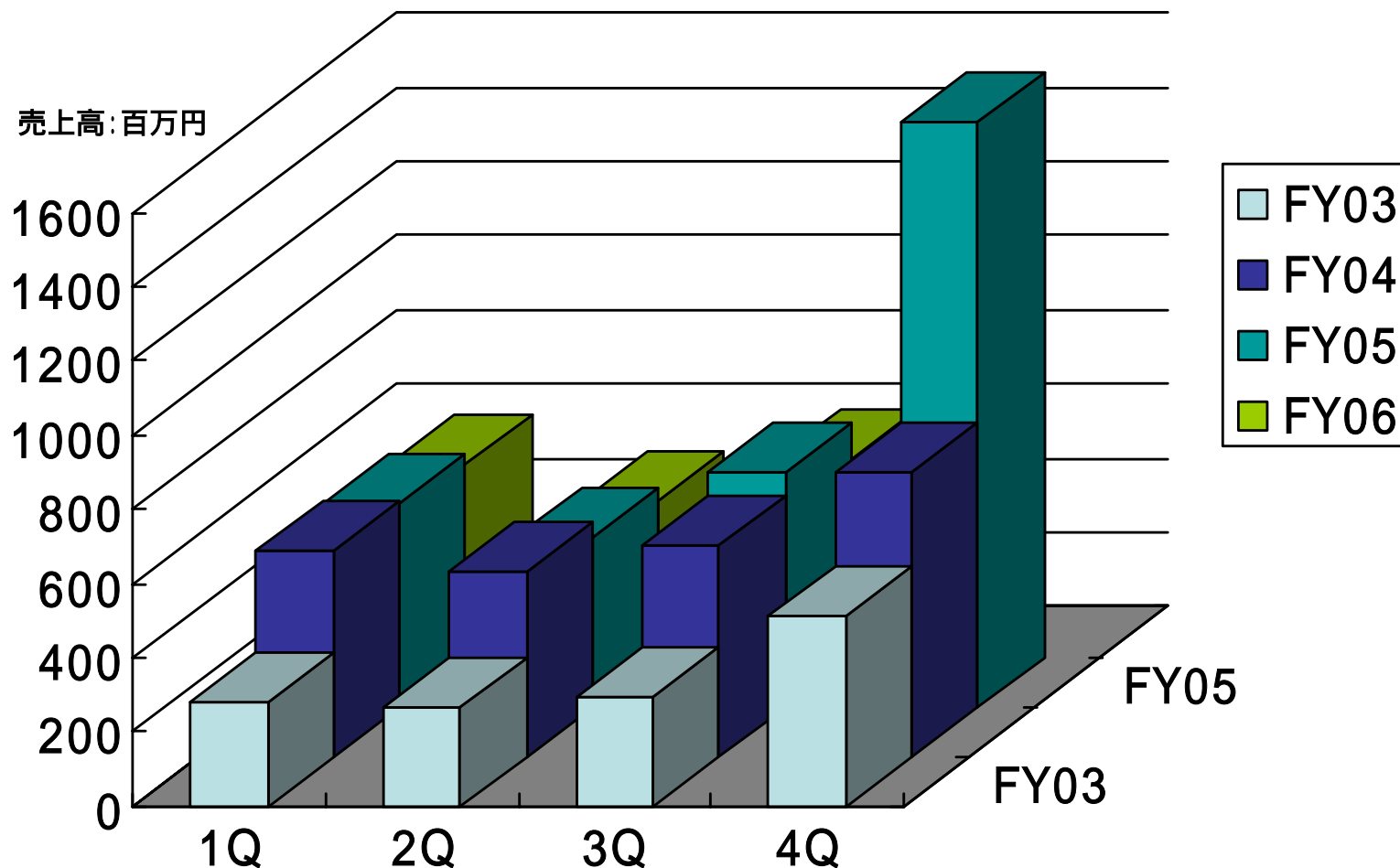
Computer



Technology

(注) 四半期計数については、累積数字のみ管理・開示しておりますが、傾向を把握していただくために、累積数字の差額を2Q、3Q、4Qの数字としてグラフ化しております。

ライセンス事業の四半期別売上高推移



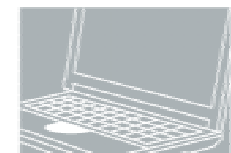
Mobile



Game



Internet



Computer



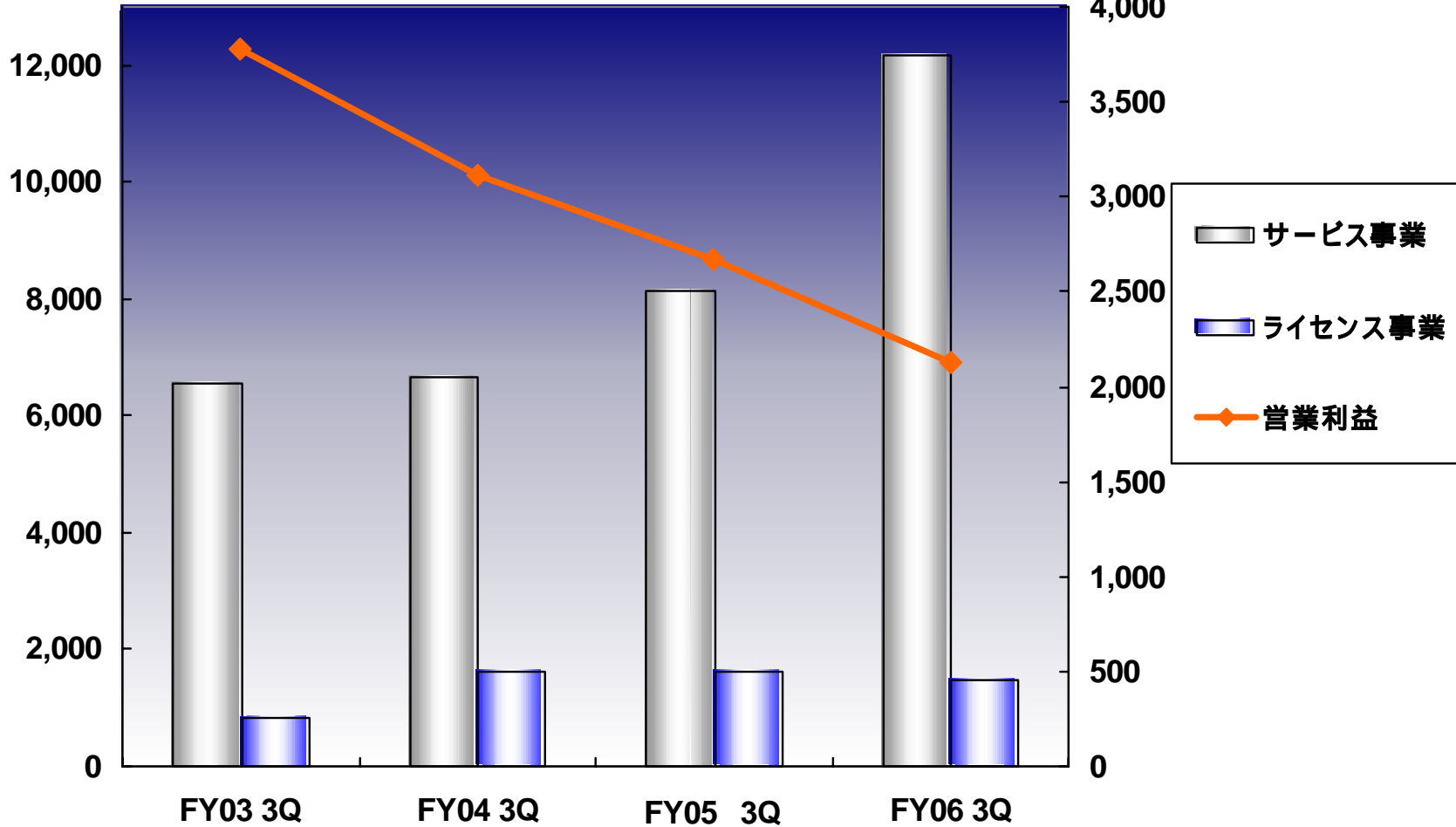
Technology

(注) 四半期計数については、累積数字のみ管理・開示しておりますが、傾向を把握していただくために、累積数字の差額を2Q、3Q、4Qの数字としてグラフ化しております。

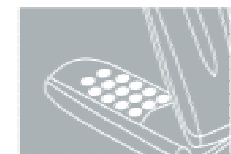
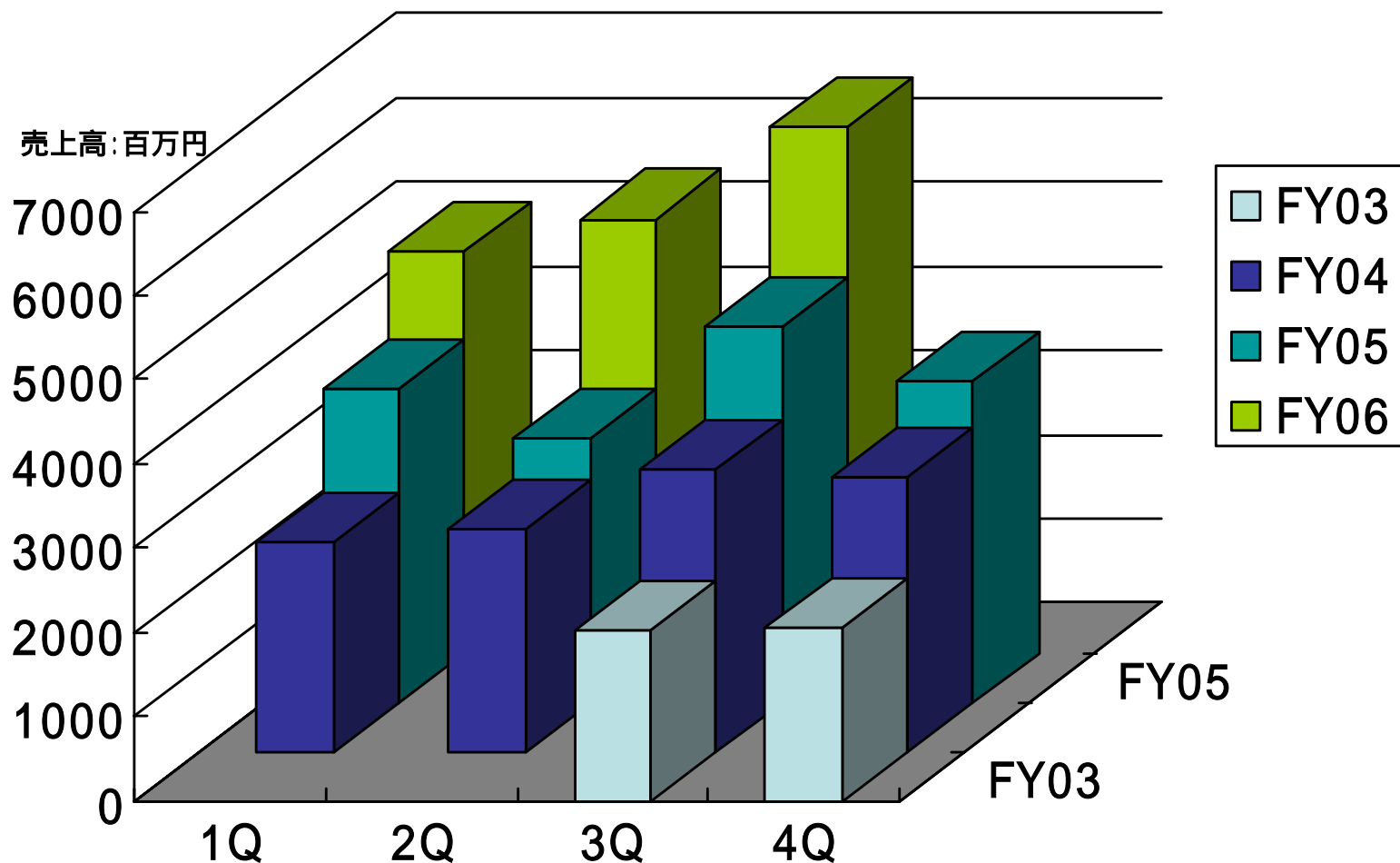
FY05 コンテンツ配信事業の業績

売上高: 百万円

利益: 百万円



電子決済事業の四半期別売上高推移



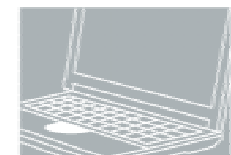
Mobile



Game



Internet



Computer



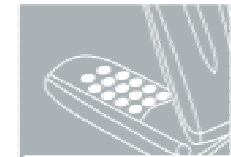
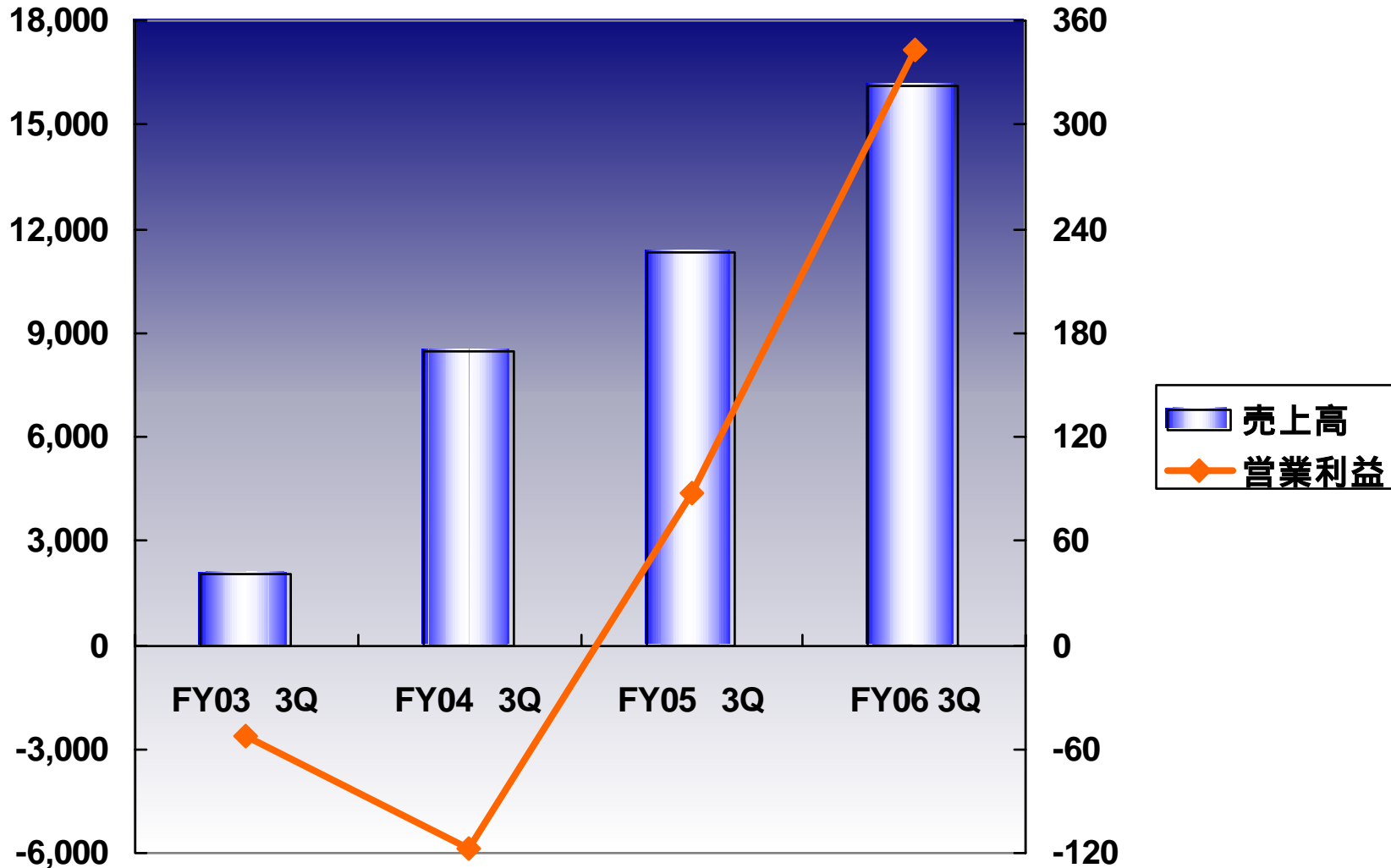
Technology

(注) 四半期計数については、累積数字のみ管理・開示しておりますが、傾向を把握していただくために、累積数字の差額を2Q、3Q、4Qの数字としてグラフ化しております。

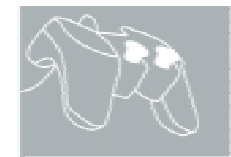
FY05 電子決済事業の業績

売上高: 百万円

利益: 百万円



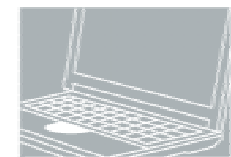
Mobile



Game



Internet



Computer



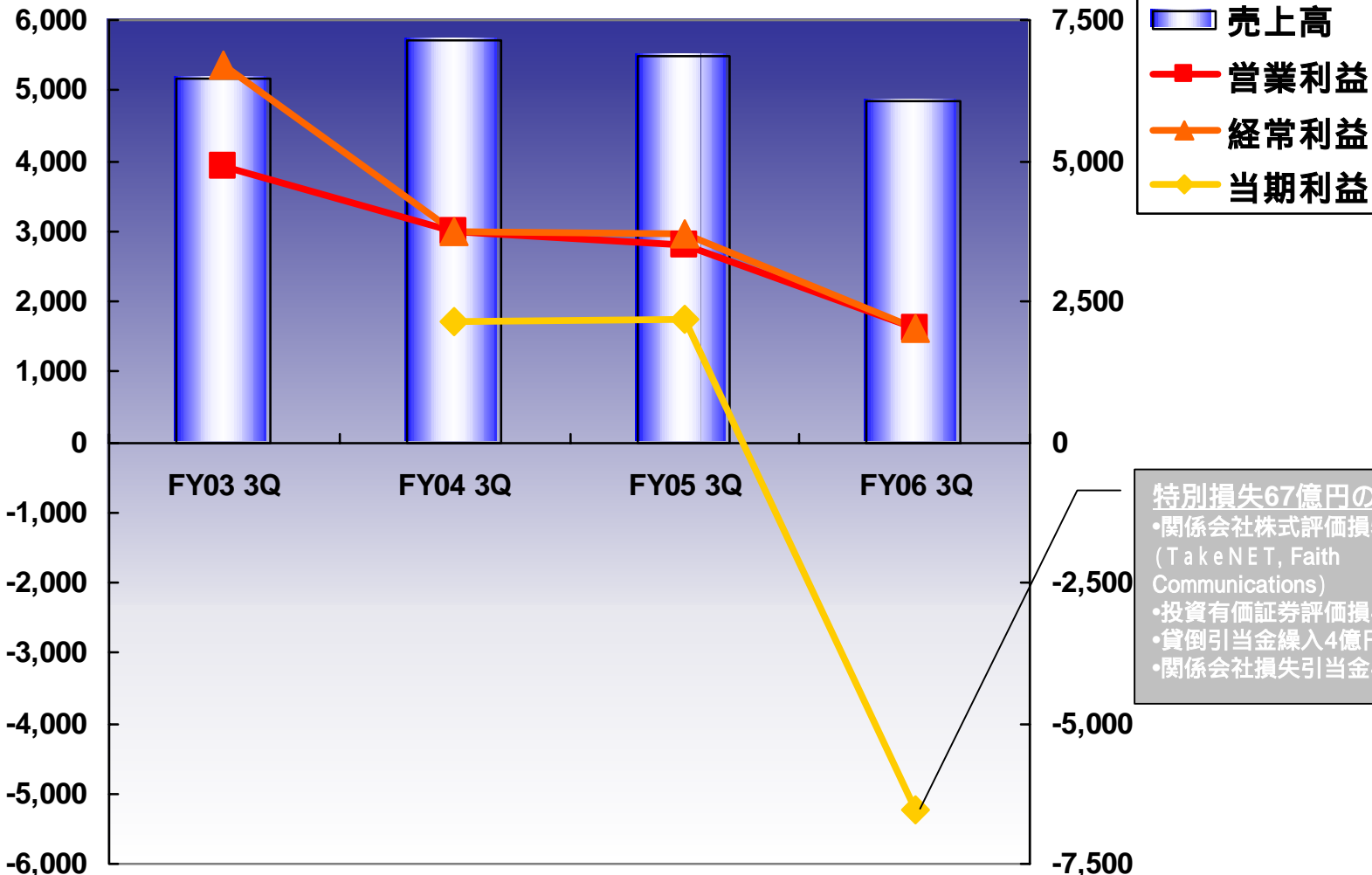
Technology

単体業績ハイライト

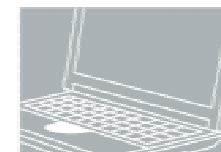
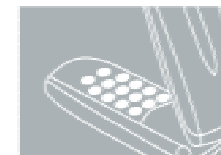


利益: 百万円

売上高: 百万円



特別損失67億円の計上
 ・関係会社株式評価損54億円 (TakeNET, Faith Communications)
 ・投資有価証券評価損4億円
 ・貸倒引当金繰入4億円
 ・関係会社損失引当金4億円

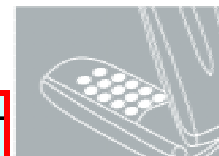


FY06 3Q 単体実績

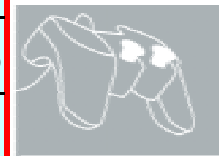


(百万円)

	FY03 3Q	FY04 3Q	FY05		FY06		FY06 3Q	対前期 増減額	同左 増減率	
			対前期 増減額	同左 増減率	対前期 増減額	同左 増減率				
売上高	6,453	7,155	702	10.8%	6,861	294	-4.1%	6,045	816	-11.8%
営業利益	3,914	2,979	935	-23.8%	2,801	178	-5.9%	1,631	1,170	-41.7%
経常利益	5,361	2,986	2,375	-44.3%	2,964	22	-0.7%	1,609	1,355	-45.7%
当期純利益	-	1,722	-	-	1,735	13	0.7%	5,216	6,951	-400.6%



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

FY06 単体業績予想



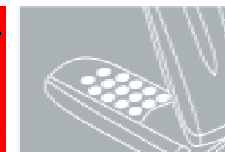
(単位:百万円)

	FY03	FY04	対前期 増減額	同左 増減率	FY05	対前期 増減額	同左 増減率	FY06 見込み	対前期 増減額	同左 増減率
売上高	9,123	9,801	678	7.4%	10,293	492	5.0%	8,458	1,835	-17.8%
営業利益	5,328	4,000	1,328	-24.9%	4,177	177	4.4%	1,867	2,310	-55.3%
経常利益	5,235	4,023	1,212	-23.1%	4,338	315	7.8%	1,819	2,519	-58.0%
当期純利益	3,345	903	—	—	2,659	1,756	194.4%	5,041	7,700	-289.5%

前回公表値との比較

(単位:百万円)

	前回公表 予想	修正後 予想	対前期 増減額	同左 増減率
売上高	8,458	8,458	0	0.0%
営業利益	1,867	1,867	0	0.0%
経常利益	1,819	1,819	0	0.0%
当期純利益	158	5,041	5,199	—



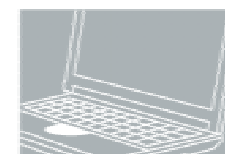
Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

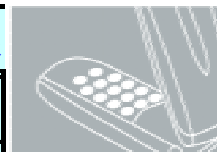
のれん代の償却額推移



(単位:百万円)

	FY03	FY04	FY05	FY06 3Q	FY06(予)	償却期間	償却期限
ウェブマネー	51	82	82	62	82	10年	2013/9
Digiplug	221	239	-	-	-	-	-
TakeNet	-	-	531	424	424	-	-
Faith Communications	-	-	63	94	94	-	-
グッディポイント	-	-	39	-	39	-	-
ギガネットワークス	-	-	-	1,239	1,771	5年	2011/5
サイバープラス	-	-	-	163	217	5年	2011/3
計	272	322	715	2,020	2,627	-	-

- DigiplugについてはFY04に未償却残額1,936百万円を一括償却(特別損失に計上)
- グッディポイントについてFY06中間期に未償却残額308百万円を一括償却(特別損失に計上)
- TakeNETについてはFY06第三四半期に未償却残額2,206百万円を一括償却(特別損失に計上)
- Faith CommunicationsについてはFY06第三四半期に未償却残額462百万円を一括償却(特別損失に計上)



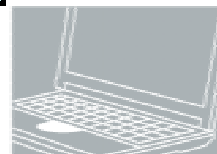
Mobile



Game



Internet



Computer



Technology