



# FY09 3Q (10年3月期) 決算短信補足説明資料

株式会社フェイス

Feb 10, 2010



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

**FY09 3Q決算**

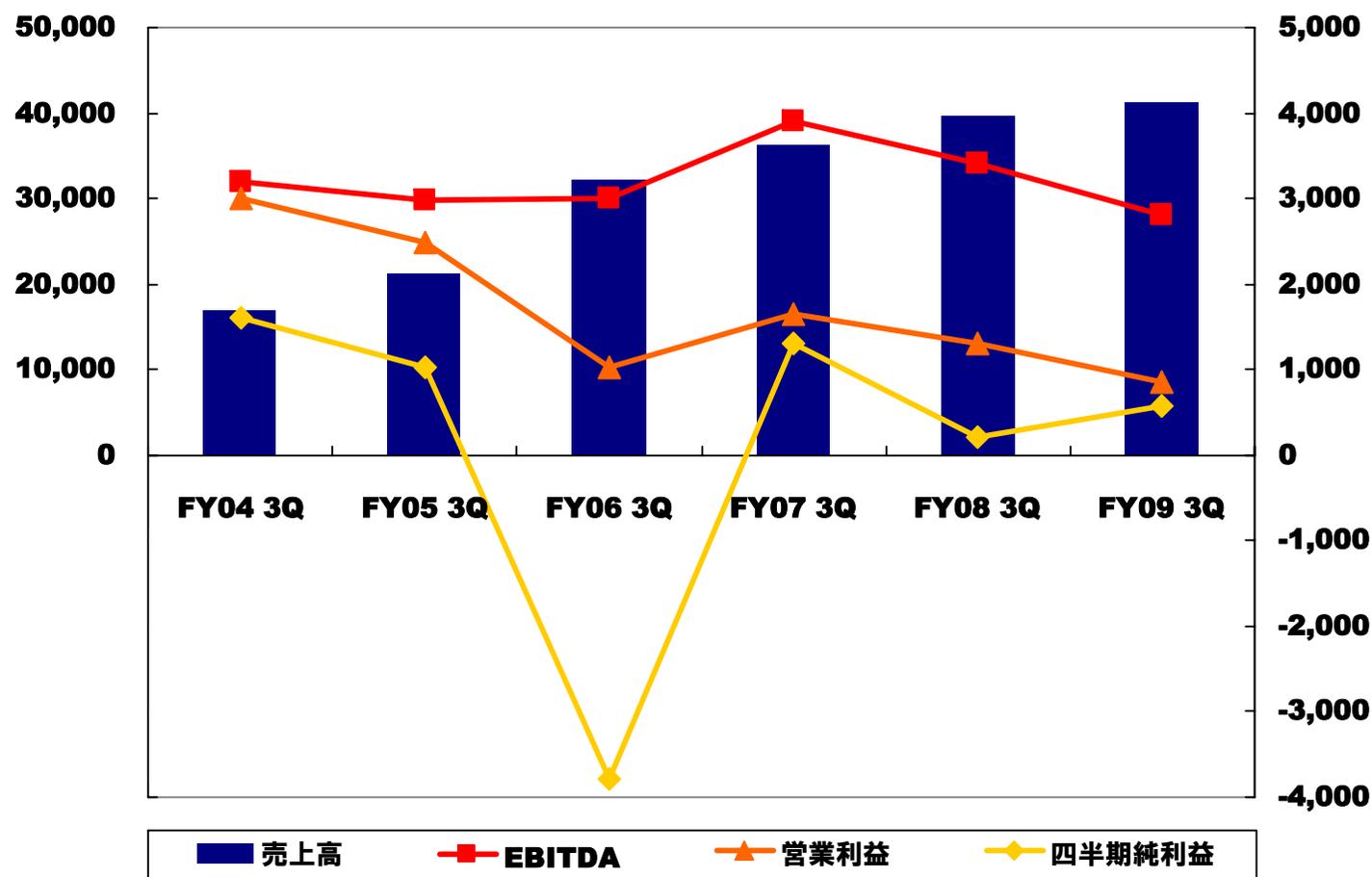
# FY09 3Q 連結業績ハイライト



当第3四半期連結累計期間の売上高は、電子マネー事業の引き続き高い成長により、前年同期比4.2%増の41,267百万円となりました。利益面では、営業利益は前年同期比34.9%減の858百万円、経常利益は前年同期比19.1%減の777百万円となり、四半期純利益は前年同期比178.8%増の576百万円となりました。

売上高:百万円

利益:百万円



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# FY09 3Q セグメント別連結業績 (前年同期との比較)



(単位:百万円)

	FY08 3Q	FY09 3Q			通期 見込み	進捗率
			対前期 増減額	同左 増減率		
売上高	39,621	41,267	1,646	4.2%	54,730	75.4%
コンテンツ事業	9,741	7,096	▲ 2,645	-27.2%	10,360	68.5%
電子マネー事業	28,852	33,312	4,460	15.5%	43,000	77.5%
その他	1,027	858	▲ 169	-16.4%	1,370	62.6%
営業利益	1,319	858	▲ 461	-34.9%	680	126.2%
コンテンツ事業	967	297	▲ 670	-69.2%	165	180.0%
電子マネー事業	303	527	224	73.8%	425	124.0%
その他	48	32	▲ 16	-32.3%	90	35.6%
経常利益	961	777	▲ 184	-19.1%	510	152.4%
純利益	206	576	370	178.8%	100	576.0%



Mobile



Game



Internet



Computer

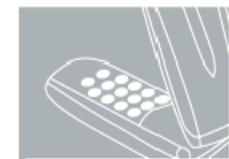
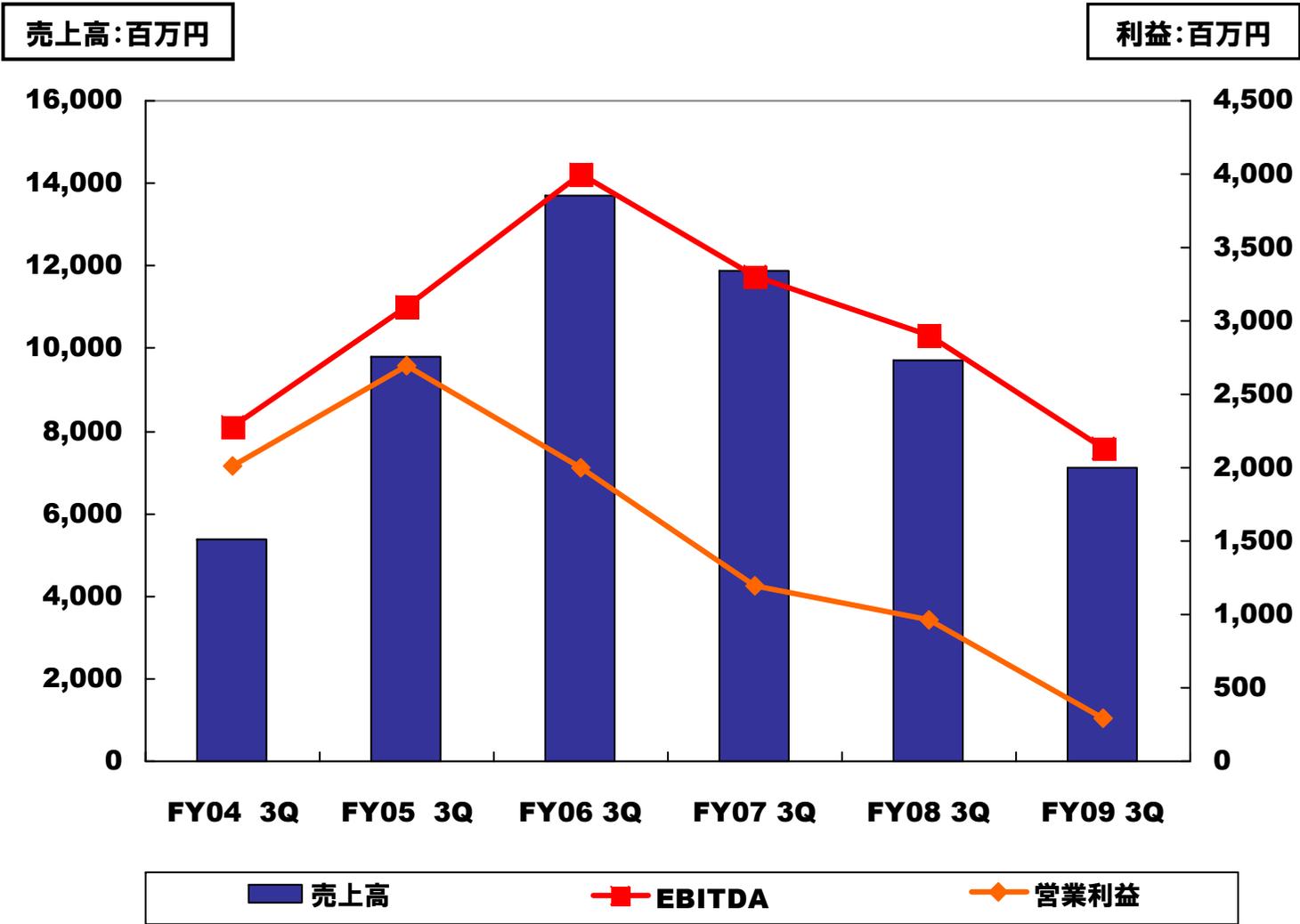


Technology

# FY09 3Q コンテンツ事業の業績



コンテンツ事業の売上高は、着信メロディ事業の減収等により、前年同期比27.2%減の7,096百万円となりました。営業利益は、前年同期比69.2%減の297百万円となりました。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

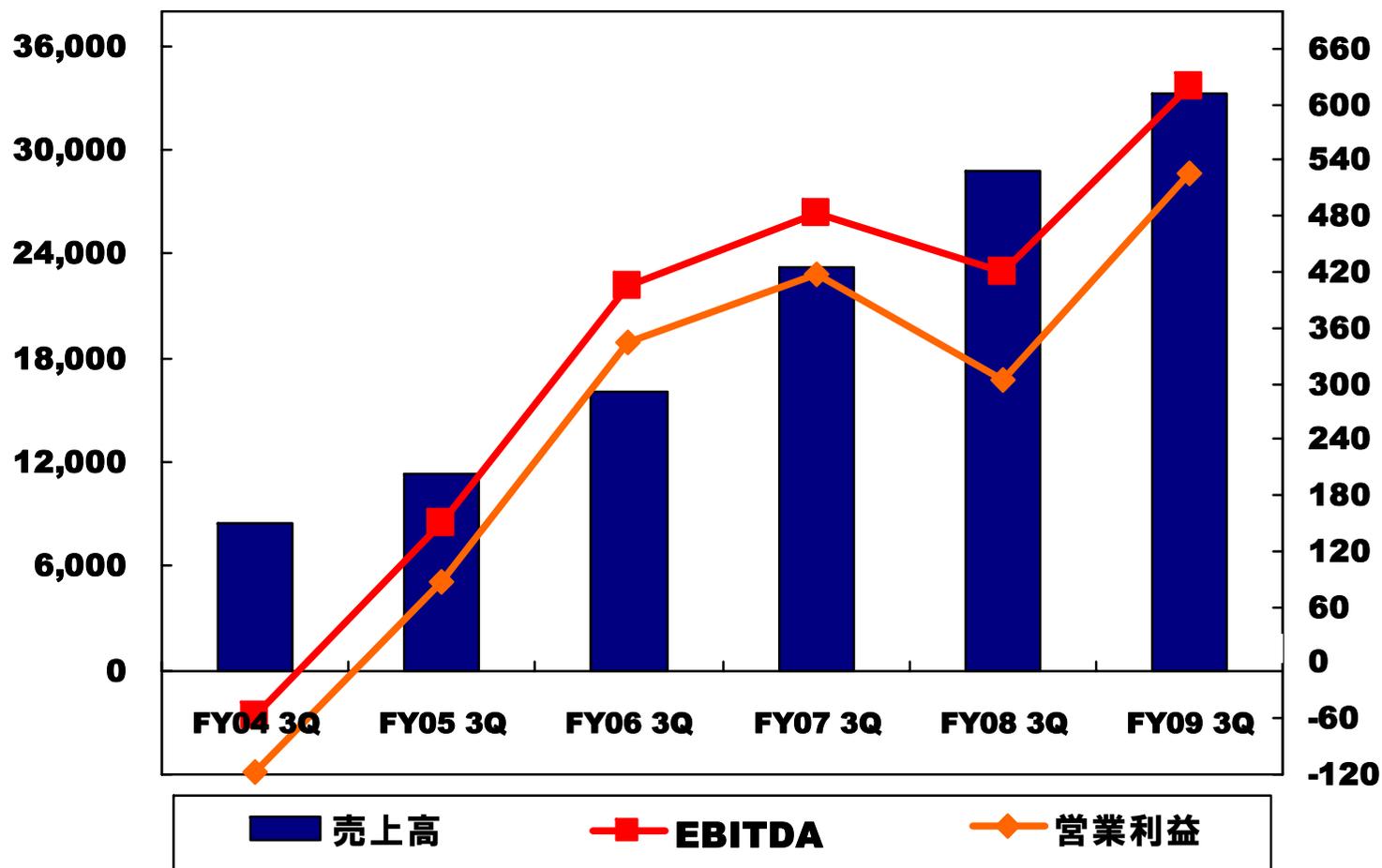
# FY09 3Q 電子マネー事業の業績



電子マネー事業の売上高はオンラインゲームを中心とした決済額高伸により、引き続き順調に成長し、前年同期比15.5%増の33,312百万円となりました。営業利益は、決済額の伸長等から、前年同期比73.8%増の527百万円となりました。

売上高:百万円

利益:百万円



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

**參考資料**

# 3Q 連結セグメント別実績推移



(単位:百万円)

	FY05	対前期	同左	FY06	対前期	同左	FY07	対前期	同左	FY08	対前期	同左	FY09	対前期	同左
	3Q	増減額	増減率	3Q	増減額	増減率	3Q	増減額	増減率	3Q	増減額	増減率	3Q	増減額	増減率
売上高	21,111	4,020	23.5%	32,109	10,998	52.0%	36,320	4,211	13.1%	39,621	3,301	9.1%	41,267	1,646	4.2%
コンテンツ事業	9,758	1,478	17.8%	13,682	3,924	40.2%	11,934	▲ 1,748	-12.8%	9,741	▲ 2,192	-18.4%	7,096	▲ 2,645	-27.2%
電子マネー事業	11,312	2,847	33.6%	16,122	4,810	42.5%	23,227	7,105	44.1%	28,852	5,625	24.2%	33,312	4,460	15.5%
営業利益	2,487	▲ 513	-17.1%	1,027	▲ 1,460	-58.7%	1,647	620	60.3%	1,319	▲ 327	-19.9%	858	▲ 461	-34.9%
コンテンツ事業	2,675	▲ 443	-14.2%	2,035	▲ 640	-23.9%	1,168	▲ 867	-42.6%	967	▲ 200	-17.2%	297	▲ 670	-69.2%
電子マネー事業	87	205	-	343	256	294.2%	417	74	21.5%	303	▲ 114	-27.3%	527	224	73.8%
経常利益	2,803	▲ 397	-13.2%	903	▲ 1,700	-65.3%	1,479	576	63.7%	961	▲ 518	-35.0%	777	▲ 184	-19.1%
純利益	1,028	▲ 541	-34.4%	3,785	▲ 66	-6.4%	1,306	344	-	206	▲ 1,100	-84.2%	576	370	178.8%



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# FY09 通期連結セグメント別業績予想



(百万円)

	FY08	FY09 (予想)	対前期 増減額	同左 増減率	同左 増減要因
売上高	53,957	54,730	773	1.4%	
コンテンツ事業	13,105	10,360	▲ 2,745	-20.9%	単体着信メロディソリューションの減 着信音再生技術ライセンスの減
電子マネー事業	39,472	43,000	3,528	8.9%	主力のオンラインゲームをはじめとしたデジタルコンテンツ需要増に伴う決済額の増加
その他	1,378	1,370	▲ 8	-0.6%	
EBITDA	4,208	3,323	▲ 885	-21.0%	
コンテンツ事業	3,608	2,584	▲ 1,024	-28.4%	配信プラットフォームの開発、コンテンツ制作/プロデュース/調達コストの増加等
電子マネー事業	537	629	92	17.1%	増収効果
その他	77	110	33	42.9%	
営業利益	1,425	680	▲ 745	-52.3%	
コンテンツ事業	990	165	▲ 825	-83.3%	配信プラットフォームの開発、コンテンツ制作/プロデュース/調達コストの増加等
電子マネー事業	388	425	37	9.5%	増収効果
その他	60	90	30	50.0%	
経常利益	994	510	▲ 484	-48.7%	営業利益の減
当期純利益	▲ 149	100	249	-	

\*3Q決算発表にあたり、通期見込み(売上高、営業利益、経常利益、当期純利益)は変更していません。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# のれん償却額推移



(単位:百万円)

	FY08		FY09		FY10(予)	FY11(予)	FY12(予)	FY13(予)
	3Q	通期	3Q	通期(予)				
ウェブマネー	55	73	55	74	73	73	67	34
フェイス・ワンダワークス	1,594	2,125	1,613	2,151	2,151	380	26	20
ブレイブ	1	3	1	2	2	1	-2	-2
MVP	2	4	-	-	-	-	-	-
メディアコンプレックス	11	11	-	-	-	-	-	-
その他	60	64	9	9	-	-	-	-
計	1,723	2,280	1,678	2,236	2,226	454	91	52



Mobile



Game



Internet



Computer

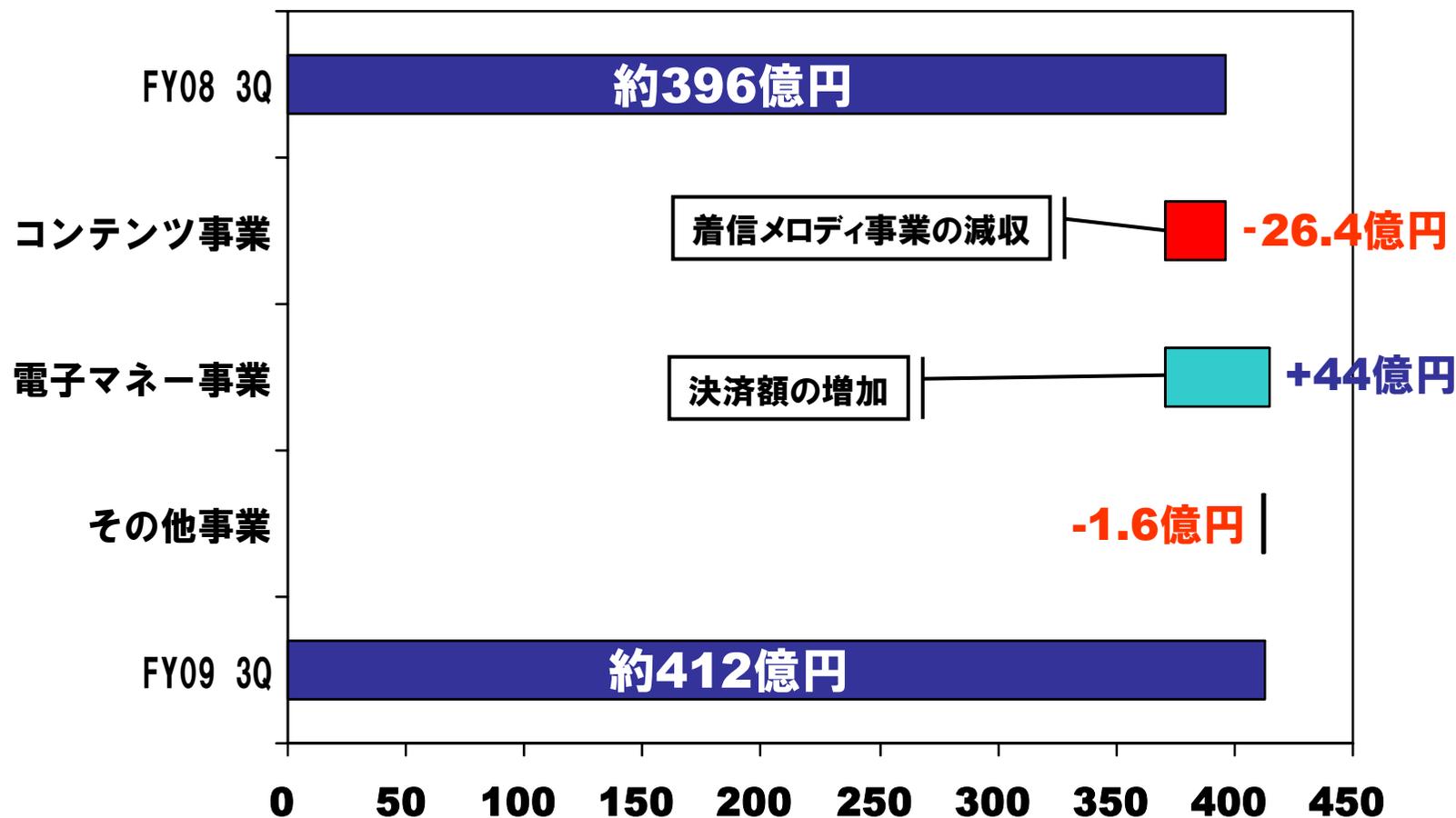


Technology

# FY09 3Q 連結売上高(前期との比較)



(単位:億円)



Mobile



Game



Internet



Computer

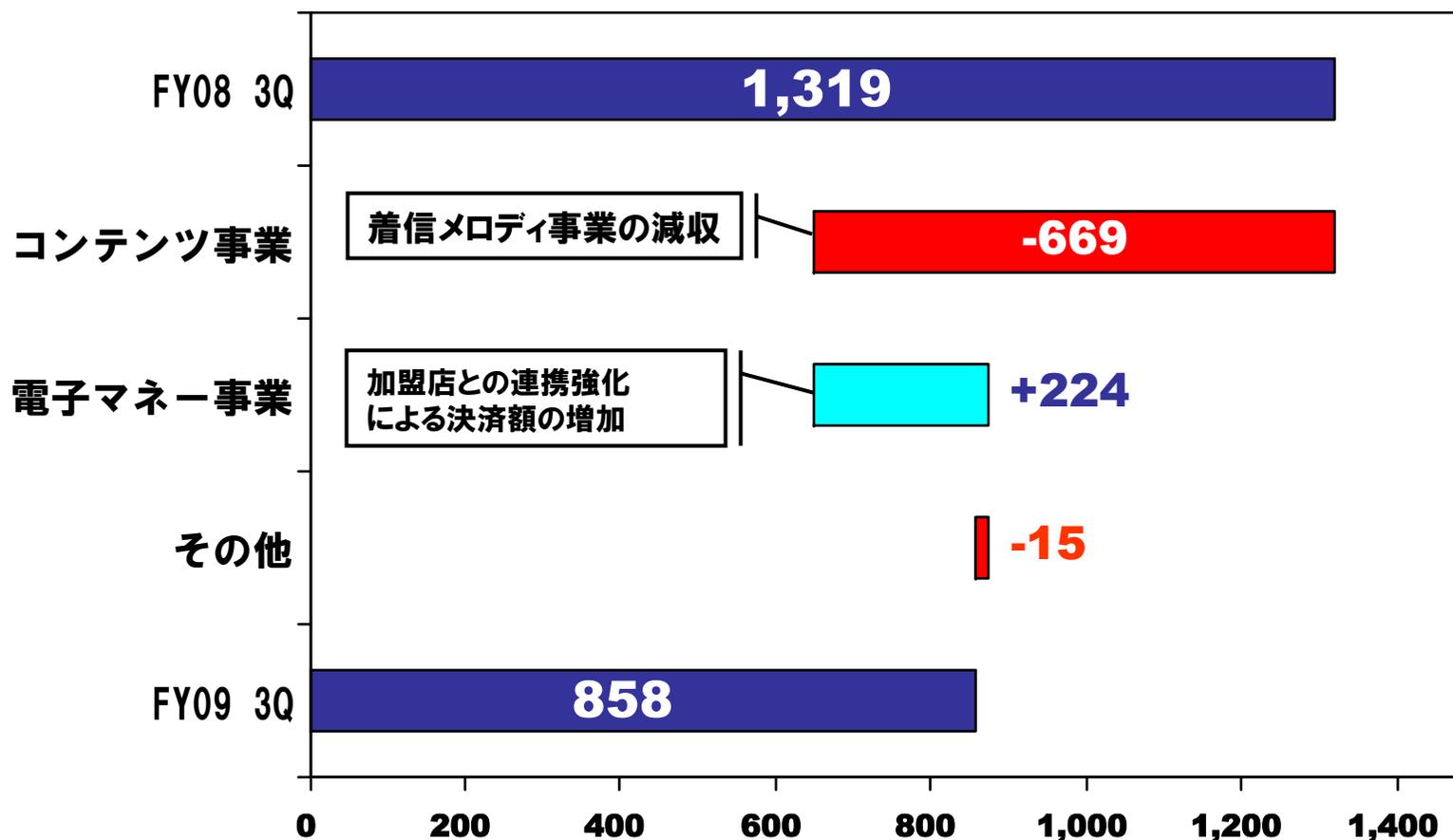


Technology

# FY09 3Q 連結営業利益(前期との比較)



(単位:百万円)



Mobile



Game



Internet



Computer

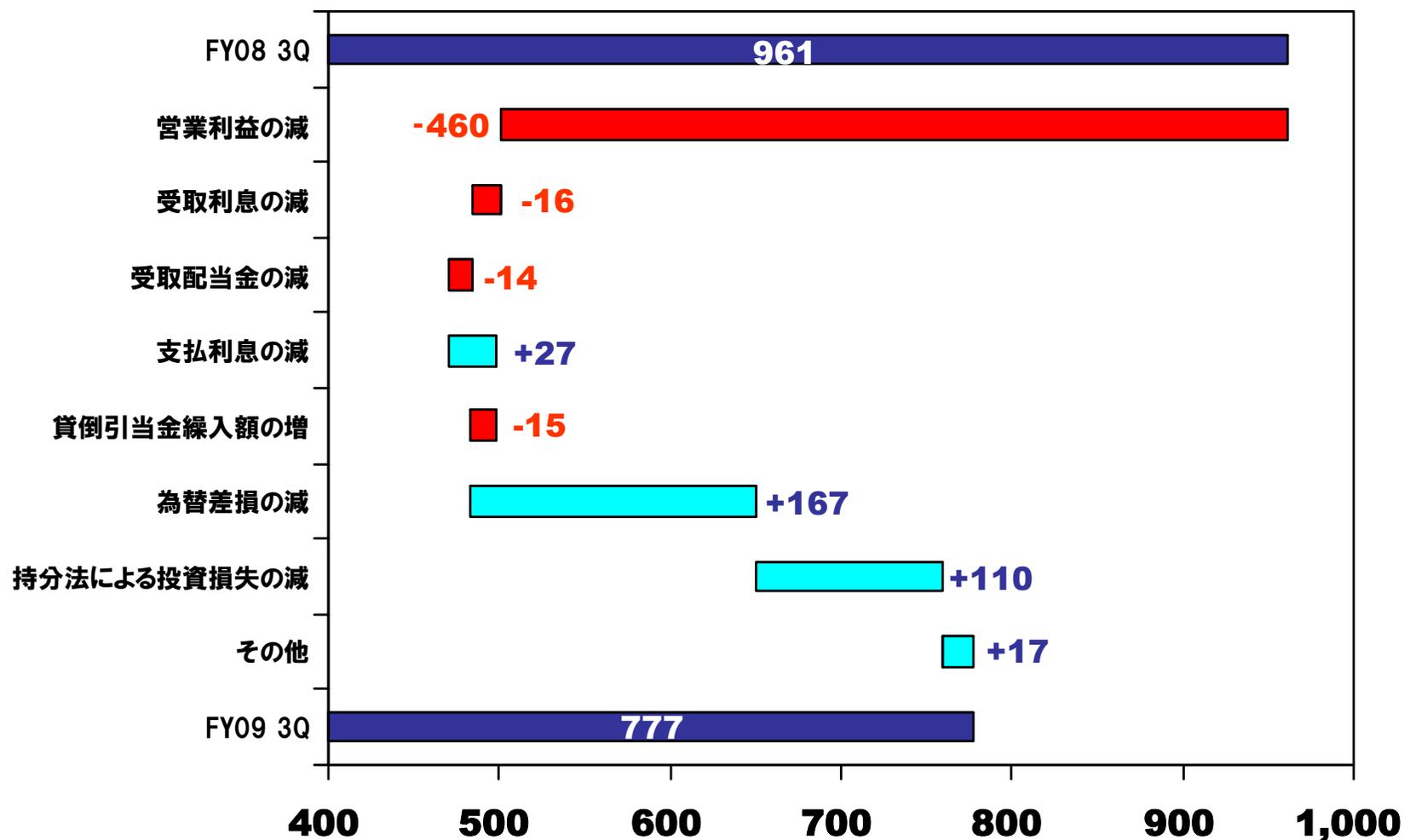


Technology

# FY09 3Q 連結経常利益(前期との比較)



(単位:百万円)



Mobile



Game



Internet



Computer

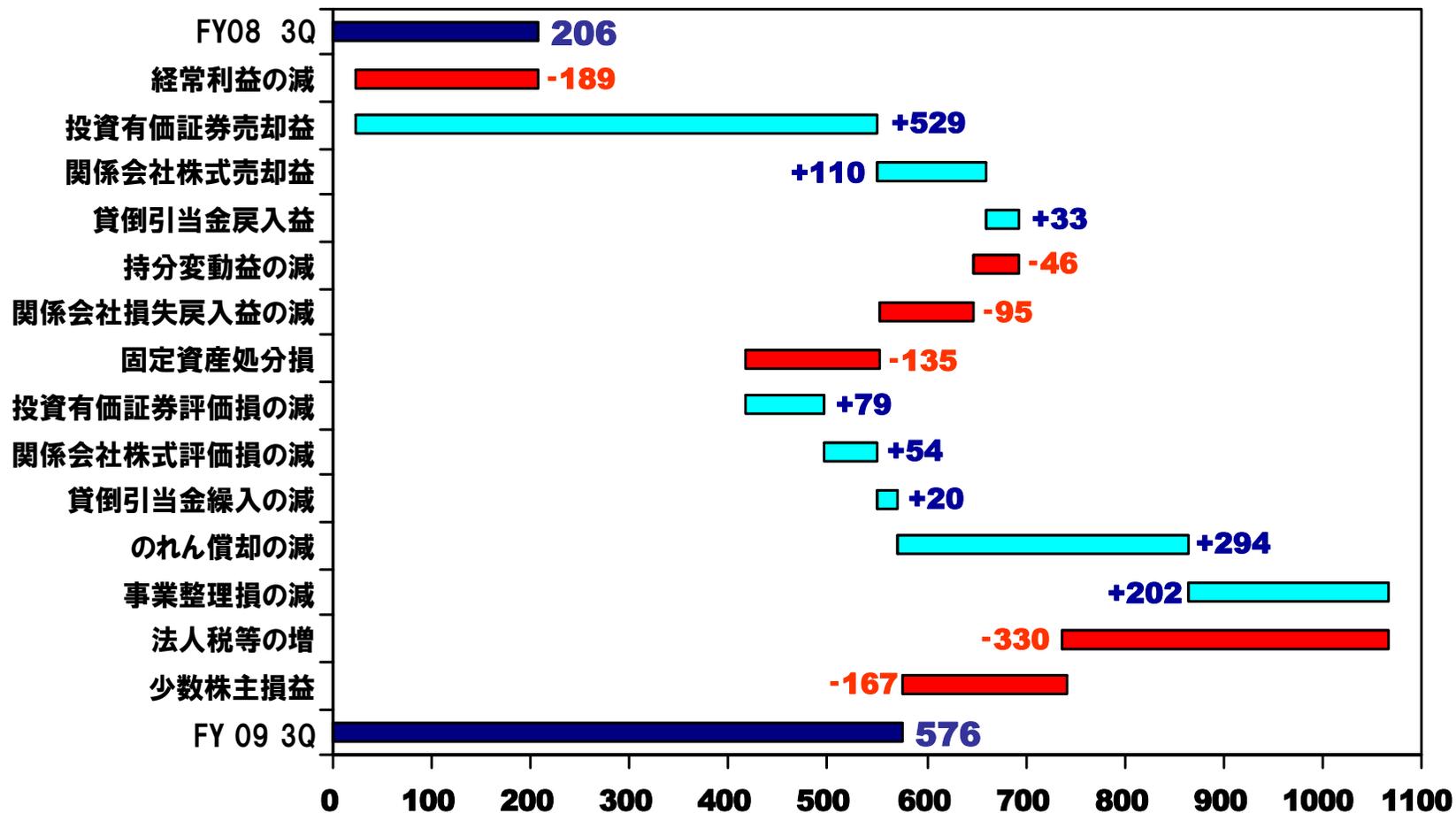


Technology

# FY09 3Q 連結四半期純利益(前期との比較)



(単位:百万円)



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# 連結貸借対照表(前期末との比較)



有利子負債を10億円圧縮し、自己資本が5億円増加。  
自己資本比率が、0.6ポイント上昇(43.8% → 44.4%)



Mobile



Game



Internet



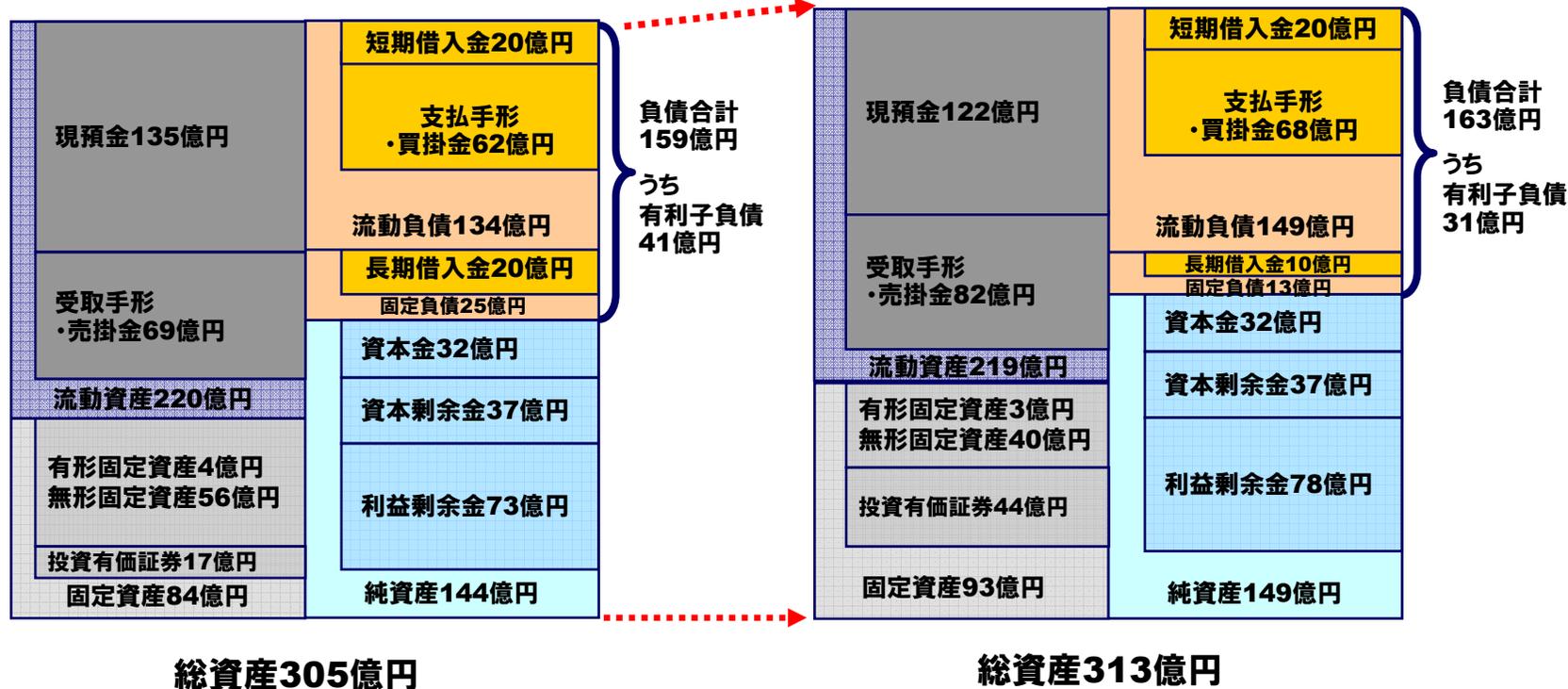
Computer



Technology

## 2009年3月末

## 2009年12月末



## 注意事項

本説明および参考資料の内容には、将来の当社業績に関する見通しが含まれていますが、これらは現在入手可能な情報から得られたフェイスの経営者の判断にもとづくものであり、その実現には潜在的リスクや不確実性を含んでいます。実際の業績は、これら業績に関する見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきください。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology