SHAREHOLDERS INFORMATION / SHAREHOLDERS MEMO

株式状況	(2017年3月31日現在)
発行可能株式総数	19,900,000株
発行済株式総数	11,960,000株
株主数	7,224名

大株主(上位10名)	(2017年3月	31日現在)
株主名	所有株式数(株)	持株比率(%
平澤創	4,763,460	48.26
BNYM TREATY DTT 10	594,670	6.02
RMB JAPAN OPPORTUNITIES FUND, LP.	527,100	5.34
GOLDMAN SACHS INTERNATIONAL	356,563	3.61
吉本興業株式会社	206,870	2.09
DEUTSCHE BANK AG LONDON-PB NON-TREATY CLIENTS 613	171,840	1.74
三菱UFJ信託銀行株式会社	135,000	1.36
日本トラスティ・サービス信託銀行株式会社(信託口)	124,100	1.25
日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口)	112,200	1.13
CBNY-NATIONAL FINANCIAL SERVICES LLC	107,805	1.09

※当社は自己株式 (2,091,180株) を保有していますが、上記大株主からは除外しています。 ※持株比率は自己株式を控除して計算しています。

※持株比率は表示単位未満の端数を切り捨てて表示しています。

※構成比の表示単位未満の端数は、四捨五入して表示しています。

所有者別分布状況(%) (2017年3月31日現在) 構成比 6.36 ■ 金融機関 証券会社 1.10 外国法人等 17.98 発行済株式総数 11,960,000株 ■ その他法人 ■ 個人・その他 ■ 自己名義株式 17.48 ※発行済株式総数11,960,000株の構成比率です。

株主メモ

事業年度	毎年4月1日から翌年3月31日まで	
定時株主総会	毎年6月開催	
単元株式数	100株	
株主名簿管理人および 特別口座の口座管理機関	東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社	
株主名簿管理人 事務取扱場所	東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部	
郵便物送付先	〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部	
電話照会先	0120-782-031	
公告方法	電子公告 http://www.faith.co.jp/ir/koukoku/ ただし、電子公告による公告をすることができ ない事故その他のやむを得ない事由が生じた 場合には、日本経済新聞に掲載して行います。	

お知らせ

- 1. 証券会社に口座を開設されている株主様は、住所変更等のお届出およびご照会 は、□座のある証券会社宛にお願いいたします。証券会社に□座を開設されてい ない株主様は、上記の電話照会先にご連絡ください。
- 2. 特別口座に記録された株式に関する各種お手続きにつきましては、三井住友信 託銀行株式会社が□座管理機関となっておりますので、上記特別□座の□座管 理機関にお問合わせください。 なお、三井住友信託銀行株式会社各支店にてもお取次ぎいたします。
- 3. 未受領の配当金につきましては、三井住友信託銀行株式会社の本支店でお支払
- 4. 配当金の口座振込をご指定の株主様と同様に、「配当金領収証」により配当金をお 受け取りになられる株主様宛にも「配当金計算書」を同封いたしております。配当 金をお受け取りになった後の配当金額のご確認や確定申告の添付書類としてご 利用いただけます。(株式数比例配分方式を選択された場合の配当金のお振込先 につきましては、お取引先の口座管理機関(証券会社等)へお問合わせください。)

本報告書に記載されている将来に関する予想については、現在入手可能な情報か ら得られた当社の経営者の判断に基づいています。実際の業績は、様々な要因の変 化により、異なる場合があることをご承知おきください。

本報告書に記載している会社名および製品名は、各社の商標または登録商標です。



ウェブサイトのご案内

フェイス・グループ各社のサービスや注目のコン テンツ情報、最新トピックス等を掲載しています。

http://www.faith.co.jp/



facebookフェイス公式ページのご案内 フェイス・グループのニュースリリース、最新コ ンテンツ情報などを随時更新しています。

http://www.facebook.com/faith.jp/



株式会社フェイス

京都市中京区烏丸通御池下る虎屋町 566-1 井門明治安田生命ビル **Faith** http://www.faith.co.jp/

お問合わせ先 **TEL.** 075-213-3933 **FAX.** 075-213-3833



Faith Annual Report

2016.4.1 - 2017.3.31 株式会社フェイス 第25期 営業のご報告

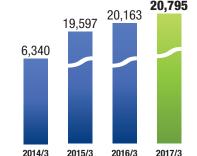
Faith to Face いい顔に逢いたくて。

10年後、20年後の環境をデザインする視点を共有し グループ一丸となって新市場創出への挑戦に臨む

提供サービスの多様化がさらに加速し 夜明け前の混沌がさらに深まる

2017年3月期は、全体的に多種多様な サービスが生まれ、さらに混沌さが深ま ったという印象です。ただし、「どこに向 かうのかわからない」という以前までの 混迷とは異なります。デバイスの高性能 化・低価格化、通信の高速化なども手伝 い、利用目的によるツールの使い分けは 確実に進みました。また数年前には驚き をもたらしたウェアラブル端末やVRも 今や生活に浸透し始めています。しかし、 携帯電話が誕生した時のような革新は起

| 連結売上高(単位:百万円)



きていません。 サービスの多様化は加速度的に進み

例えば、スマートフォン向けアプリなど は多彩すぎて、ユーザーはもはや「選べな い」状態に陥っています。本流となりそう なサービスの道筋が見えてきた途端、そ こを目掛けてまた新しいサービスが次々 と投入される。それが繰り返されている 間は、選択肢が膨張する一方でユーザー の使い勝手は悪くなります。利便性の向 上には、本当に必要なモノを選別するた めのキュレーション機能が必要だと考え ています。

音楽配信も同様の状況で、そうした中

連結営業利益(単位:百万円)





でいくつか出てきている芽をいかに掘り

下げ、いかに普及させていくか、新しい時

代の本流を制するための挑戦を続ける、

アーティストからユーザーヘダイレク

トにコンテンツを届ける環境を提供する

「Fans'」の利用数は確実に伸び続けてい

ますが、浸透にはある程度の時間が必要

です。アーティストが今なお、レコード

会社との契約を考えるのは、プロモーシ

ョン活動やテレビ等とのメディア連携に

よるパワープレイを実施する資金とノウ

ハウを持っているという安心感があるか

らです。その前提となる、従来型のメデ

まさに持久戦の時に突入しています。

| 親会社株主に帰属する 当期純利益(単位:百万円)

得続けているのは、長年にわたり、情報の 選択、キュレーション機能を担ってきた からに他なりません。 今は、まさしく時代が変わろうとして

代表取締役社長

平澤創

Faith、25年の軌跡 -

コア・コンピタンスである「音」を柱に、

世界で初めて「着信メロディ」を考案・実用化し、

これまで「あるものを追うな。ないものを創れ。」の企業理念の下、

日本発の新しい文化として世界100カ国に定着させるなど、 創業期よりコンテンツ流通のしくみ創りへ取り組んできました。

> 今後も多方面の分野においてソリューションを提供し、 社会にとって価値ある市場・文化を創造してまいります。

ィアが依然としてマジョリティの支持を

いる真っ只中にあり、新メディアとして 確立されそうなサービスも登場し、確実 に支持を集め始めています。ただ、音楽 業界から見てメディアとして確立してい るかといえば、まだまだテレビの方が強 いのが現状です。しかし、10年後、20年 後は情報を一方通行で受ける時代から、 情報を能動的に受け取る、取りに行く時 代となり、テレビのみならず、さまざまな 取り組みがその選択肢になってくるので はないでしょうか。今は、その選択肢が 多すぎるため協業なしの単独参入では、 サービスが行き届きません。そういう意 味でも、特定業界に強い企業とアライア

ンスを行い新しいものを生み出していく、 そうした姿勢・考え方が引き続き重要に なってくると考えています。

数々の日本初、世界初を生み出すも 創業の想いは未だ 「夢半ば」

10月9日に創業25周年を迎えますが、 この四半世紀を一言で振り返るならば、 「夢半ば」です。創業当時に描いていた世 の中が変容した将来像には、世の中も、 我々もまだ至っていません。会社を設立 した1992年の音楽市場はミリオンセラ ーが連発しており、CD販売が絶頂を迎え ていました。しかしその裏で、インディー ズレーベルが数多く生まれ、音楽は多二 ーズ少生産の時代に突入していたのです。 ハードウェアで在庫リスクのあるCDはロ ングテールの時代には成り立たない、「こ

京都市中京区に「株式会社フェイス」設立。 自社制作の音楽データ「MIDI」を自社ブランド「PROLINKS'」でパッ ケージ販売開始。



で音楽データ[MIDI]の**商業配信** 事業のサービスを開始。

1994

よく、「着信メロディ」を考案・実用化 し、世界約100カ国で定着させ、新しいコ ンテンツ流通のしくみと市場を創出した と言う点がフィーチャーされますが、サ ービス創出の考え方のロジックは同じで す。着信メロディ配信誕生の前は、ユー ザー自らが 「着メロ本」 を見ながら数字を 入力していました。わざわざ数字を入力 しなければいけない着メロ本が80万部 も売れていることに違和感を感じ、それ ならダウンロードビジネスにすればいい と考えました。世の中が普通、必然とし

ていることを不思議に、疑問に思い、そこ から進化させる、それがフェイス・グル ープのあり方です。着信メロディ開始時 期は、まさに「携帯電話」が「ケータイ」と 呼ばれる時代に移行する瞬間でした。変 化が現れる前に、ライフスタイルの角度 から少し先読みをしてサービスを創出す る、その成果として数々の日本初、世界初 を生み出した。それがフェイス25年の実 績です。この姿勢は、今後も一貫して変 わりません。

フェイスの歴史は挑戦の歴史。 レコード会社も次なるステージへ

3月にはドリーミュージックの子会社 化、日本コロムビアの完全子会社化を発 表しました。より重要なことは、改めて 「音楽を文化としていかに後世に残して いくか というレコード会社が担う役割、 使命を全うする環境を整えることにあり ます。確かに日本コロムビアは、組織構 造の変革により、利益を生み出せる体質 になりましたが、事業構造は従前のまま です。現状の楽曲ダウンロード、CD販売 というメインプラットフォームそのもの を変容させなければならないのにこれら を伸ばす事業計画を立てざるを得ない状 況を続けていても将来は見えてきません。

つまり、日本コロムビア自身が変容に 向け、次なるステップに挑戦する時期に きたということです。創業来、フェイス の歴史は挑戦の歴史であり、日本コロム ビアもドリーミュージックもフェイス・ グループである以上、本気で挑戦しなけ ればなりません。そのためにグループ全 体で互いのリソースを活用しあえるよう 関係強化を図ること、変容に向けての自 由度を高めることが重要です。

2020年に向け、日本文化を発信する エンターテインメント新展開の実現へ

現在のフェイスの大きな挑戦の1つに、 文化発信としてのエンターテインメント 新展開に向けた異業種コラボレーション があります。国内音楽市場は楽曲販売が 低迷する中、ライブ興行は順調と言われ ています。しかし、世界マーケットでの イベントのあり方との比較では、規模は 小さく、存在価値も低く見られています。 例えば、現在、日本では観光立国として 2020年までに訪日外国人年間4.000万 人を目標に掲げていますが、ドイツのべ ルリン1都市だけで3.000万人が訪れて います。そのうちの約30%はナイトマー ケット需要です。世界のホテルでは、日



常的に夜間にライブやDJイベントを開 催しており、オランダでは新国王の即位 式記念イベントでダンスミュージックフ ェスが行われるなど、身近に楽しむ「芸 術」としてその存在が示されています。

我々も東京オリンピック開催に向け、 いわゆる日本のエンターテインメントを いかに見せていくか、文化発信の健全な 場所の形成に取り組む必要があります。 大きなイベントを単発的に開催するので はなく、定常的にいつでも楽しめる場所 を作りたい。それには飲食業のノウハウ を有する方たちをはじめ、多種多様な業 種の方々とのコラボレーションが必要で す。昨年3月に発足させた一般社団法人 フード&エンターテインメント協会に続 き、この4月には国会議員約30名と有識 者からなる時間市場創出推進(ナイトタ イムエコノミー) 議員連盟が設立され、ア

ドバイザリーボード会議メンバーとして 招聘されました。その実現に向け、法律 や行政、慣習の壁すべて洗い出し、変える べき法律があれば本気で変えていくこと を目指す組織です。

海外展開の挑戦も進展しています。昨 年6月にサービス提供を開始したフラン スに続き、12月にはインドネシアで事業 を開始しました。グローバル展開とは、 ローカライズです。フランスならフラン スの文化があり、それが分かるのはやは りフランス人です。フランスではすでに アンジェ市の公共施設への音楽配信をス タートさせていますが、今後、行政区域ご とに横展開していくのか、ミュージアム や図書館などで利用されるサービスとします。 て掘り下げていくのかなど、基軸をどこ に置きビジネスを組み立てていくかを見 定める、まさにスタートアップの時期に

あります。インドネシアについても実際 に動きながら、やはりアンカーの打ちど ころを考えながら進めていく計画です。

変化が加速する中、10年後、20年後を 想像して自らを取り巻く環境をデザイン する視点をビジネスのヒントとし、必要 であれば、やり方を変えていく時期にき ています。新しい期は、グループ連携を 強化し、海外を含め、すべてのグループ会 社が新たな挑戦に臨むこと、次の成長に 向けての課題をグループ一丸となって乗 り越えていく道筋を示すことが非常に重 要になってくると考えています。

株主の皆様におかれましては、引き続 きご支援のほどよろしくお願い申しあげ

CASIO 電送音楽 SZ30W

世界初カシオ計算機株式会社 様と共同で家庭用通信カラオケ [LANA Online City] のサー ビスを開始。



1998

世界初 当社の音楽配信技術 [Web Audiolを実用化したインターネットカ ラオケ [KaraOK!] で音声コーラス配信 サービスを開始。

1999

世界初現・株式会社NTTドコモ様のiモ

ードで、当社の携帯電話用音楽フォーマット

「CompactMIDI」を利用した着信メロ

ディ配信サービスを開始。

2001

「JASDAQ市場」へ

2002



全米初 米Verizon Wireless様で、 16音着信メロディ「Modtones」の サービスを開始。



2002

「東京証券取引所 市場 第一部一へ上場。

2007



NEO」へ上場。

子会社「株式会社ウェブマネー」 が「ジャスダック証券取引所

2009



世界約100ヵ国、累計約90億台 の携帯端末で当社の着信メロデ ィ配信技術を展開。

2013



日本初 メジャーレコード会社の 楽曲が聴き放題のインターネッ トラジオ「FaRao」のサービスを 数まで追加取得し、子会社化。 開始。



2014

株式公開買付けにより「日本コロ ムビア株式会社」の株式を過半



2014 -

集客機能を備えた業務用BGM 「FaRao PRO」のサービスを開始。



-2015

業界最大級の音楽チャンネルと **アーティストサポートプラット** フォーム「Fans' 本格提供開始。

株式会社ドリーミュージック 代表取締役社長

↑ フェイスという会社に対して、 お持ちの印象からお聞かせください。

フェイス・グループは、デジタル型配信ビジネスモ デルで実績のあった企業という印象でしたが、その一 員となり、今では「Faith to Face いい顔に逢いたく て。」というミッションの通り、さまざまな分野でユー ザーに対する貢献度の高い「エンターテインメント企 業 であるという印象に変わりました。

音楽業界そのものが大きく変わるほどの転機が訪れ ている中で、常に新たなことにチャレンジし、さまざま な事業・サービスを多角的に展開していることは我々

[特別企画]株式会社ドリーミュージック 宮澤社長インタビュー

新しいエンターテインメントの提供からムーブメントを創出し、 よりたくさんの笑顔を作り出すことが我々の使命



加山雄三、森山良子、小野リサをはじめとしたエスタブリッシュドアーティストから、ファンキー加藤、 モン吉、JAYED、Over The Top、Ayasa、CODE-Vまで、多数のアーティストが所属する DREAMUSIC・メジャーレーベル 株式会社ドリーミュージックが2017年3月、フェイス・グループとなりました。

にとっても非常に刺激的なことであり、また、プラット フォームとインフラ、さらにサービスやコンテンツも 一体化したワンストップサービスを提供することので きる数少ない企業グループであり、このグループ力を 最大限に活用したいと考えております。

↑ フェイス・グループの一員として、進展・成長に向けた 今後の方針についてお聞かせください。

ドリーミュージックは、アーティスト数も多くなく、 歴史も浅い独立系の会社のため、自社メディアや自社 での興行の構築ができないところにジレンマを感じて おりました。音楽シーンにおいて、当社ならではの新し いエンターテインメントの提供からムーブメントを創 り出し、よりたくさんの方の笑顔を作り出すことが当社 の果たすべき役割だと考えております。フェイス・グル ープに参画したことで、日本コロムビアをはじめ、他グ ループ企業との協業を含め、プラットフォームやメディ ア、ライブハウス他、さまざまな形で連携・連動を実現 し、シナジーによる化学変化を起していけば、日本のエ ンターテインメント業界における唯一無二の事業構造

の構築が可能になるのでは、と期待しております。

↑ フェイス・グループの株主の皆様に向けて、 **メッセージをお願いいたします。**

グループ内における当社の役割は、エンターテイン メントを中心に据え、グループ内での連携・連動企画の 構築実現により、ユーザーに面白いコト・モノを届ける ことで利益を創出し、さらに株主の皆様はもちろん、社 会に貢献、環元していくことだと考えております。

よりグループ内でのコミュニケーションを密に図り、 必ず株主の皆様に還元できるよう尽力してまいります ので、今後の活動に是非、ご注目ください。

会社概要

商号	株式会社ドリーミュージック
設立	2001年6月27日
事業目的	1) 音楽ソフト、映像ソフト、コンピュータソフト等の 録音物、録画物の制作、販売及び小売業務 2) パーソナルコンピューター、携帯電話等による ンターネット接続を利用した情報配信、音楽配信 3) そのほか音楽事業に関する業務
資本金	3億1,021万円

COMPANY OVERVIEW

会社概要

株式会社に	7ェイス (2017年3月31日現在	E) 取締役および監査役 (2017年6月29日現在)	アドバイザ	。 リー・ボードを構成する社外有識者 (2017年4月1日現在)	
事業内容	コンテンツ配信プラットフォームの開発 およびビジネスモデルの構築	代表取締役社長 平澤 創取締役副社長 吉田 眞市*	島田 精一	元日本ユニシス株式会社 代表取締役社長/スルガ銀行株式会社 社外監査役 あすかアセットマネジメント株式会社 社外取締役/株式会社お金のデザイン 社外監査役 株式会社 アドー ビジネス コンサルタント 最高顧問/ぷらっとホーム株式会社 特別顧問 株式会社HS情報システムズ 顧問/内閣官房 産業遺産に関する有識者会議 委員	
設立	1992年10月9日	専務取締役中西正人		公益財団法人国立劇場おきなわ運営財団 評議員/学校法人津田塾大学 理事長 国立大学法人千葉大学 経営協議会委員・学長選考会議委員	
資本金	32億1,800万円	取 締 役 矢崎 一臣		学校法人根津育英会武蔵学園 評議員/武蔵学園後援会 会長 一般社団法人 グローバル教育推進プロジェクト 理事長 対外経済貿易大学 客員教授/公益財団法人日伊協会 会長	
上場取引所	東証1部 (証券コード4295)	取 締 役 佐伯 次郎		別外経済員の人子 各員教授/公益財別加広人口が励立 云京 フィンランドセンター 理事/公益財団法人日本フィルハーモニー交響楽団 評議員 東京二期会 理事/日本ヴェルディ協会 理事	
従業員数	109名(連結390名)	土 外 取 締 役 樋□ 泰行	野中 隆史	元みずほ信託銀行株式会社 取締役会長/みずほ信託銀行株式会社 常任顧問	
		社 外 取 締 役 別所 哲也	堀 裕 村瀬 清司	堀総合法律事務所 代表弁護士/日本ローエイシア友好協会 常務理事 内閣府 公益認定等委員会 委員/みずほグループ各社 監査役 在日ロイヤル・ダッチ・シェルグループ各社 監査役 国立大学法人千葉大学 理事・副学長、経営協議会 委員 サハリンLNGサービス株式会社 監査役 公益財団法人国連大学協力会 監事 公益財団法人決決栄一記念財団 理事 元社会保険庁 長官/企業年金連合会 理事長 損害保険シャパン日本興亜株式会社 非常勤顧問	
		常勤監査役 土屋文男			
		社 外 監 査 役 清水 章			
		社 外 監 査 役 菅谷 貴子			
		※2017年8月1日付で就任の予定です。			

フェイス・グループ

コンテンツをユーザーに届けるためのあらゆる機能を有し、 ワンストップサービスとしてプラットフォーム化できる企業グループです。

フェイス	4
コンテンツ配信プラットフォームの開発 3よびビジネスモデルの構築	Faith
フューチャーレコーズ	
?ーティストに関わる著作物の ≥画制作・管理	Ful records
ロンターメディア	
Fャリア公式ファンサイトの構築・運用、 ファンクラブの運営、indiesmusic.comの運営	entermedia
ライツスケール	T
日本最初のiTunes公認アグリゲーター 音楽配信ソリューションを提供	Rightssca
ジャパンミュージックネットワーク	
_	JAPAN MU

音楽情報サイトBARKS運営、Webプロモーション事業、

国内および海外イベントの企画・制作







日本最初のレコード会社 ミュージックソフト等の制作、宣伝、出版管理

ドリーミュージック 4

楽曲制作、プロモーション、イベント企画、 アーティストの発掘・育成

フェイス・ワンダワークス Faith Wönderwörks

日本コロムビア

日本最大の着信メロディサイト運営、 映像制作、プロデュース/音楽、動画等の配信

オーケーライフ 日本最大級の音楽ソーシャルメディア

[OKMusic]企画·運営等

グッディポイント

新たなポイントサービスの創造

Dream Cal

OK LIFE

ドリームキャブ

楽曲制作、プロモーション、イベント企画、 アーティストの発掘・育成

※本文書に記載されている商品・サービス名は株式会社フェイスの日本またはその他の国における商標または登録商標です。