



# FY10(11年3月期) 通期決算説明会

株式会社フェイス

May 13, 2011



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# アジェンダ



## 1. FY10(11年3月期)通期決算

- 連結業績ハイライト
- コンテンツ事業の業績
- 電子マネー事業の業績

## 2. FY11(12年3月期)通期業績予想

## 3. 事業戦略

- 新たなコンテンツ流通の創造



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology



# FY10(11年3月期)通期決算



Mobile



Game



Internet



Computer

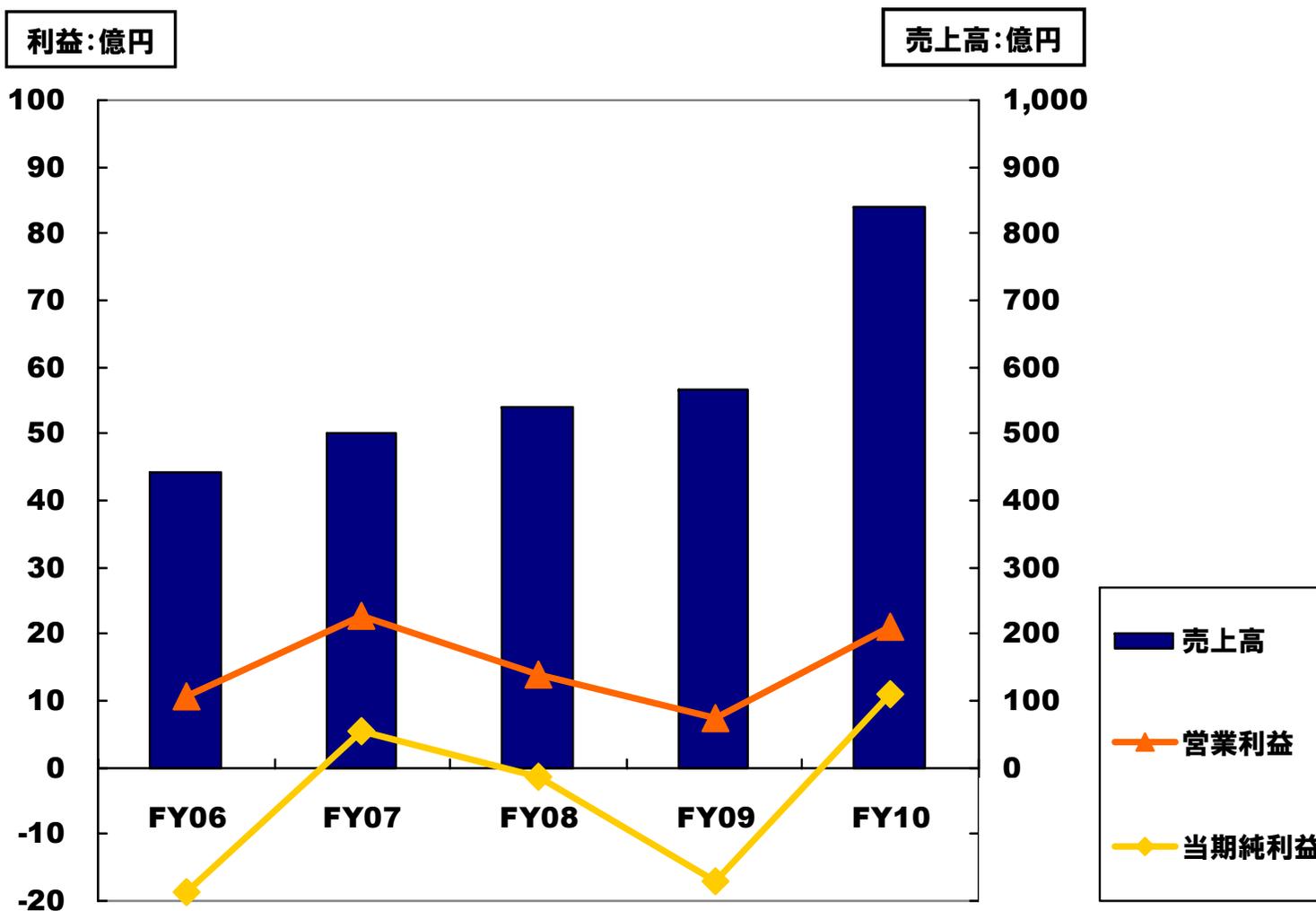


Technology

# 連結業績ハイライト



電子マネー事業の引き続き高い成長等により、前年同期比48.7%増の84,191百万円となりました。また、電子マネー事業の高い成長、グループの拠点および事業の集約等により、営業利益は前年同期比189.7%増の2,129百万円、経常利益は前年同期比252.6%増の2,213百万円となり、当期純利益は1,181百万円(前年同期は、1,755百万円の当期純損失)となりました。



Mobile



Game



Internet



Computer

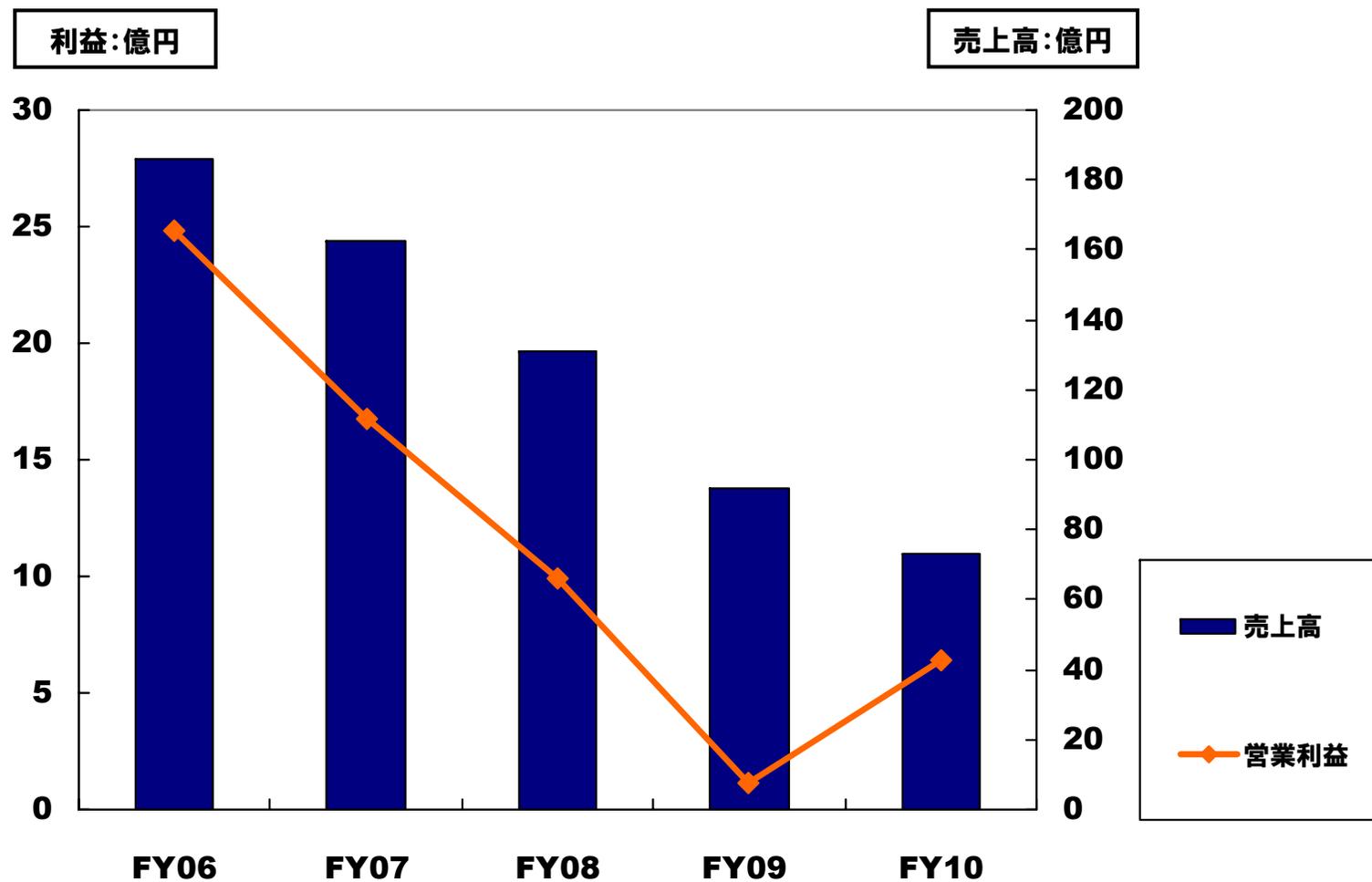


Technology

# FY10 コンテンツ事業の業績



コンテンツ事業の売上高は、着信メロディ事業の減収等により、前年同期比20.7%減の7,395百万円となり、営業利益は前年同期比1,919.8%増の647百万円となりました。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

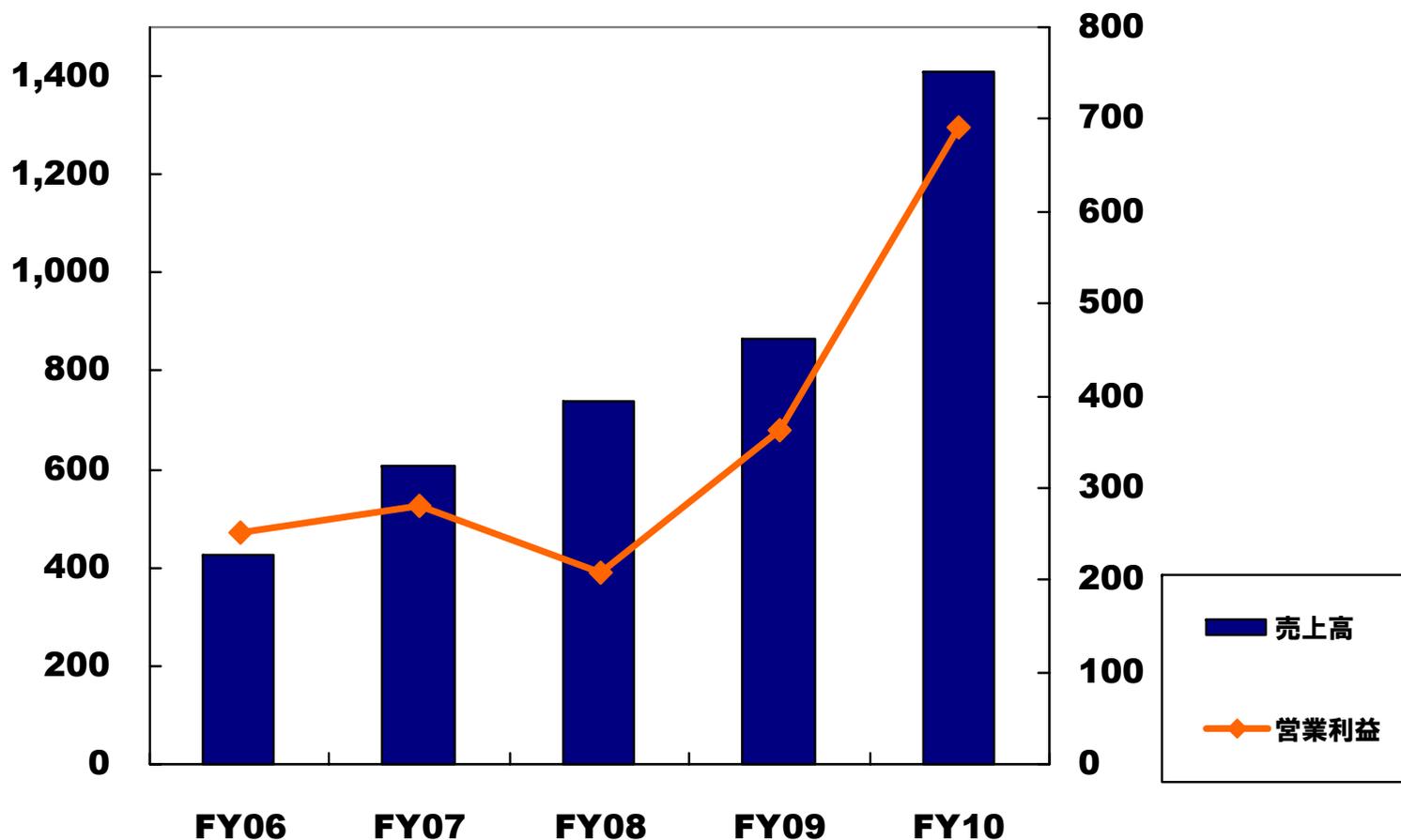
# FY10 電子マネー事業の業績



オンラインゲームの堅調な伸びや、モバイルソーシャルゲーム等の決済額伸張により、売上高、利益面で、引き続き高い成長を達成。

利益:百万円

売上高:億円



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# FY10 セグメント別連結業績 (前年同期との比較)



(単位:百万円)

		FY09	FY10	対前期 増減額	同左 増減率
売上高		<b>56,634</b>	<b>84,191</b>	<b>27,557</b>	<b>48.7%</b>
	コンテンツ事業	9,323	7,395	▲ 1,928	-20.7%
	電子マネー事業	46,237	75,165	28,928	62.6%
	その他	1,074	1,630	556	51.8%
営業利益		<b>735</b>	<b>2,129</b>	<b>1,394</b>	<b>189.7%</b>
	コンテンツ事業	32	647	615	1919.8%
	電子マネー事業	679	1,298	619	91.1%
	その他	23	183	160	406.6%
経常利益		<b>627</b>	<b>2,213</b>	<b>1,586</b>	<b>252.6%</b>
当期純利益		<b>▲1,755</b>	<b>1,181</b>	<b>2,936</b>	-



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology



## FY10 通期事業展開ハイライト



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# FY10 通期事業展開ハイライト



コンテンツ事業

- 東宝株式会社等と製作の映画「告白」が大ヒット
- 新レーベル「Future」を開始し、AKB48からの新ユニット「Not yet」がデビュー
- コレクション性の高いカードから関連サイト等へ誘導する「コネクティングカード」を開始。「Not yet」のシングルに初回購入特典として同封
- 新たな映像配信サービス「GIGA.TV」を開始、三菱液晶テレビ「REAL」の新モデルに業界初の搭載
- 1枚の地域共通診察券で複数の医療機関での受診が可能となる地域共通診察券「すこやか安心カード」のサービスを開始



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# 映像コンテンツのプロデュース

フェイス・ワンダワークス プロデュース

映画「告白」を東宝等と共同製作

- ① 日本アカデミー賞最優秀作品賞・最優秀監督賞等受賞
- ② 観客動員300万人超
- ③ 興行収入38億円突破



©映画「告白」フィルムパートナーズ



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# 新しい音楽コンテンツ流通の創造『Future』レーベル



新レーベルによる楽曲配信・制作・販売を開始



ユーザーへ音楽との接点を多面的に提供する『360° 戦略』を推進

## ■新レーベル『Future』各社の役割

<フェイス・グループ各社の役割>

- フェイス : 「Future」レーベルの運営、コネクティングカードの発行・販売等
- コロムビア : 楽曲の制作・配信、パッケージ販売等
- ウェブマネー : オンラインでの決済等
- フェイス・ワンダワークス : 楽曲等の配信



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

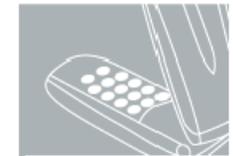
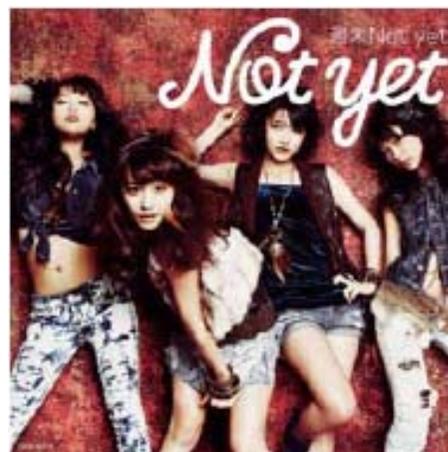
# 新しい音楽コンテンツ流通の創造『Future』レーベル



『Future』レーベルによる楽曲配信・制作・販売を開始

AKB48ユニット『Not yet(ノットイエット)』が  
デビュー曲「週末Not yet」を3月16日リリース

- 3月28日付、オリコンウィークリーチャート1位獲得。
- 女性アーティストでは史上初の快挙となる配信初日での  
**着うた(R)、着うたフル(R)、リングバックトーンで1位を記録し、  
3冠**を獲得



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

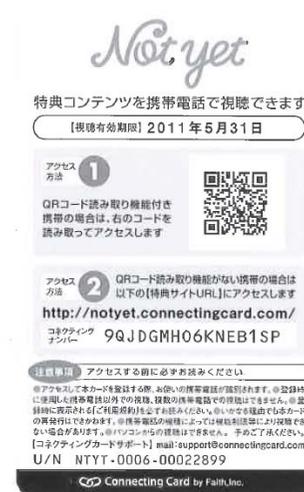
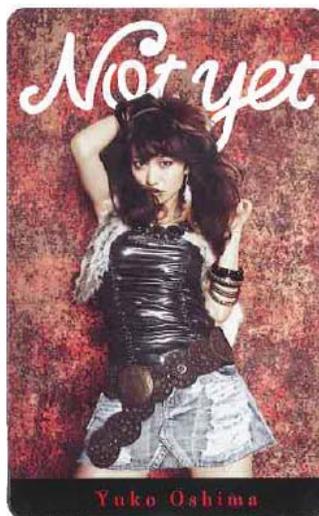
# 新しい音楽コンテンツ流通の創造「コネクティングカード」



アーティスト・アイドルユニット等の楽曲や情報のダウンロードや決済が簡単にでき、同時にコレクション性を持たせたコネクティングカードを開始

- 固定ファンを持つアーティストやアイドル等のカードをライブ会場等で販売
- QRコードか16桁のランダムな英数字を入力することで専用サイトにアクセスでき、楽曲・情報のダウンロードや決済が簡単に可能

## ■「週末Not yet」初回特典



今回は、初回盤3タイプそれぞれに、4種類のうち1種類のコネカがランダムに封入。全12種類のカードに応じて視聴できるコンテンツも12種類、期間限定(5月末)でDLできます。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# 新しい映像コンテンツ流通の創造「GIGA.TV」

動画コンテンツを、携帯・テレビで購入および視聴が可能な新たな動画コンテンツ配信チャンネル「GIGA.TV(ギガティービー)」を開始



## ①ケータイで簡単決済

携帯電話と同期させることにより、携帯電話の通話料と同時決済が可能!!

docomo



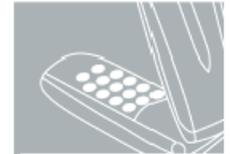
## ②どこでもアクセス

時間がなくて見れなかった作品も携帯同期サービスで移動中の電車やちょっとした空き時間に続きが見れる!!



## ③安心低価格

定額コースで長期連続アニメやドラマも定額見放題!  
個別購入も¥50~と安心価格でご提供!!  
高画質作品も低価格でご提供!!



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# 新しい映像コンテンツ流通の創造「GIGA.TV」



「GIGA.TV」

三菱液晶テレビ「REAL」新モデルに業界初の搭載



三菱液晶テレビ REALをご購入の皆さま

**感動高画質! 安心低価格!**  
**ケータイでカンタン購入!**

韓流も、イケメンも、アクションも、セクシーも、アニメも。  
多彩な動画がいっぱい!新しいテレビの楽しみ方! **GIGA.TV**登場!

**Campaign**  
2011年7月31日までに会員登録頂いた方の中から、抽選で1,000名様にプレゼント!

- 5,000ポイントプレゼント(1名様) 100名様
- 1,000ポイントプレゼント(1名様) 200名様
- 300ポイントプレゼント(1名様) 700名様

新しいサービスの楽しみ方!

- 花の男子 - Boys Over Flowers
- THE OUTSIDERS
- グランドスラム ニヤヤ!
- はしのアーク

**GIGA.TVを見るには...?**

REALの付属リモコンから  
「ネットワーク」ボタン > GIGA.TV  
「メニュー」ボタン > テレビ操作 > ネットワーク > GIGA.TV

※GIGA.TVメニュー画面が登場します!  
※REALインターネット機能がないテレビではご利用できません。

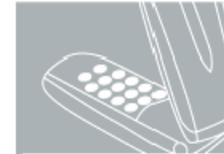
まずは無料動画でお試し! お好きな料金コースはこちら!

無料会員コース	月額会員コース	お支払い方法は...
月額料金不要。見たい動画を個別で購入できます。	●月額 525円(600ポイント/月) <sup>※1</sup> ●月額 1,050円(1,200ポイント/月) ●月額見放題 1,980円	お支払いは、ケータイ <sup>※2</sup> 、クレジットカード、WebMoney <sup>※3</sup> で!

※1: 無料(1回)〜1,000〜500ポイント(1回)〜100ポイント(1回)〜50ポイント(1回)〜20ポイント(1回)〜10ポイント(1回)の5段階で視聴可能。  
※2: 1ポイント1円のケータイ決済サービス「ケータイ決済」を利用可能。  
※3: NTTの決済サービス「NTTコム決済」を利用可能。

GIGA.TVに関するお問合せは  
株式会社ファースト・エンタテインメント  
電話: 03-5449-7442(平日10:00~18:00受付) 株式会社ファースト・エンタテインメント support@giga.jp  
GIGA.TVはウェブサイト: <http://giga.tv>の「ヘルプ」からご確認ください。

お問い合わせ先  
03-5449-7442



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# 地域共通診察券「すこやか安心カード」

当社が参画したプロジェクト「地域共通診察券」が、総務省の「平成22年度地域ICT 利活用広域連携事業」として、2010年8月に採択され、京都府下3市1町で、サービスを開始

1枚の地域共通診察券で複数の医療機関での受診が可能となり、自身の医療・健康情報と医療費の情報が一元的に蓄積管理でき、さらにe-TAX 経由での医療費控除明細の作成を簡便化。

## こんなに便利! 地域共通診察券「すこやか安心カード」のメリット

「すこやか安心カード」は、お住まいの地域の対応医療機関でご利用できる地域共通診察券です。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# FY10 通期事業展開ハイライト



## 電子マネー事業

●ウェブマネー、CM動画配信サービス「manna(マナ)」に、ニュース視聴やSNS機能等、新たな機能を追加

●キャリア課金以外の決済手段として初めて、「WebMoney」が、携帯公式サイト「GIGAツch」、「GREE」で利用可能に

●DeNA、GREEでの使用が急伸



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# FY11通期 業績予想



Mobile



Game



Internet



Computer

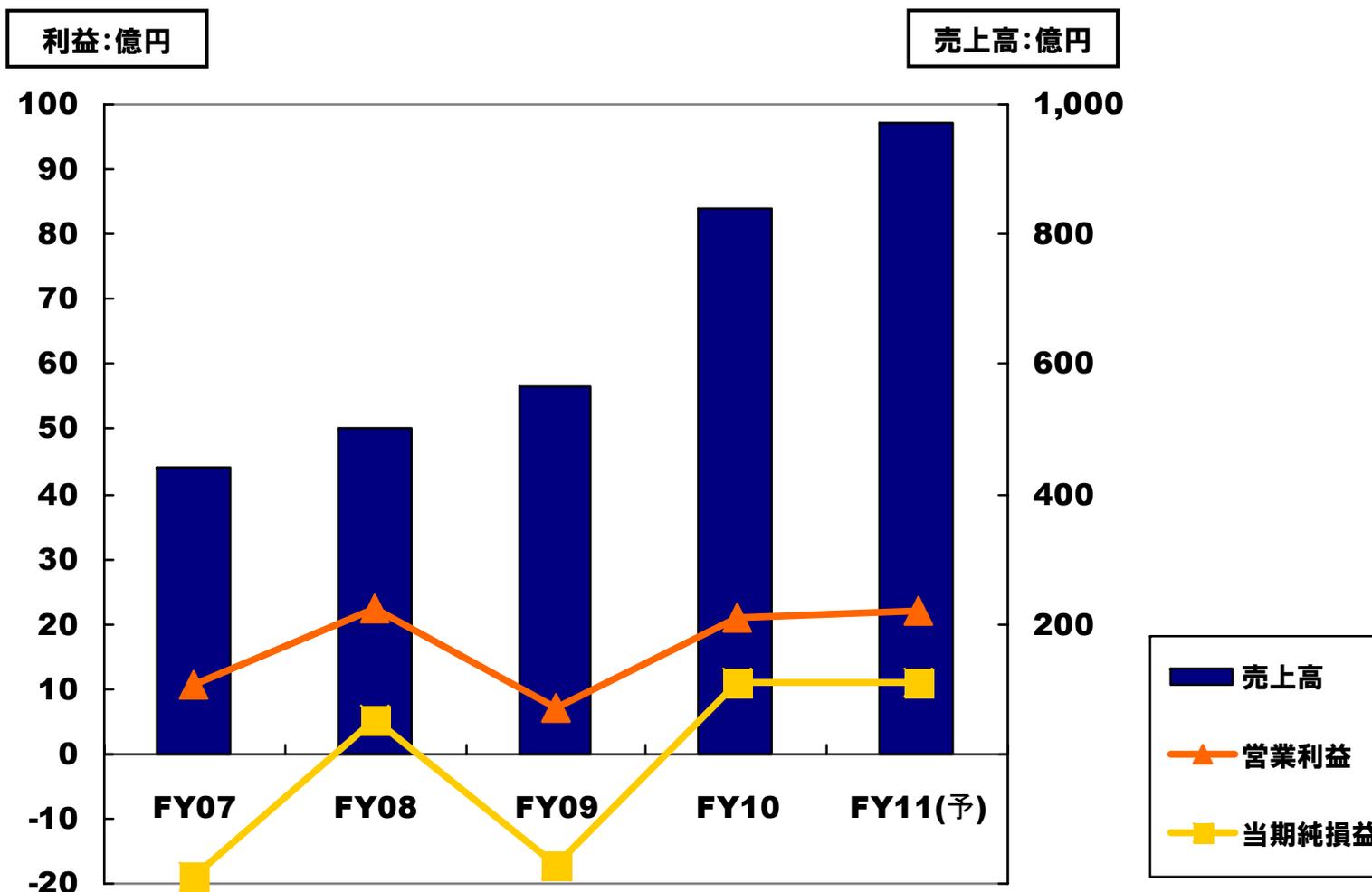


Technology

# FY11 通期 業績予想



電子マネー事業の拡大等により、売上高は増収を見込んでおります。  
 利益面では、分散していたグループ内の事業を集約する等、更なる効率化とコスト削減等に  
 努め、微増の見込みです。また、当社グループの保有する数百万人の有料会員をベースに、  
 音楽・映像配信の新しいしくみの創出を推進してまいります。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# FY11 連結セグメント別業績予想



(百万円)

	FY10	FY11 予想	対前期 増減額	同左 増減率
売上高	<b>84,191</b>	<b>97,000</b>	<b>12,809</b>	<b>15.2%</b>
コンテンツ事業	7,395	6,310	▲ 1,085	-14.7%
電子マネー事業	75,165	89,300	14,135	18.8%
その他	1,630	1,390	▲ 240	-14.7%
営業利益	<b>2,129</b>	<b>2,260</b>	<b>131</b>	<b>6.1%</b>
コンテンツ事業	647	820	173	26.7%
電子マネー事業	1,298	1,370	72	5.5%
その他	183	70	▲ 113	-61.7%
経常利益	<b>2,213</b>	<b>2,320</b>	<b>107</b>	<b>4.8%</b>
当期純利益	<b>1,181</b>	<b>1,160</b>	<b>▲ 21</b>	<b>-1.9%</b>



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# 事業戦略



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# 新たな音楽コンテンツ流通

～従来～

CD

ライブ

カラオケ

グッズ



CDによる売上、収益の確保



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# 新たな音楽コンテンツ流通

～現在～

ライブ

配信

CD

グッズ



ファンの単価を上げ、ファンを継続させる



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# フェイス・グループによる新たなコンテンツ提供



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# コネクティングカードにおけるグループ・シナジー

グループ・シナジー  
を最大化し、  
『新たな  
コンテンツ流通  
のしくみを創出』



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology



ご清聴、ありがとうございました。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

## ご参考資料

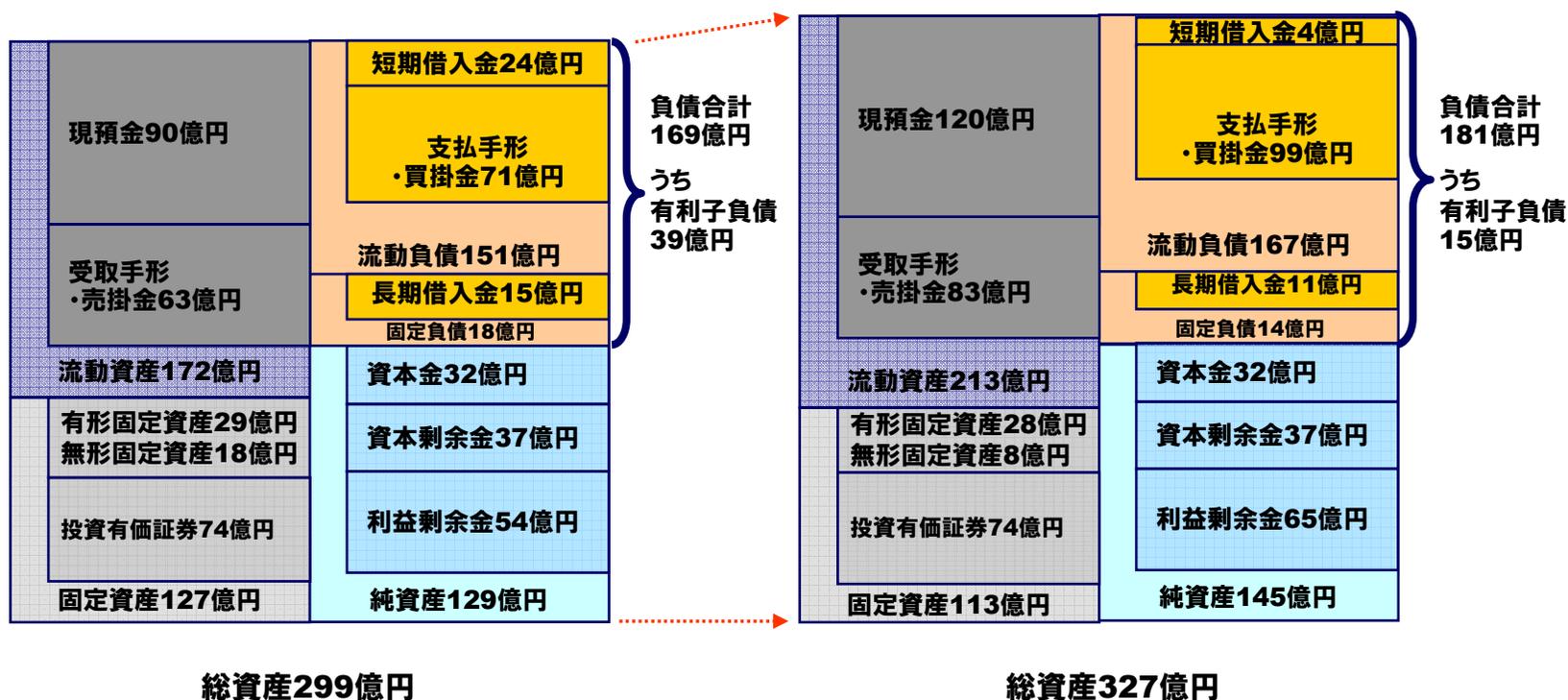
# 連結貸借対照表(前期末との比較)



有利子負債を24億円圧縮、自己資本が10億円増加。

## ■2010年3月末

## ■2011年3月末



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

# のれん代の償却額推移



(単位:百万円)

	FY09	FY10	FY11(予)	FY12(予)	FY13(予)	FY14(予)
ウェブマネー	74	82	81	75	44	8
フェイス・ワンダワークス	3,566	938	178	26	20	-
その他	15	-2	-2	-2	-2	-1
計	3,655	1,018	257	99	62	7

※FY09ののれん償却額のうち、1,420百万円を特損計上



Mobile



Game



Internet



Computer

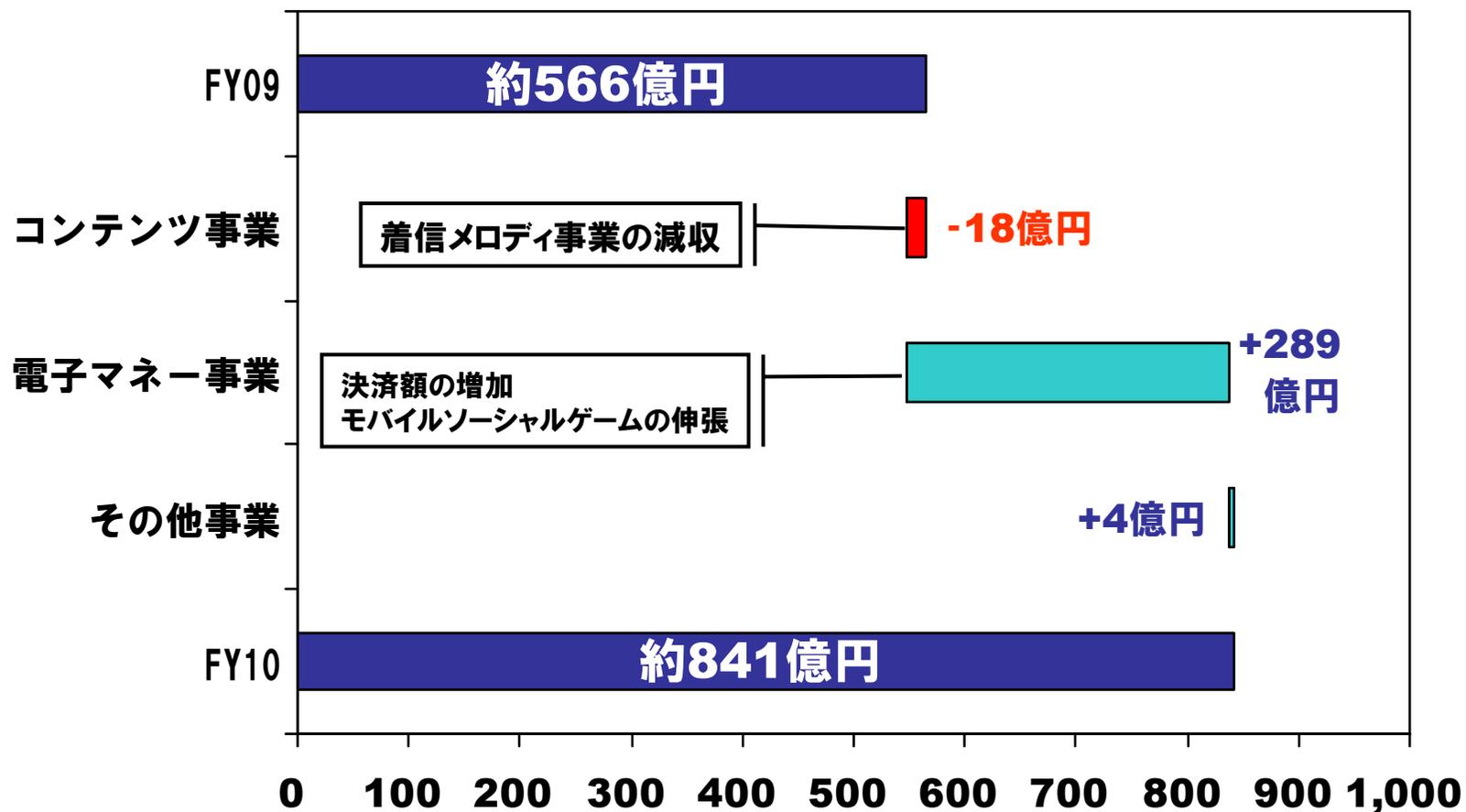


Technology

# FY10 連結売上高(前期との比較)



(単位:億円)



Mobile



Game



Internet



Computer

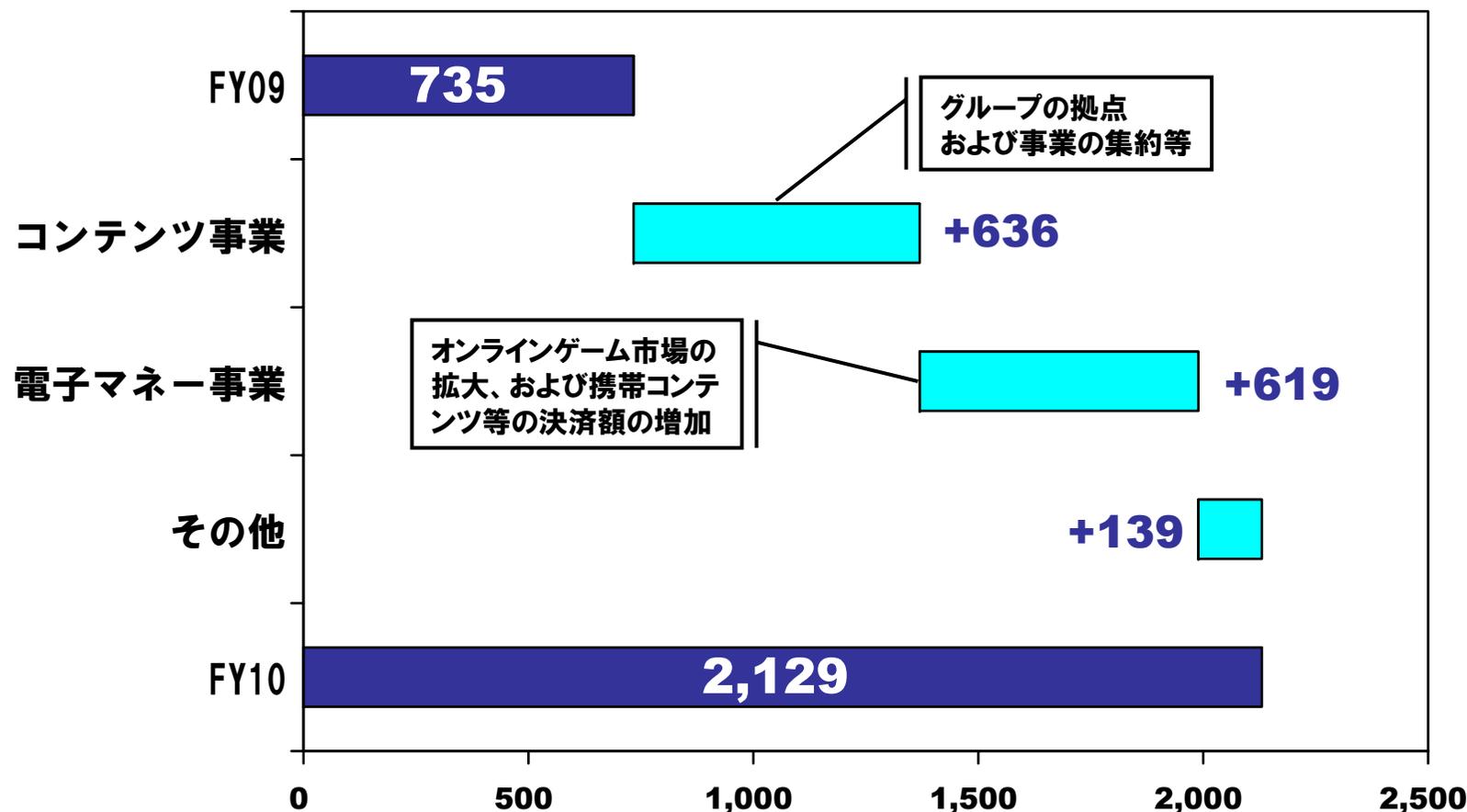


Technology

# FY10 連結営業利益(前期との比較)



(単位:百万円)



Mobile



Game



Internet



Computer

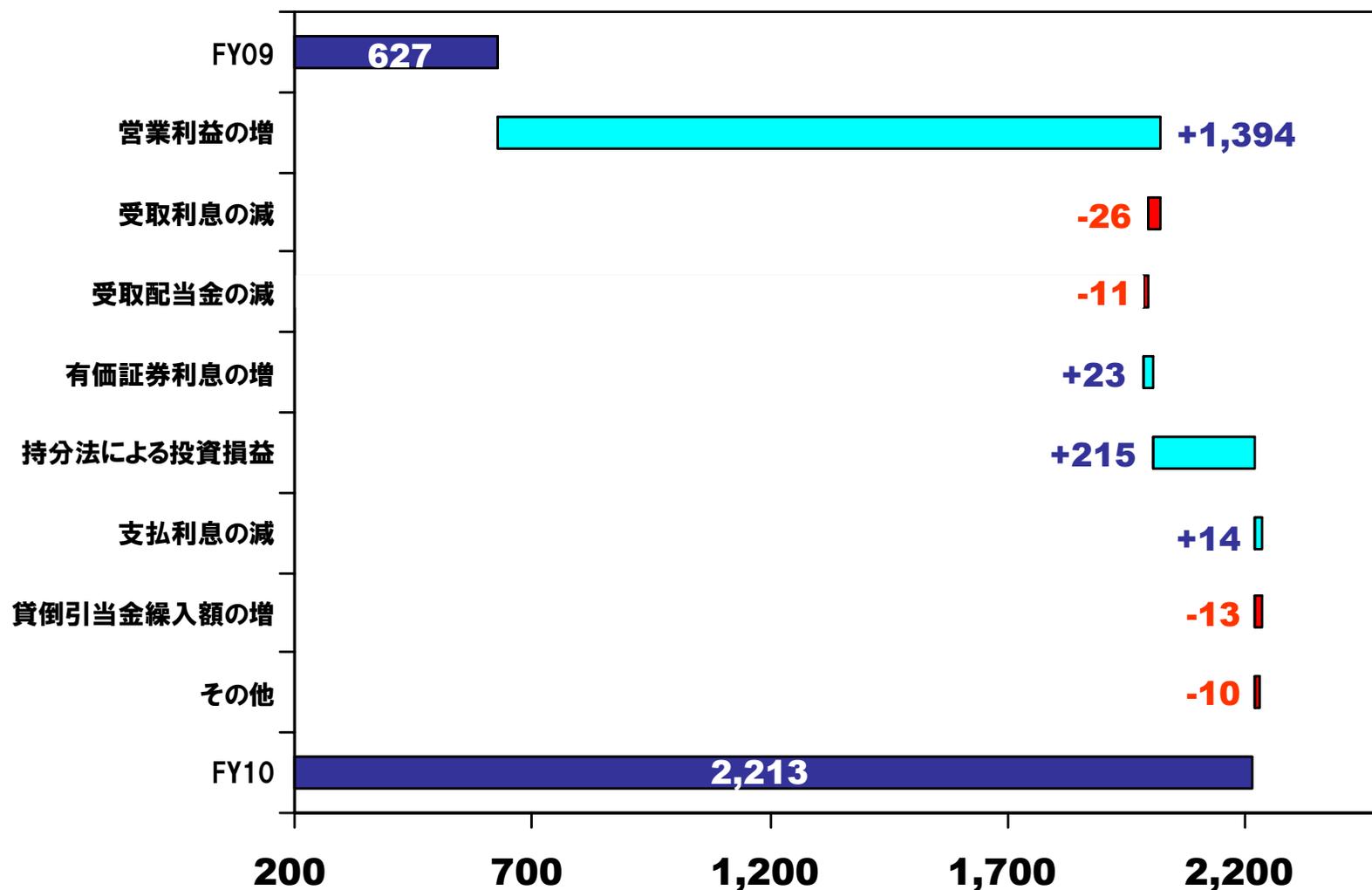


Technology

# FY10 連結経常利益(前期との比較)



(単位:百万円)



Mobile



Game



Internet



Computer

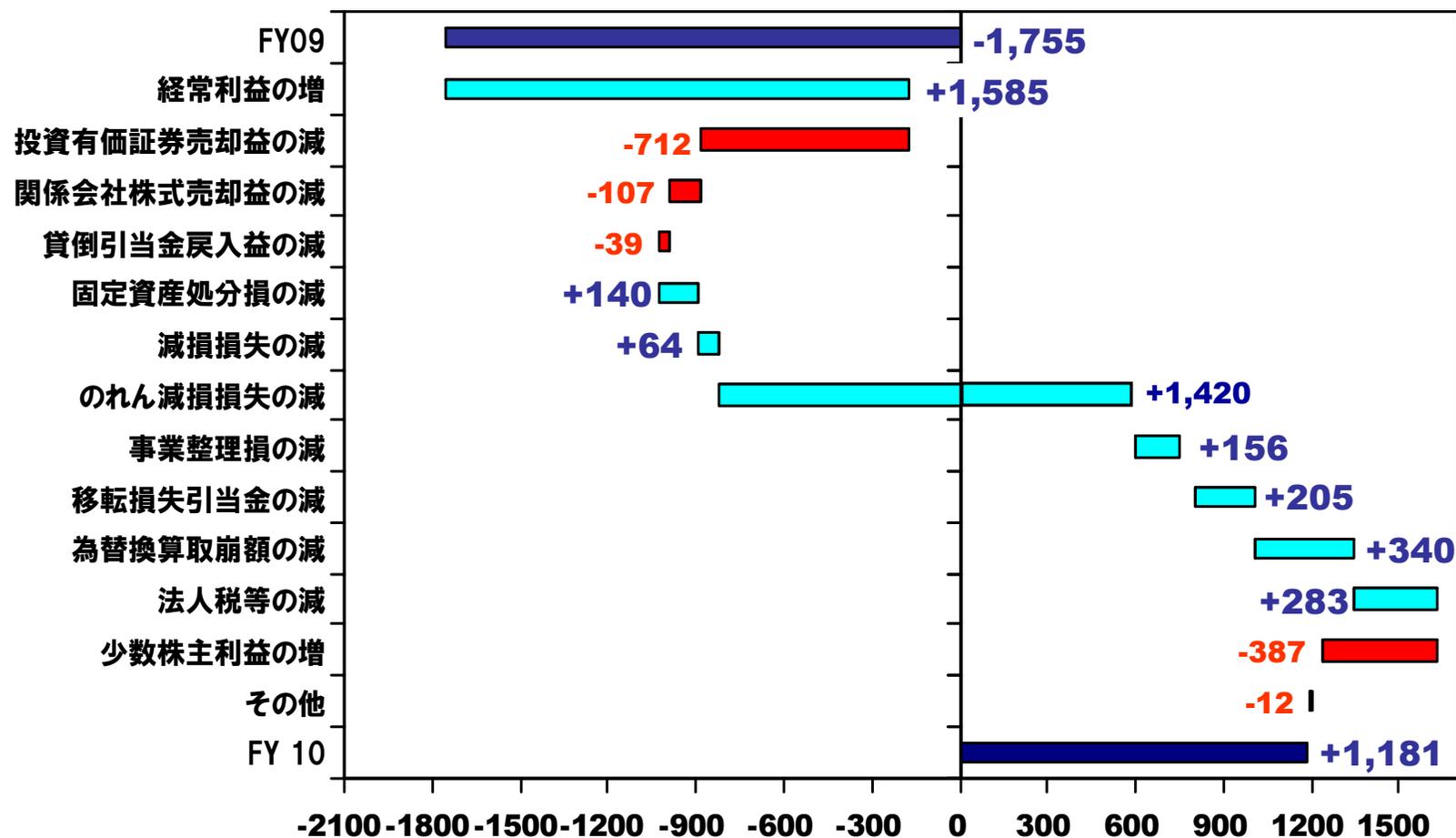


Technology

# FY10 連結当期純損益(前期との比較)



(単位:百万円)



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

## 注意事項

本説明および参考資料の内容には、将来の当社業績に関する見通しが含まれていますが、これらは現在入手可能な情報から得られたフェイスの経営者の判断にもとづくものであり、その実現には潜在的リスクや不確実性を含んでいます。実際の業績は、これら業績に関する見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきください。



Mobile



Game



Internet



Computer



Technology