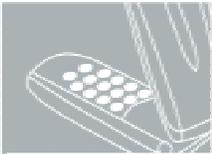
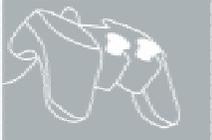


FY07(08年3月期) 決算短信補足説明資料



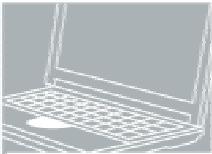
Mobile



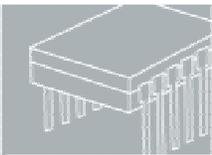
Game



Internet



Computer

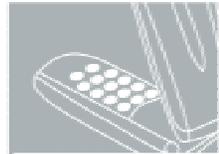


Technology

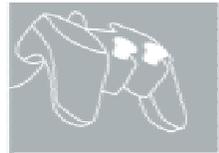
株式会社フェイス

May 14, 2008

FY07 通期決算



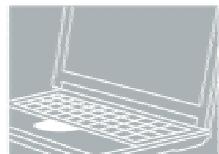
Mobile



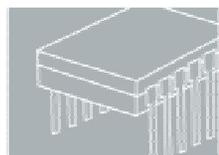
Game



Internet



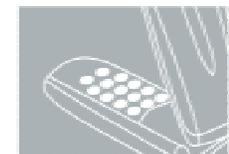
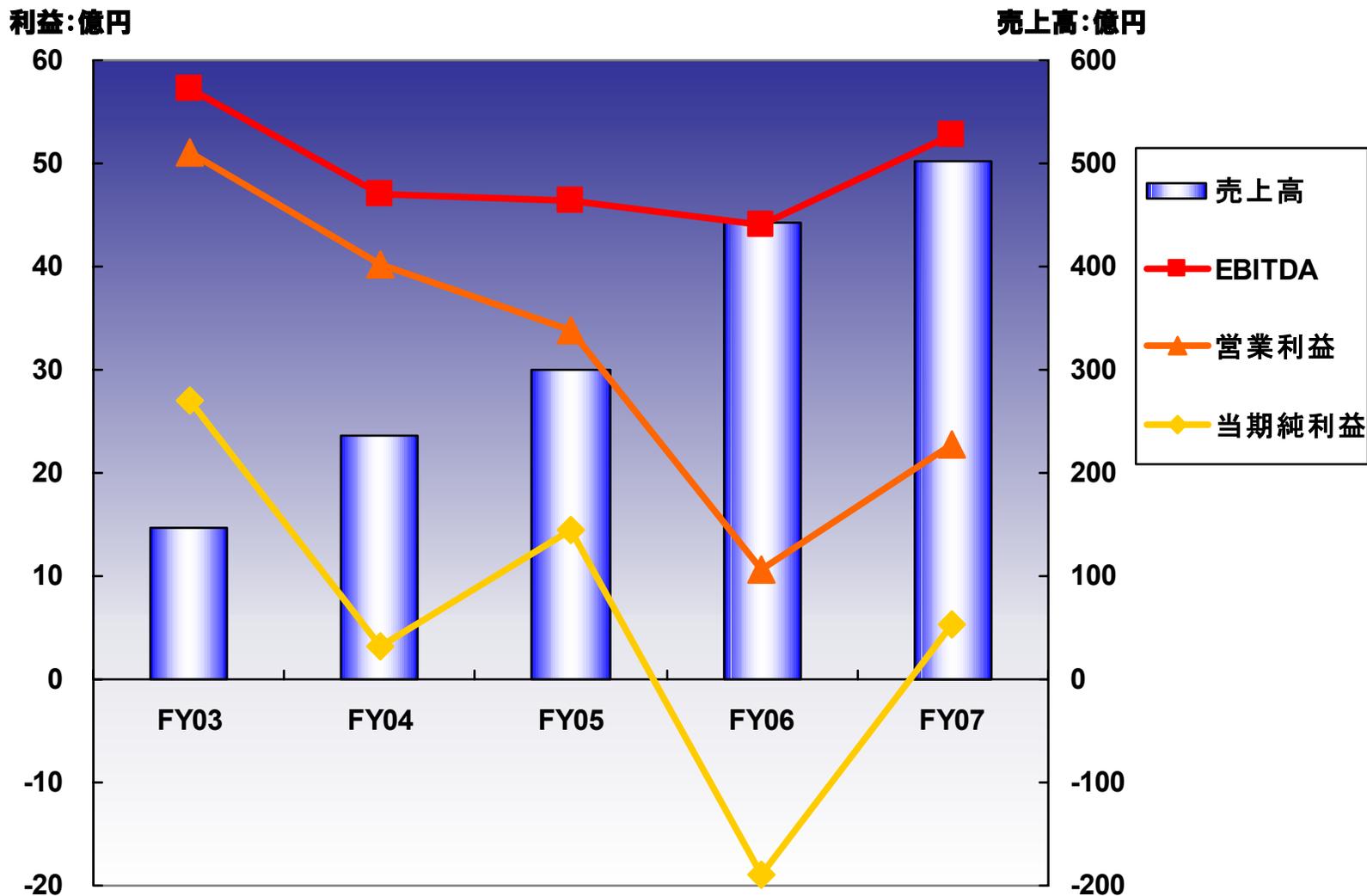
Computer



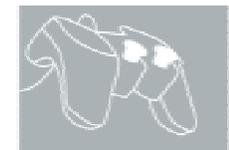
Technology

連結業績ハイライト

国内コンテンツ事業のグループ企業、電子マネー事業の拡大により、海外コンテンツ配信子会社売却による減収等をカバーし、引続き高い売上高成長を達成。利益面では、海外再編等により全ての利益指標が大幅増益。



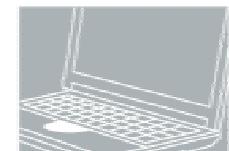
Mobile



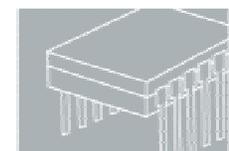
Game



Internet



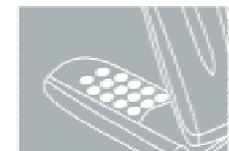
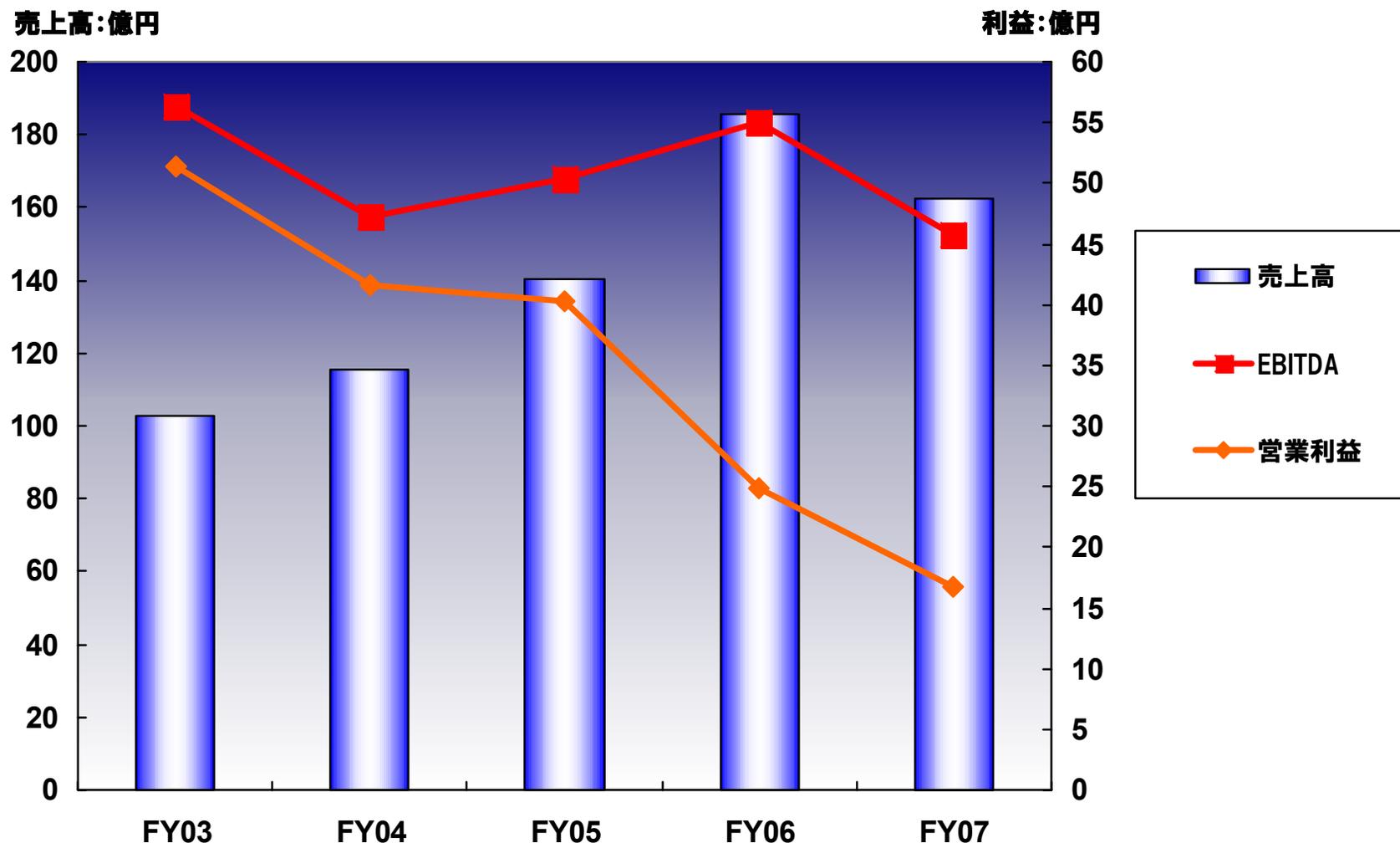
Computer



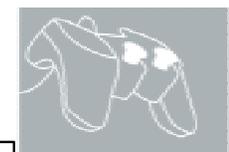
Technology

FY07 コンテンツ事業の業績

売上高は、国内は順調に拡大したものの、海外コンテンツ配信子会社売却による売上減から、減収。
利益面でも、新規事業への先行投資負担、リッチコンテンツの調達費用増等から減益。



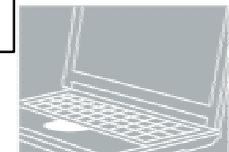
Mobile



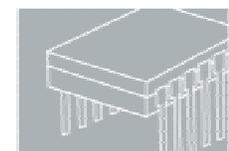
Game



Internet



Computer

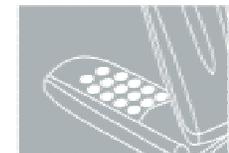
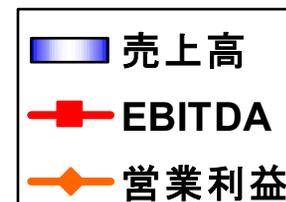
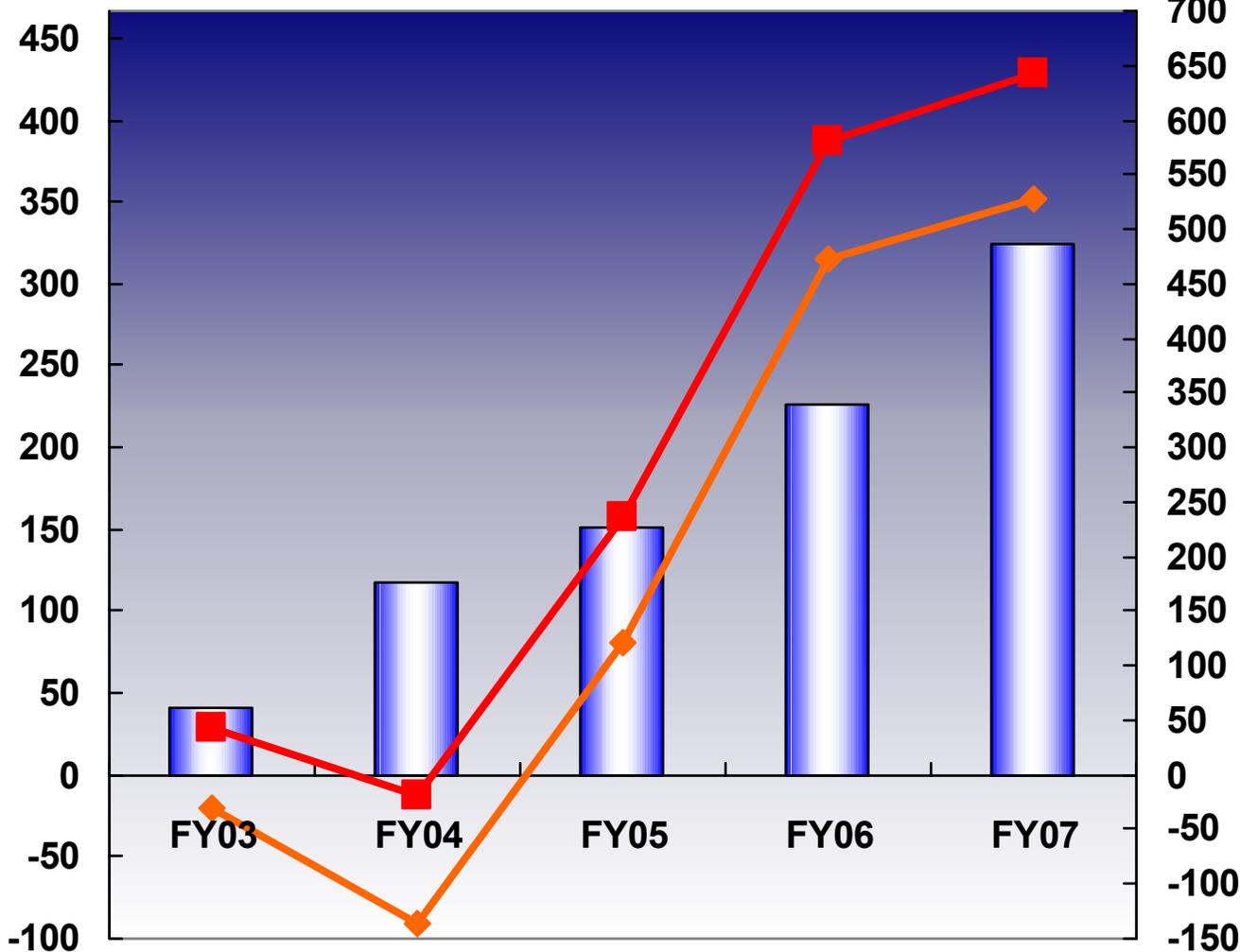


Technology

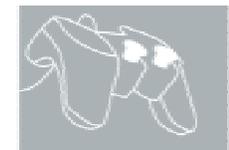
FY07 電子マネー事業の業績

売上高:億円

利益:百万円



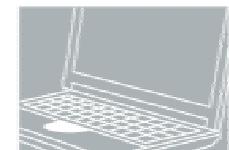
Mobile



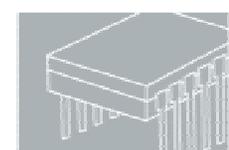
Game



Internet



Computer

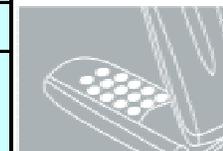


Technology

FY07 セグメント別連結業績 (前年同期との比較)

(単位:百万円)

	FY06	FY07	対前期 増減額	同左 増減率	同左 増減要因
売上高	44,152	50,192	6,039	13.7%	
コンテンツ事業	18,572	16,264	▲ 2,307	-12.4%	国内コンテンツ事業子会社+約23億円 ギガネットワークスの増収+約3億円 単体着信メロディソリューションの減△約8億円 着信音再生技術ライセンスの減△約5億円 海外コンテンツ配信サービス子会社の売却による減収△約36億円
電子マネー事業	22,650	32,389	9,739	43.0%	主力のオンラインゲーム、携帯コンテンツ、映像配信等のデジタルコンテンツ需要増に伴う決済額の増加
MVNO事業	24	—	▲ 24	—	FY06_4Qに売却
その他	2,905	1,538	▲ 1,366	-47.1%	
EBITDA	4,395	5,285	890	20.3%	MVNO事業の売却+1,687百万円
コンテンツ事業	5,503	4,579	▲ 924	-16.8%	営業費用等の減+約5億円 単体着信メロディソリューションの減△約8億円 着信音再生技術ライセンスの減△約5億円
電子マネー事業	581	643	62	10.7%	
MVNO事業	▲ 1,687	—	1,687	—	FY06_4Qに売却
その他	▲ 1	64	65	—	
営業利益	1,060	2,266	1,206	113.7%	MVNO事業の売却+1,832百万円
コンテンツ事業	2,484	1,674	▲ 810	-32.6%	営業費用等の減+約5億円 単体着信メロディソリューションの減△約8億円 着信音再生技術ライセンスの減△約5億円
電子マネー事業	473	527	54	11.5%	
MVNO事業	▲ 1,832	—	1,832	—	FY06_4Qに売却
その他	▲ 64	63	128	—	
経常利益	853	1,909	1,055	123.7%	受取利息配当金の増+128百万円 為替差益の増+113百万円 持分法投資損失の増△374百万円
当期純利益	▲ 1,883	537	2,420	—	のれん償却額の減+2,691百万円 (FY06TakeNET2, 218百万円 Faith Communications462百万円等) 引当金繰入額の減+1,491百万円 (FY06Faith Communications債務保証引当金繰入1,298百万円等) 旧Moderati事業譲渡益+826百万円 関係会社売却益の減△3,110百万円 (FY06Digiplug約23億円 Faith Communications約10億円) 法人税調整額の増△1,488百万円 (FY07繰延税金資産取崩717百万円)



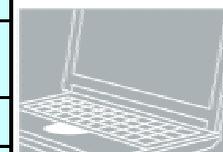
Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

*詳細はp15~p18参照

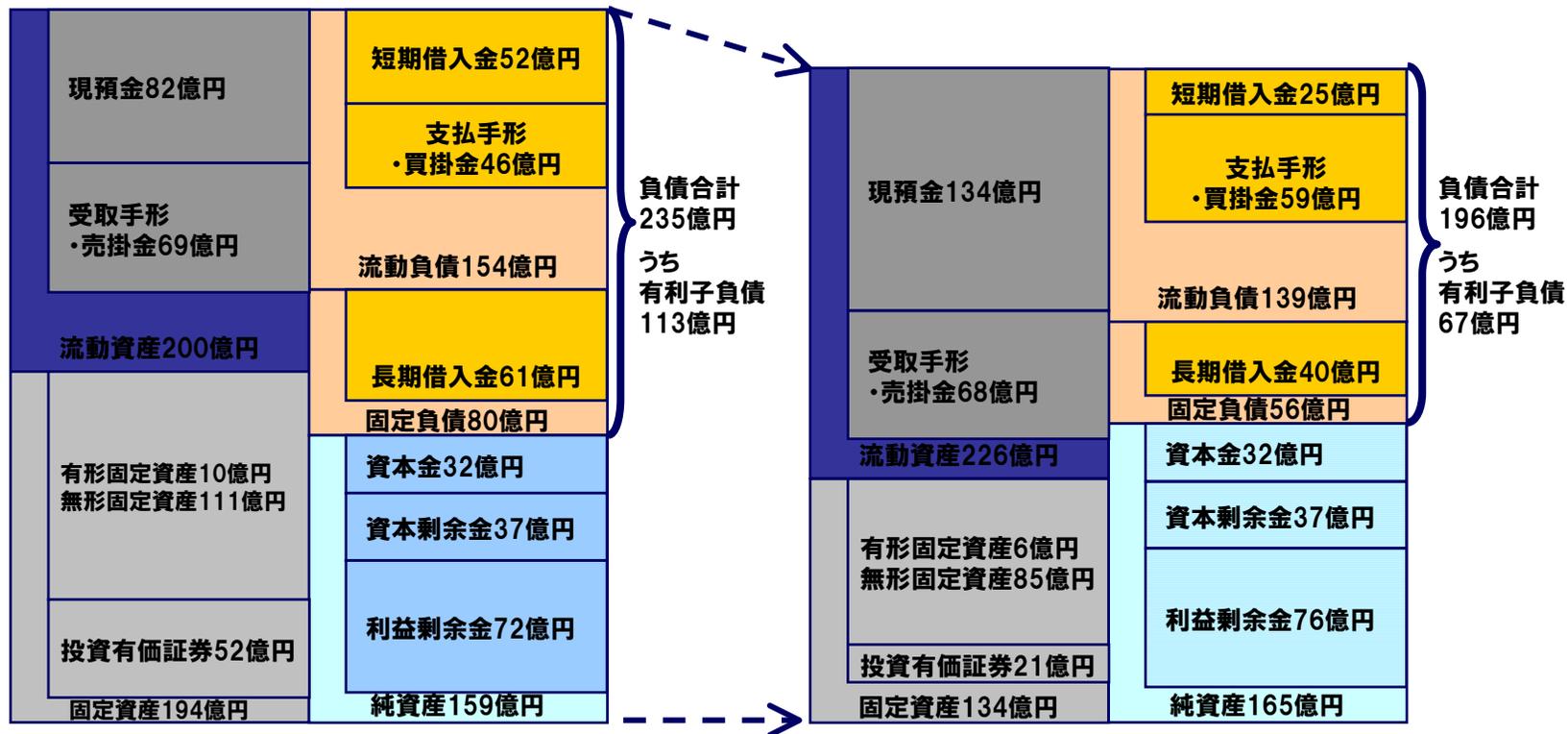
連結貸借対照表(前期末との比較)

現預金52億円増加、有利子負債45億円削減により、ネットキャッシュ化
 (△31→+66億円)
 自己資本比率も2.9ポイント改善(38.6%→41.5%)



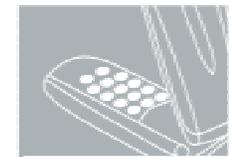
2007年3月末

2008年3月末

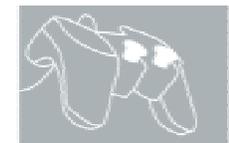


総資産394億円

総資産361億円



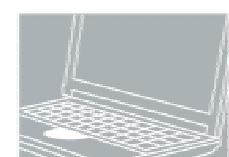
Mobile



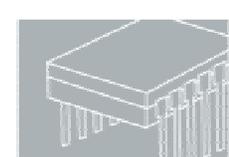
Game



Internet

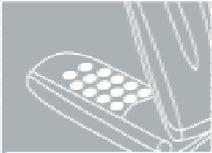


Computer

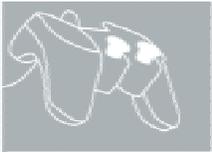


Technology

FY08通期 業績予想



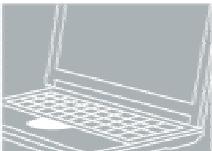
Mobile



Game



Internet



Computer

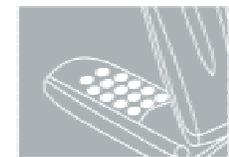
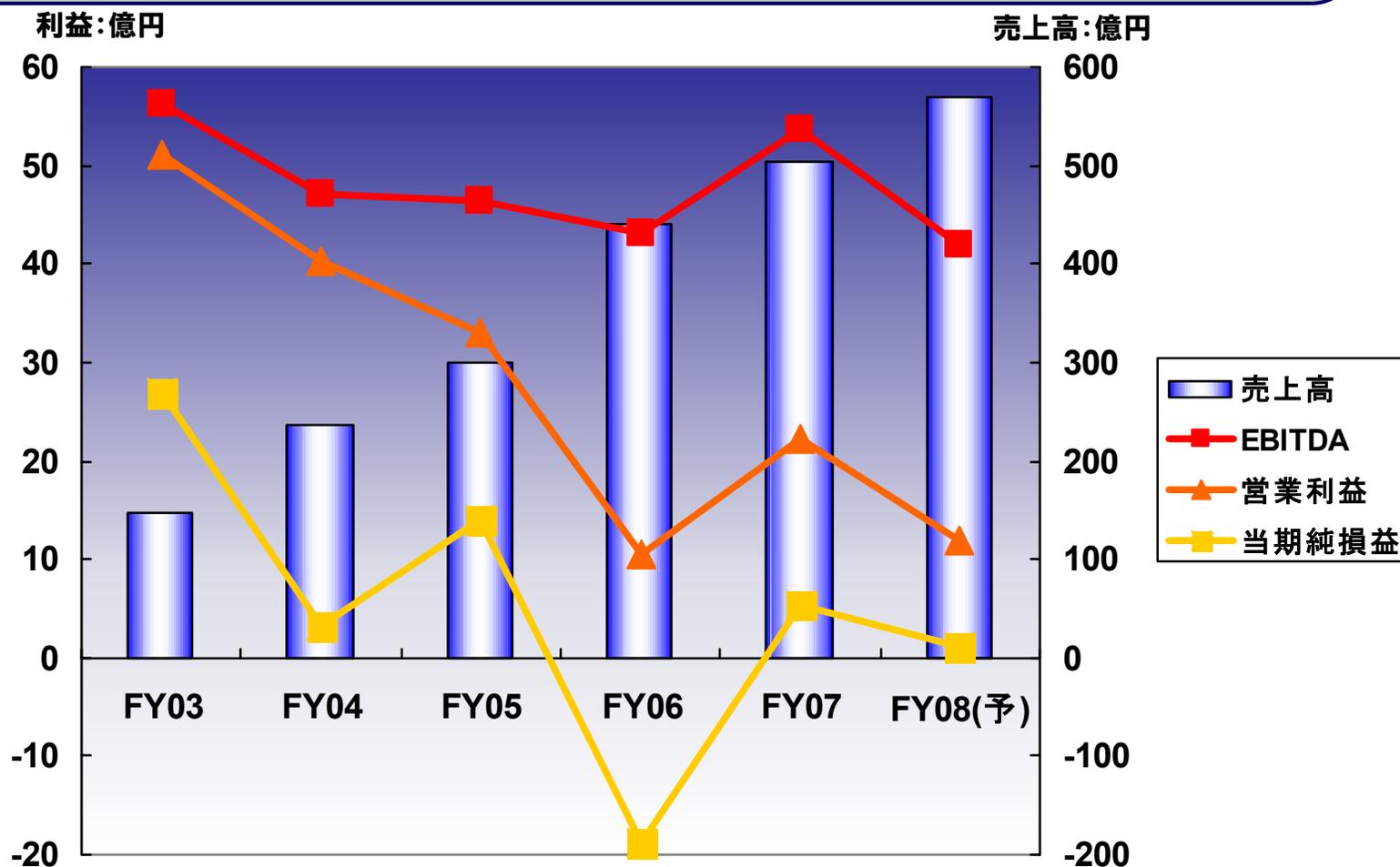


Technology

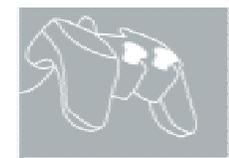
FY08通期 業績予想

国内コンテンツ事業のグループ企業、電子マネー事業の拡大等により
売上高は引き続き2桁の伸びを見込む。

利益面では、現在取り組んでいる新たなマルチプラットフォームでのマルチコンテンツ配
信サービスの企画開発・構築の先行投資負担、多様な情報端末向けのリッチコンテン
ツの制作プロデュース・調達を引き続き推進することから減益を見込む。



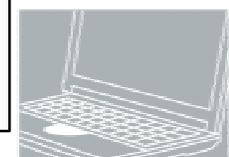
Mobile



Game



Internet



Computer



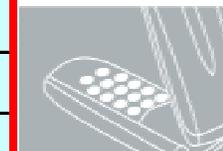
Technology

FY08 連結セグメント別業績予想

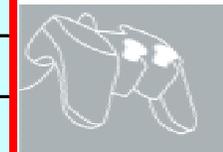


(百万円)

	FY07	FY08 (予想)	対前期 増減額	同左 増減率	同左 増減要因
売上高	50,192	57,000	6,808	13.6%	
コンテンツ事業	16,264	14,700	▲ 1,564	-9.6%	海外の減 (TakeNET売却、Faith Technologies清算) △約11億円 単体着信メロディソリューションの減収△約7億円 国内コンテンツ事業子会社の増収等
電子マネー事業	32,389	40,700	8,311	25.7%	需要増に伴う決算額の増加
その他	1,538	1,600	62	4.0%	
EBITDA	5,285	4,200	▲ 1,085	-20.5%	
コンテンツ事業	4,579	3,300	▲ 1,279	-27.9%	NFRMサービス等新規配信プラットフォーム企画開発、構築に伴う 先行投資負担 リッチコンテンツの制作プロデュース、調達の推進に伴う先行投資負担
電子マネー事業	643	800	157	24.4%	増収効果
その他	64	100	36	56.3%	
営業利益	2,266	1,200	▲ 1,066	-47.0%	
コンテンツ事業	1,674	500	▲ 1,174	-70.1%	NFRMサービス等新規配信プラットフォーム企画開発、構築に伴う 先行投資負担 リッチコンテンツの制作プロデュース、調達の推進に伴う先行投資負担
電子マネー事業	527	600	73	13.9%	増収効果
その他	63	100	37	58.7%	
経常利益	1,909	1,000	▲ 909	-47.6%	営業利益の減
当期純利益	537	100	▲ 437	-81.4%	経常利益の減



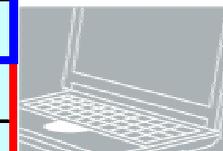
Mobile



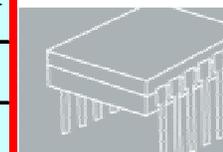
Game



Internet

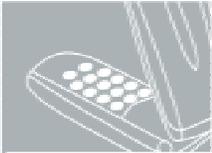


Computer

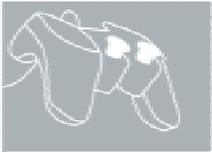


Technology

參考資料



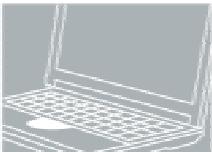
Mobile



Game



Internet



Computer



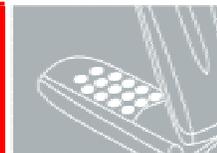
Technology

FY07 連結セグメント別実績

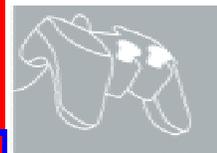


(百万円)

	FY03	FY04	対前期 増減額	同左 増減率	FY05	対前期 増減額	同左 増減率	FY06	対前期 増減額	同左 増減率	FY07	対前期 増減額	同左 増減率
売上高	14,671	23,628	8,957	61.1%	30,040	6,411	27.1%	44,152	14,112	47.0%	50,192	6,039	13.7%
コンテンツ配信事業	10,299	11,550	1,251	12.2%	14,040	2,489	21.6%	18,572	4,532	32.3%	16,264	▲ 2,307	-12.4%
電子マネー事業	4,084	11,724	7,640	187.1%	15,106	3,381	28.8%	22,650	7,544	49.9%	32,389	9,739	43.0%
MVNO事業	—	—	—	—	0	—	—	24	24	—	0	▲ 24	—
その他	288	353	65	22.8%	893	540	152.8%	2,905	2,011	225.0%	1,538	▲ 1,366	-47.1%
EBITDA	5,728	4,712	▲ 1,015	-17.7%	4,630	▲ 82	-1.7%	4,395	▲ 235	-5.1%	5,285	890	20.3%
コンテンツ配信事業	5,628	4,729	▲ 899	-16.0%	5,033	304	6.4%	5,503	470	9.3%	4,579	▲ 924	-16.8%
電子マネー事業	42	▲ 19	▲ 62	-145.7%	235	254	—	581	345	147.1%	643	62	10.7%
MVNO事業	—	—	—	—	▲ 622	▲ 622	—	▲ 1,687	▲ 1,065	—	—	1,687	—
その他	57	2	▲ 54	-95.6%	▲ 15	▲ 18	-718.2%	▲ 1	14	—	64	65	—
営業利益	5,115	4,017	▲ 1,097	-21.4%	3,391	▲ 626	-15.6%	1,060	▲ 2,330	-68.7%	2,266	1,206	113.7%
コンテンツ配信事業	5,133	4,152	▲ 980	-19.1%	4,029	▲ 122	-3.0%	2,484	▲ 1,544	-38.3%	1,674	▲ 810	-32.6%
電子マネー事業	▲ 30	▲ 136	▲ 106	355.2%	119	256	—	473	353	295.4%	527	54	11.5%
MVNO事業	—	—	—	—	▲ 706	▲ 706	—	▲ 1,832	▲ 1,126	—	0	1,832	—
その他	12	2	-900.0%	-82%	▲ 51	▲ 53	-2479%	▲ 64	▲ 13	—	63	128	—
経常利益	5,013	4,047	▲ 965	-19.3%	3,455	▲ 592	-14.6%	853	▲ 2,601	-75.3%	1,909	1,055	123.7%
当期純利益	2,700	316	▲ 2,383	-88.3%	1,438	1,122	355.1%	▲ 1,883	▲ 3,321	—	537	2,420	—



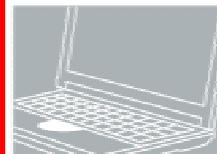
Mobile



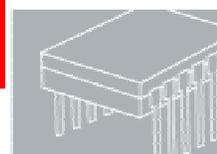
Game



Internet



Computer



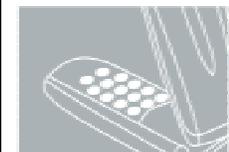
Technology

FY07 連結業績 (当初見込みとの比較)

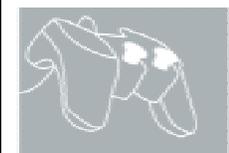
(単位:百万円)



	FY07 当初予想	FY07 実績	対前期 増減額	同左 増減率	同左 増減要因
売上高	50,000	50,192	192	0.4%	
コンテンツ事業	17,400	16,264	▲ 1,135	-6.5%	新規事業の開始時期の後ずれ 映画製作プロデュース関連事業の計画未達成
電子マネー事業	31,030	32,389	1,359	4.4%	
その他	1,570	1,538	▲ 31	-2.0%	
EBITDA	5,200	5,285	85	1.6%	
コンテンツ事業	4,400	4,579	179	4.1%	効果的、効率的経費執行 新規事業開始時期の後ずれに伴う開発費用の時期ずれ
電子マネー事業	708	643	▲ 65	-9.2%	
その他	92	64	▲ 28	-30.4%	
営業利益	2,100	2,266	166	7.9%	
コンテンツ事業	1,400	1,674	274	19.6%	効果的、効率的経費執行 新規事業開始時期の後ずれに伴う開発費用の時期ずれ
電子マネー事業	571	527	▲ 43	-7.5%	
その他	129	63	▲ 65	-50.4%	
経常利益	1,700	1,909	209	12.3%	
当期純利益	1,300	537	▲ 762	-58.7%	固定資産売却益+2.3億円 持分変動益+4.2億円 関係会社売却益+2.7億円 関係会社損失引当金繰入△3億円 のれん償却△2.9億円 現存損失△2.7億円 固定資産処分損△1.7億円 受託開発損△1.6億円 投資有価証券評価損△1.3億円 貸倒引当金繰入△1.2億円



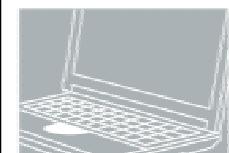
Mobile



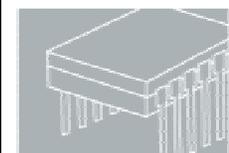
Game



Internet



Computer



Technology

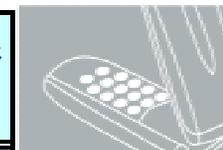
のれん代の償却額推移



(単位:百万円)

	FY04	FY05	FY06	FY07	FY08(予)	償却期間	償却期限
ウェブマネー	82	82	82	84	74	10年	2013/9
Digiplug	239	—	—	—	—	—	—
TakeNet	—	531	424	—	—	—	—
Faith Communications	—	63	94	—	—	—	—
グッディポイント	—	39	39	—	—	—	—
ギガネットワークス	—	—	1,771	2,125	2,125	5年	2011/5
ブレイブ	—	—	—	3	3	5年	2012/3
MVP	—	—	—	4	4	5年	2012/3
メディアコンプレックス	—	—	—	11	11	5年	2012/6
その他	—	—	217	217	118	5年	2011/3
計	322	715	2,627	2,444	2,334	—	—

- DigiplugについてはFY04に未償却残額1,936百万円を一括償却(特別損失に計上)
- グッディポイントについてFY06中間期に未償却残額308百万円を一括償却(特別損失に計上)
- TakeNETについてはFY06第三四半期に未償却残額2,218百万円を一括償却(特別損失に計上)
- Faith CommunicationsについてはFY06第三四半期に未償却残額462百万円を一括償却(特別損失に計上)



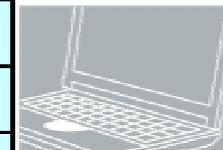
Mobile



Game



Internet



Computer

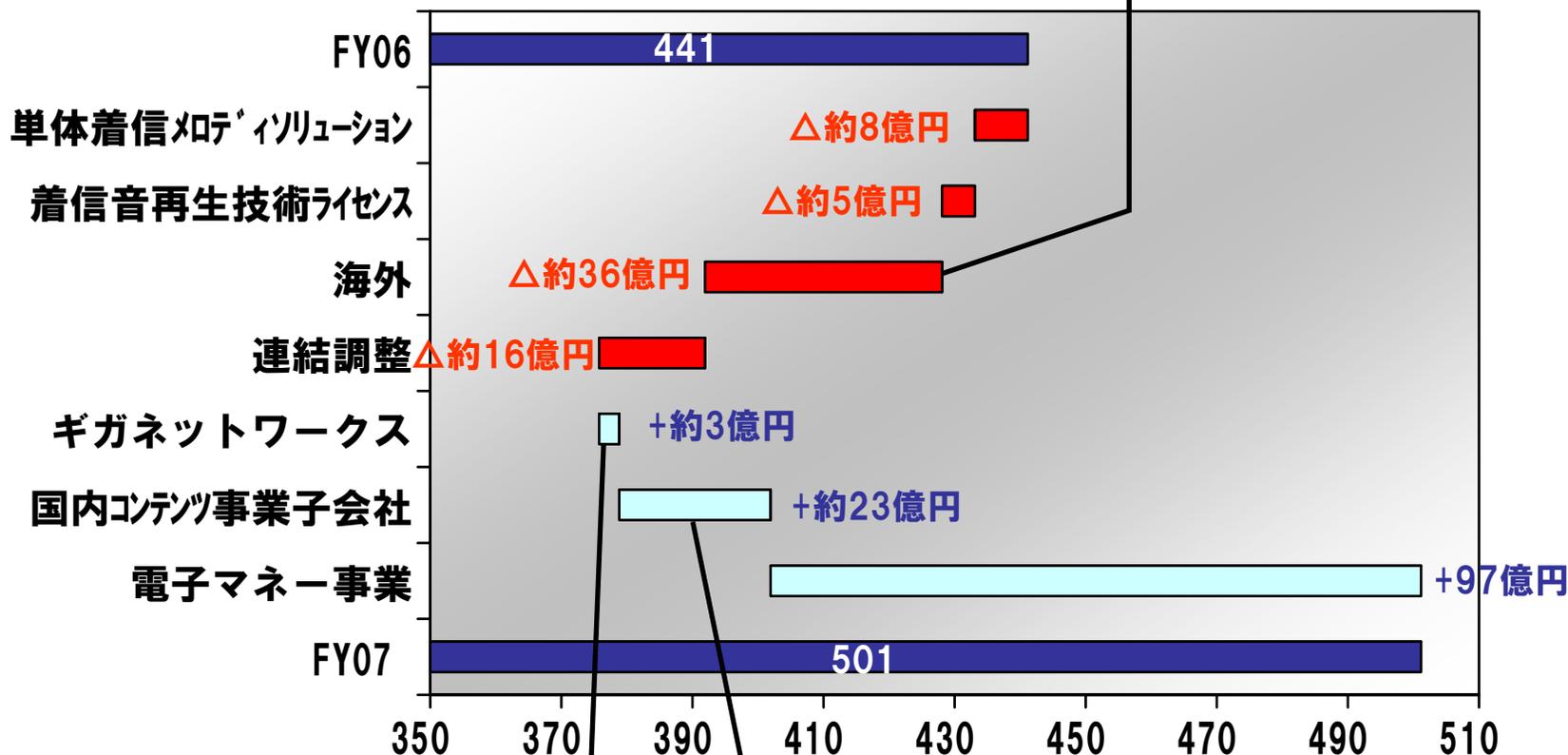


Technology

FY07 連結売上高(前期との比較)

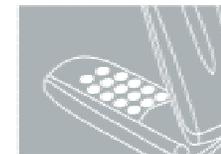
欧州コンテンツ子会社Digiplugの売却
米国コンテンツ配信事業の売却

(単位:億円)



06/5末に買収し06/6より連結
FY06 10ヶ月→FY07 12ヶ月

フェイス・ビズ、デスペラード、MVP、メディアコンプレックス、ライセンススケール他



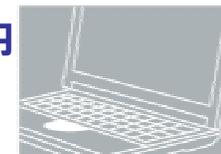
Mobile



Game



Internet



Computer



Technology

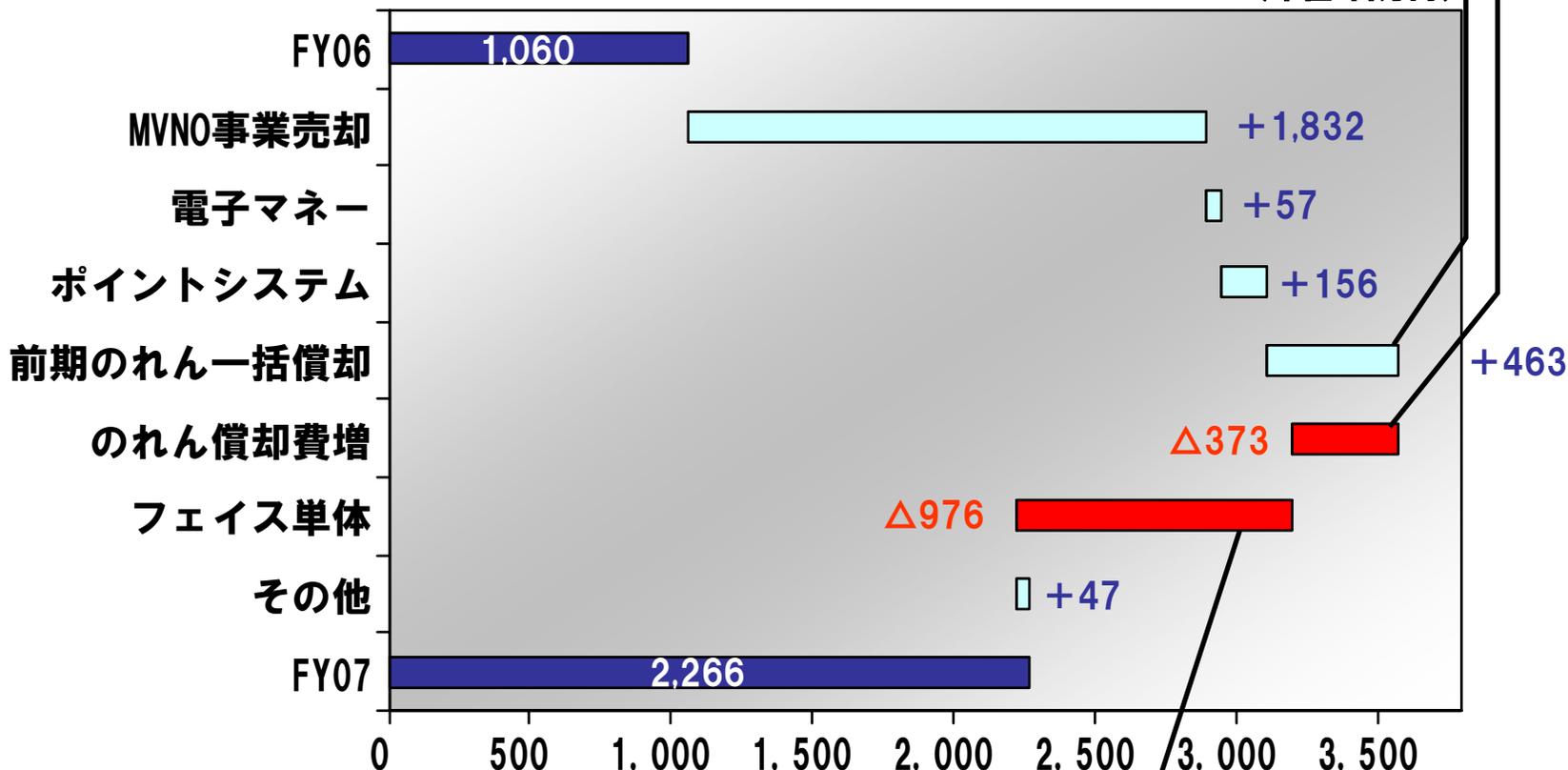
FY07 連結営業利益(前期との比較)



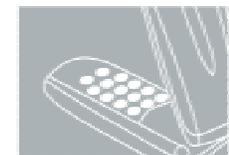
ギガネットワークス 355 メディアコンプレックス 11
MVP 4 プレイブ 3

FY06のれん償却費 Take Net424、グッディポイント39
前期一括償却によりFY07には発生せず

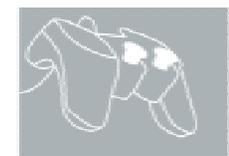
(単位:百万円)



システム構築委託費の減 +約2億円
ライセンス使用料の減 +約3億円
着信メロディ配信ソリューションの減収 △約8億円
着信音再生技術ライセンスの減収 △約5億円
配信許諾料の増加 △約2億円



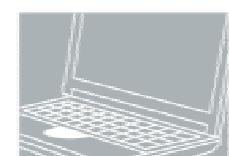
Mobile



Game



Internet



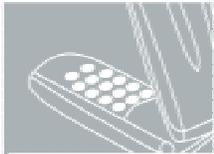
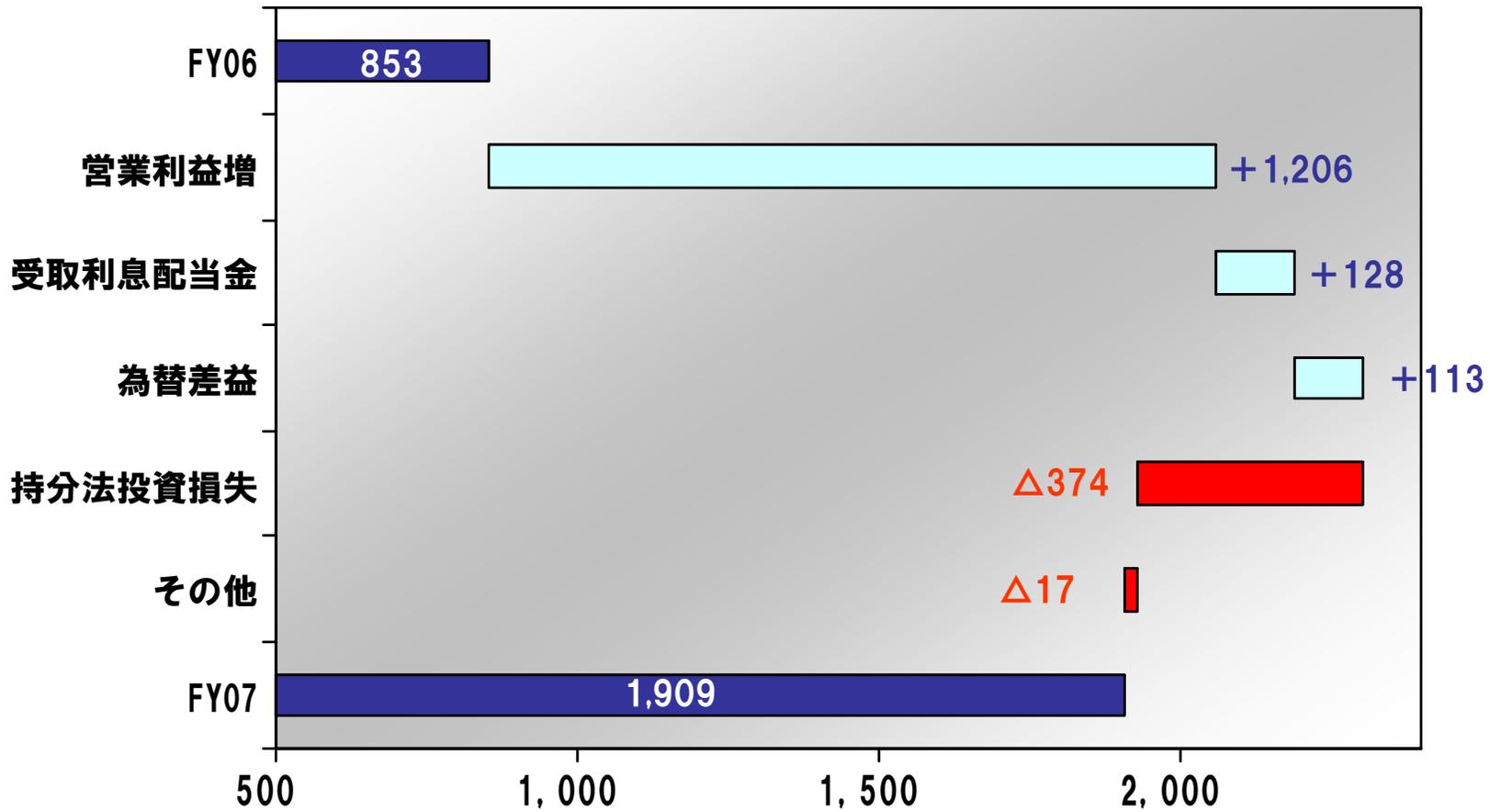
Computer



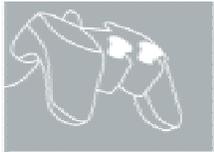
Technology

FY07 連結経常利益(前期との比較)

(単位:百万円)



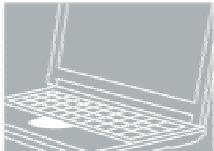
Mobile



Game



Internet



Computer

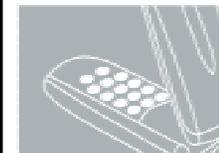


Technology

FY07 連結純利益(前期との比較)

子会社・関連会社の増資に伴う利益の増加

旧Moderati(現Faith West)の米国コンテンツ配信事業の売却益



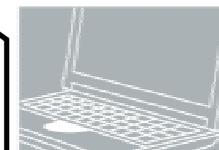
Mobile



Game



Internet



Computer

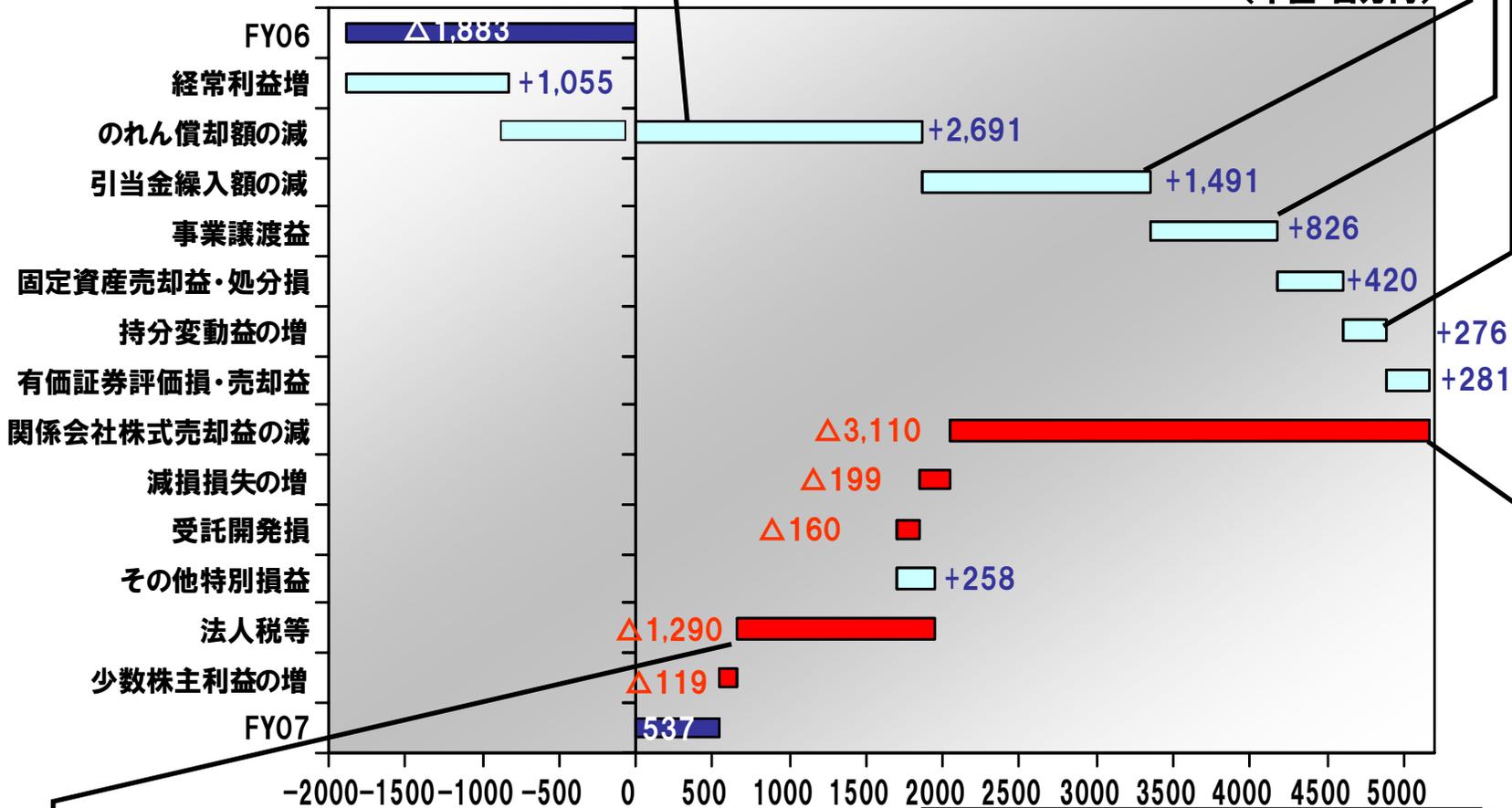


Technology

FY06:TakeNET22億円 グッディポイント3億円
Faith Communications(FC)約5億円
FY07:サイバープラス約3億円

債務保証引当金(FY06FC約13億円)
関係会社損失引当金(FY07Faith Technologies3億円)
貸倒引当金繰入の減約5億円

(単位:百万円)

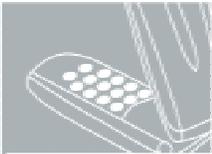


法人税・住民税・事業税の減約2億円
法人税調整額の増約15億円(FY07繰延税金資産取崩7億円)

FY06:デジプラグ約23億円 FC約10億円
FY07:TakaNET1億円 AnyMusic 他

注意事項

本説明および参考資料の内容には、将来の当社業績に関する見通しが含まれていますが、これらは現在入手可能な情報から得られたフェイスの経営者の判断にもとづくものであり、その実現には潜在的リスクや不確実性を含んでいます。実際の業績は、これら業績に関する見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきください。



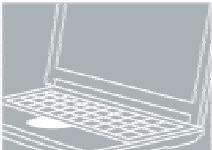
Mobile



Game



Internet



Computer



Technology